

WinPilot



FELHASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV




Változat: 5.17

www.winpilot.com
info@winpilot.com

Fordította: Márcsev J. Zsolt (e-mail: zsolt.j@marcsev.hu)
Lektorálták: Buzás Kálmán, Gyöngyösi András, Hegedüs László

PDA-Logger-tápegység egységes összekötése:
Kós Zoltán (koszoli@menthanet.hu)

Tartalomjegyzék

WINPILOT SZOFTVER FELHASZNÁLÁSI MEGÁLLAPODÁS	4
1 TELEPÍTÉS	5
1.1 A GPS BERENDEZÉSÉNEK BEÁLLÍTÁSA.....	5
1.2 WINPILOT PROGRAM TELEPÍTÉSE.....	5
1.3 LÉGIFORGALMI ADATBÁZIS TELEPÍTÉSE.....	6
1.4 SZÍNES DOMBORZATI TÉRKÉP TELEPÍTÉSE.....	6
1.5 KIEGÉSZÍTŐ FORDULÓPONT FÁJL TELEPÍTÉSE.....	6
1.6 KIEGÉSZÍTŐ LÉGTÉR FÁJL TELEPÍTÉSE.....	6
1.7 A VITORLÁZÓ-REPÜLŐGÉP POLÁRIS FÁJLÁNAK TELEPÍTÉSE A VITORLÁZÓ-REPÜLŐGÉPÉHEZ.....	7
1.8 TERMIK ADATBÁZIS TELEPÍTÉSE.....	7
1.9 TELEPÍTÉS WINPILOT XP-VEL.....	7
1.10 WINPILOT – FELHASZNÁLÁSI TÍPUS (LICENSE TYPE) KIVÁLASZTÁSA.....	7
1.11 SOROS CSATLAKOZÁS BEÁLLÍTÁSA NAVMAN, EMTAC, ÉS MÁS BLUETOOTH GPS FORRÁSOKHOZ, MELYEK KÖZVETLENÜL A POCKET PC ESZKÖZHÖZ CSATLAKOZNAK.....	9
1.12 NYELV KIVÁLASZTÁSA.....	9
2 BEVEZETÉS	10
2.1 ÉRINTŐKÉPERNYŐS FELHASZNÁLÓI FELÜLET.....	10
2.2 ELŐLAPI KEZELŐGOMBOK.....	10
3 TÉRKÉP KÉPERNYŐ	11
3.1 MENÜFA.....	12
3.2 NAVIGÁCIÓS BOKSZOK („NAVBOX”-OK).....	13
4 A NAGY HÁRMAS	14
4.1 FORDULÓPONT KERESŐ 	14
4.1.1 <i>Fordulópont kereső – Felhasználói fordulópontok létrehozása</i>	16
4.2 REPÜLÉSI-TERV SZERKESZTŐ 	18
4.2.1 <i>Hogyan lehet behelyezni egy fordulópontot a feladatba?</i>	19
4.2.2 <i>Drag and Drop (fogd és vidd) feladat szerkesztés</i>	20
4.2.3 <i>Feladat képernyő</i>	22
4.2.4 <i>Feladatok és Fordulópontok átvétele a „See You” és „StrePla” programokból</i>	23
4.3 (FORDULÓPONT) RÉSZLETEK MEGJELENÍTÉSE 	23
5 EGY FELADAT REPÜLÉSE	25
6 A „NYILAK” (MCCREADY) KÉPERNYŐ	27
7 DOMBORZAT FELETTI VÉGSIKLÁS	30
8 ÉRINTÉST VEZÉRLŐ MENÜPONT	32
9 A GOTO, (MEGY) FUNKCIÓ HASZNÁLATA	33
10 KONFIGURÁCIÓ VÁLTÁS PROFILOK HASZNÁLATÁVAL	33
11 ADAT SZINKRONIZÁLÁS AZ ASZTALI SZÁMÍTÓGÉPRŐL A POCKET PC-RE	34
12 LÉGTÉR	35
12.1 LÉGTÉRADATOK WINPILOT ADATBÁZISBÓL (*.WA1).....	35
12.2 FELHASZNÁLÓI LÉGTÉRADATOK.....	36
13 TERMIK KERESŐ	37
13.1 TERMIK ADATBÁZIS LÉTREHOZÁSA.....	37

13.2	A TERMİK ADATBÁZIS HASZNÁLATA REPÜLÉS KÖZBEN	40
14	A RENDELKEZÉSRE ÁLLÓ MENÜ-KÉPERNYŐK	42
14.1	ON – OFF MENÜFUNKCIÓK HOZZÁRENDELÉSE A POCKET-PC ELŐLAPI KEZELŐGOMBJAIHOZ	42
14.2	„SETTINGS” (PARAMÉTEREK)	43
14.3	„SETTINGS2” (PARAMÉTEREK 2)	44
14.4	FINAL GLIDE (VÉGSIKLÁS)	46
14.5	„RULES” (SZABÁLYOK)	47
14.6	„LABELS” (FELÍRATOK)	49
14.7	„FONTS” (BETŪTÍPUSOK).....	49
14.8	„NAV BOXES”(NAVIGÁCIÓS BOKSZOK)	50
14.9	„UNITS”(MÉRTÉKEGYSÉGEK)	52
14.10	FILES (FÁJLOK).....	53
14.11	POSITION (POZÍCIÓ).....	54
14.12	POLAR (POLÁRIS).....	54
14.13	INTERNETEN LEBONYOLÍTOTT VITORLÁZÓREPÜLŐ (ON-LINE) VERSENY (OLC).....	55
14.14	TRACE (NYOMVONAL)	55
14.15	ELEKTRONIKUS DEKLARÁCIÓ ÁTVITELÉNEK GPS ADATRÖGZÍTŐBE („LOGGER”-BE).....	57
14.16	IGC REPÜLÉSI NAPLÓ (FLIGHT LOG) ÁTVITEL.....	57
14.17	WINPILOT MINT FEKETE DOBOZ (REPÜLÉSI ADATRÖGZÍTŐ)	58
14.18	3 DIMENZIÓS (3D) SZÉL	58
14.19	„LANGUAGE” („NYELV”) (ENGLISH, FRENCH, GERMAN, HUNGARIAN, ITALIAN, STB.).....	59
14.20	„SYMBOLS” (REPÜLŐGÉP JELKÉPEK).....	60
14.21	„MAP” (TÉRKÉP)	60
15	EMELKEDÉS-MAXIMALIZÁLÓ (CSAK WINPILOT PRO ESETÉN).....	61
16	CSAPAT REPÜLÉS	63
17	KOCKÁZATKEZELÉS	64
17.1	UTAZÓMAGASSÁGTARTOMÁNY KIVÁLASZTÁSA.....	64
17.2	McCREADY ÉRTÉK KIVÁLASZTÁSA.....	65
17.3	FELADAT HOSSZÁNAK KIVÁLASZTÁSA.....	65
18	REPÜLÉSI PÉLDÁK	66
18.1	TELJESÍTMÉNY JELVÉNY, VAGY REKORD REPÜLÉSE.....	66
18.2	VERSENYREPÜLÉS: DUPLA HENGERES INDULÁSI KAPU („DOUBLE-CYLINDER START GATE”)	66
18.3	VERSENYREPÜLÉS: KIJELÖLT FELADAT („ASSIGNED TASK”).....	66
18.4	VERSENYREPÜLÉS: PÍLÓTA ÁLTAL KIVÁLASZTOTT FELADAT – „SZABADTÁV” („PILOT SELECTED TASK”).....	67
18.5	VERSENYREPÜLÉS: „TERÜLETI SZABAD TÁV” - KIJELÖLT TERÜLET FELETTI SZABAD TÁV (AAT - ASSIGNED AREA TASK)	67
18.6	HELYI REPÜLÉS („LOCAL FLIGHT”)	68
„ A ”	FÜGGELÉK WINPILOT FÁJLOK FORMÁTUMAI.....	69
A.1.	POLÁRIS FÁJL	69
A.2.	FELHASZNÁLÓI FORDULÓPONT FÁJL.....	69
A.3.	FELHASZNÁLÓI LÉGTÉR LEÍRÓ FÁJL	71

WinPilot Szoftver Felhasználási Megállapodás

A felhasználásra vonatkozó feltételek elolvasása előtt a szoftver nem telepíthető fel, illetve nem vehető használatba. A szoftver felhasználására vonatkozó engedély a felhasználásra vonatkozó feltételek elfogadásának függvénye. Az Ön által való telepítés, illetve használat a felhasználásra vonatkozó feltételek elfogadását jelenti. A felhasználásra vonatkozó feltételek elfogadása jogi úton érvényesíthető szerződéskötést jelent a Sierra SkyWare Inc. társasággal.

A WinPilot Szoftver („a Szoftver”) elindításával Ön **KIJELENTI, HOGY EGYETÉRT** a jelen dokumentumban foglalt követelményekkel. Ne használja a Szoftvert a jelen Felhasználási Megállapodás elolvasása és elfogadása előtt.

Használatba adás – A WinPilot nem kerül az Ön tulajdonába, Ön a program felhasználására jogosult kizárólag a jelen Felhasználási Megállapodásban foglalt feltételek szerint. Ezen felhasználási jog alapján Ön a Szoftvert bármikor használhatja egyetlen hardver berendezésen. A Szoftver feltelepítése egynél több készülékre, vagy szerver hálózatra a jelen Felhasználási Megállapodás megsértését jelenti.

1. Másolás és Megváltoztatás

Ön nem jogosult másolni, megváltoztatni, módosítani, feldolgozni, lefordítani a WinPilot szoftvert és Dokumentációt, vagy annak bármely részét, illetve nem jogosult származékos munkát létrehozni a program alapján

2. Átruházás

Ön átruházhatja a WinPilot szoftverhez fűződő minden jogát harmadik személyre jelen Felhasználási Megállapodás alapján **KIZÁRÓLAG** akkor, ha (a) Ön mind a dokumentációt mind a Szoftvert egyidejűleg átruházza harmadik személyre, (b) Ön megmutatja a harmadik személynek a jelen Felhasználási Megállapodást, és a harmadik személy a megállapodásban foglalt feltételeknek és kitételeknek aláveti magát, valamint (c) Ön átruházza a WinPilot Szoftver és Dokumentáció minden jelenlegi és korábbi változatait harmadik személyre. A WinPilot Szoftver elfogadásával a harmadik személy beleegyezését adja, hogy a jelen Felhasználási Megállapodás feltételei és kitételei őt kötelezik. Ön nem jogosult a WinPilot Szoftver használatba, bérletbe, lízingbe adására, annak terjesztésére, továbbadására, hálózaton való hozzáférhető tételére, illetve a Szoftver harmadik személyre történő átruházására, kivéve ha azt a jelen szakaszban foglalt feltételek lehetővé teszik.

3. Visszafejtés és reprodukálás

Ön nem jogosult a szoftver programot visszafordítani, reprodukálni, visszafejteni, vagy bármely egyéb módon ember számára olvasható állapotba hozni.

4. Felelősség kizárása

A Sierra SkyWare, Inc. Nevadai társaság, és annak bármely terjesztőjének felelőssége kizárt minden olyan közvetett, különleges, járulékos vagy alkalmoszerű károkozás esetén, mely a Szoftver vagy annak Dokumentációja hiányosságából, hibájából vagy mulasztásából, vagy egyéb eseményből ered, beleértve, de nem kizárólagosan a tiltott légtérbe való behatolás, ott való leszállás, repülőgép lezuhanása, vagy másik repülőgéppel való összeütközés eseteit.

Ön elismeri felelősségét, amely a Szoftver és / vagy a Dokumentáció használatával összefüggésben felmerül. Sierra SkyWare károkozásért való felelőssége az Ön, illetve harmadik személy irányában semmikor nem haladja meg az Ön által a WinPilot termék felhasználási jogáért fizetett összeget. **A SZOFTVER ÖNMAGÁBAN FELSZERELT, ELADHATÓSÁGI GARANCIA VAGY EGYÉB KÜLÖNLEGES OK NÉLKÜL.**

A WinPilot nem az FAA által jóváhagyott navigációs segédeszköz. A pilóta minden esetben köteles az általa vezetett repülőgépre magával vinni, az FAA által jóváhagyott navigációs segédeszköz-csomagot az FAA szabályoknak megfelelően.

5. Időtartam

Jelen felhasználási jog megszüntetésig van érvényben. Ön bármikor megszüntetheti a felhasználási jogát Sierra SkyWare, Inc.-nek írásban benyújtott értesítéssel és a Szoftver valamint a Dokumentáció használhatatlanná tételével.

6. Érvénytelenítés

Jelen felhasználási jog, a Sierra SkyWare értesítési kötelezettsége nélkül, azonnali hatállyal megszűnik, amennyiben Ön nem tartja be a felhasználási jog feltételeit.

7. Teendő a Megszüntetés illetve az Érvénytelenítést követően

Jelen felhasználási jog megszüntetése illetve érvénytelenítése esetén a fenti 6. és 7. pontokban foglaltak alapján Ön elfogadja, hogy használhatatlanná teszi a Szoftvert és a Dokumentációt, és a továbbiakban nem használja azt.

8. Egyéb

a) Jelen Felhasználási Megállapodás érvényességére, értelmezésére és teljesítésére az Amerikai Egyesült Államok és Nevada Állam törvényei az irányadóak.

Bármely, a jelen Felhasználási Megállapodásból eredő jogvita az AMERIKAI EGYESÜLT ÁLLAMOK-BELI, DOUGLAS MEGYEI, MINDENI KERÜLETI BÍRÓSÁG KIZÁRÓLAGOS ILLETÉKESSÉGI KÖRÉBE TARTOZIK.

Vitás esetben az eredeti felhasználási útmutatóban található angol nyelvű WinPilot Software Felhasználási Megállapodás (WinPilot Software License Agreement) az irányadó. In case of uncertainty, the English language WinPilot Software License Agreement in the original user guide shall apply.

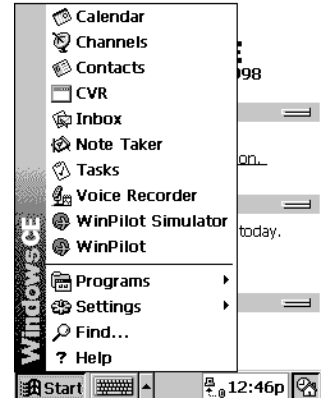
Sierra SkyWare, Inc. P.O.Box 2799, Minden, NV 89423, USA

1 Telepítés

Ha még nem telepítette Windows-CE szolgáltatásokat vagy az **Active-Sync** programot a gazdaszámítógépére (asztali vagy Notebook számítógépre), akkor azt, muszáj megtennie még mielőtt telepítené a WinPilot programot. (Útbaigazítás céljából forduljon a Pocket PC-hez mellékelt dokumentációhoz). Miután az ActiveSync telepítve van, a Pocket PC-jét a hozzáadott kábellel képes csatlakoztatni a gazdaszámítógéphez. A számítógépek automatikus összeköttetést fognak létesíteni miután a kábelt csatlakoztatja. A részletekhez tanulmányozza az Pocket PC-je dokumentációját.

Mielőtt megkísérli telepíteni a WinPilot programot, kérem, olvassa el figyelmesen a Pocket PC rendszerrel szállított összes kézikönyvet. Telepítse az Active Sync CD-t a PC-jére. Az Active Sync „Explore” gombját használva böngéssze a Pocket PC tartalmát. Miután otthonosan érzi magát a PC/Pocket PC környezetben, folytathatja a WinPilot telepítését. Minden telepítő fájl megtalálható a www.winpilot.com – „Newest Version” (azaz legújabb változat) oldalán. Miután a telepítést befejezte, a (Pocket PC) Startmenüjében a jobb oldali képhez hasonlóan két WinPilot parancsikont kellene látnia.

Ha bármilyen okból a készüléke nem reagál, vagy nem sikerül bekapcsolnia, nyomja meg a reset gombot, mely a készülék hátoldalán egy kicsi lyukban található (vagy iPAQ esetén, az alján).



Ábra 1 -1

1.1 A GPS berendezésének beállítása

Állítsa be a GPS berendezésének kimenetét NMEA 183 2.0-ra, vagy 1.5-re, 4800 baud (bit/másodperc) sebességre, és engedélyezze a következő adatcsomagokat: GPRMC és GPGGA. Ha Volkslogger-t használ, állítsa be az NMEA kimenetet a CFG2 menüben az alábbiak szerint:

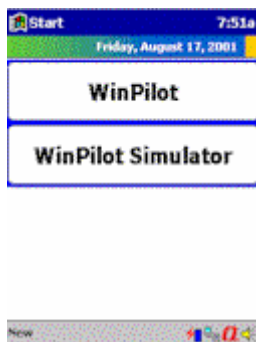
```
'minus-minus-X-X-minus-minus-minus-minus'
```

Ha problémája van a GPS és a Pocket PC kapcsolatában, kipróbálhatja a WinPilotTty.exe alkalmazást, mely hozzáférhető az Internet oldalunkon (web site), a „FAQ page”, („GyIK” = Gyakran Ismételt Kérdések) oldalon. Az alkalmazás megmutatja a Pocket PC soros bemenetére érkező NMEA adatokat.

1.2 WinPilot program telepítése

1. Menjen a www.winpilot.com Internet oldalra és töltsse le az asztali számítógépére a program Pocket PC modelljének megfelelő változatát. Kattintson a jobb egér gombbal a hiperhivatkozásra, majd válassza ki a „Save Target As...”, (mentés más helyre) úszómenüt, és adjon meg egy könyvtárat a meghajtóján, melyet a letöltés befejezése után könnyen megtalál.
2. Indítsa el az Active-Sync programot és csatlakoztassa a Pocket PC-t a hozzáadott USB/soros bőlcsoőt használva a gazdaszámítógéphez.
3. Kattintson duplán a letöltött WinPilot telepítő programon, (szinkronban a fentiekkel,) a telepítésvarázsló elindításához, melynek segítségével a Pocket PC-n automatikusan az összes fájl a megfelelő helyre installálásra kerül.

4. A telepítés befejezése után, két WinPilot parancsikont kellene látnia a start menüben. Ha a Pocket PC-n végzett a telepítéssel, a készüléket a RESET gombbal újra kell indítani, hogy a nagy WinPilot és WinPilot Simulator parancsikonok megjelenjenek az eszköz fő képernyőjén (a „Today” azaz „Ma” képernyőn). Megjegyzés: Ezek a parancsikonok eltávolíthatók a „Start.Settings.Today” menüútvonalon keresztül.



1.3 Légiforgalmi Adatbázis telepítése

Menjen a www.winpilot.com Internet oldalra és töltsse le a repülőtér/légtér adatállományokat az asztali számítógépre. Tömörítse ki az adatállományokat, így a fájl kiterjesztése *.wa1 lesz, majd az Active Sync program használatával másolja a Pocket PC \My Documents könyvtárába. A fájl ezután kiválasztható a WinPilot „Menu.Files” menüpontjában. A WinPilot 5.05 verziójától kezdve a Repülőtér/Légtér adat fájlok automatikusan installálódnak. Csatlakozzon az iPAQ gépéhez az „ActiveSync” programmal, majd kattintson duplán a WP_USA_Install_40xx fájlra.

1.4 Színes domborzati térkép telepítése

A www.winpilot.com Internet oldal „Color Maps”, azaz színes térképek oldalán a föld számos országának színes térképe elérhető.

Telepítési lépések:

1. Töltsse le a kívánt térkép állományt (kiterjesztés *.wp3) az Internet oldalunkról az asztali PC-jére. (Ha a kiterjesztés *.zip, akkor tömörítse ki az adatállományt a WinZip programmal).
2. Másolja át a letöltött térképet az Active Sync program használatával a Pocket PC \My Documents könyvtárba.
3. A WinPilotot szimulátorban, válassza ki a térkép file-t a „Menu.Files.Terrain Map” menüútvonalon keresztül.

1.5 Kiegészítő fordulópont fájl telepítése

A repülőtér adatbázison kívül (*.wa1), a felhasználó képes kiegészítő fordulópont fájlt is megadni *.dat formátumban (lásd függelék). Ez különösen hasznos a vitorlázórepülő versenyeken, ahol a fordulópont koordináták a rendezők által megadottak és a WinPilot adatbázisban lévő koordinátáktól eltérhetnek.

Egy jó választás a kiegészítő fordulópontok letöltéséhez: <http://acro.harvard.edu/SOARING/JL/TP>.

1.6 Kiegészítő légtér fájl telepítése

WinPilot 3.5 által is használt légtér adatok (*.wa1 fájlok), elérhetőek a www.winpilot.com Internet oldalon. Ha valamilyen okból a légtér adatok nem elégségesek, akkor a felhasználó megadhat kiegészítő légtér adatokat. A kiegészítő légtér fájl formátumának (OpenAir) leírása megtalálható a függelékben. Néhány kiegészítő légtér fájl letölthető az Internet oldalunkról, az „Airspace” („légtér”) menüpont alatt. A felhasználói légtér fájl kiterjesztése kötelezően *.txt, a helye a Pocket PC \My Documents könyvtára.

1.7 A vitorlázó-repülőgép Poláris fájlának telepítése a vitorlázó-repülőgéphez

A WinPilot program alapértelmezésben egy LS-4 vitorlázó-repülőgéphez hasonló poláris fájlt telepít. A különböző poláris fájlok terjedelmes gyűjteménye letölthető a WinPilot Internet oldaláról (válassza a „Polars” oldalt). Külön köszönet Carl Herold-nak, aki az ott elérhető fájlokat készítette. További részletekkel kapcsolatban ő elérhető a cdherold@charter.net e-mail címen. A WinPilot-ban a poláris fájl ezután a „Menu.Polar” menüpontban választható ki.

Figyelem: Sok esetben a betöltött poláris fájl lehet, hogy túlságosan optimista a vitorlázógéphez. Ahhoz, hogy végsiklásban elkerülje a rövidre érkezést, kezdje a repülést lerontott polárisal, a hibatényező (Bug factor) alkalmazásával (beállítható a „Menu.Settings.%Clean” / „Menü.Paraméterek.%Tiszta” menüútvonalon keresztül). Kivéve, amint megbízik abban, hogy a vitorlázógépe képes teljesíteni a poláris fájlban feltételezett szintet, ekkor akár csökkentheti is a hibatényezőt. Saját poláris fájlt is létrehozhat a vitorlázógéphez. A poláris fájl formátumának leírása megtalálható a függelékben.

1.8 Termik adatbázis telepítése

Termik adatbázis a „Termik adatbázis létrehozása” fejezetben leírt eljárást felhasználva tartalmazza azokat a földi kiindulási pontokat, ahol termikek alakulhatnak ki. A fájl kiterjesztése *.wt1, helye a Pocket PC \My Documents könyvtára. A fájl ezután a WinPilot-ban a „Menu.Files” menüponton keresztül választható ki.

1.9 Telepítés WinPilot XP-vel

A 4.10 változattól kezdve a WinPilot XP asztali változata alkalmas a fájlok Pocket PC-re telepítéséhez. A felhasználó a fájlok kézi másolása helyett a WinPilot asztali változatával, és a szinkronizáló gomb megnyomásával képes az összes kiválasztott fájlt automatikusan átvinni a Pocket PC-re.

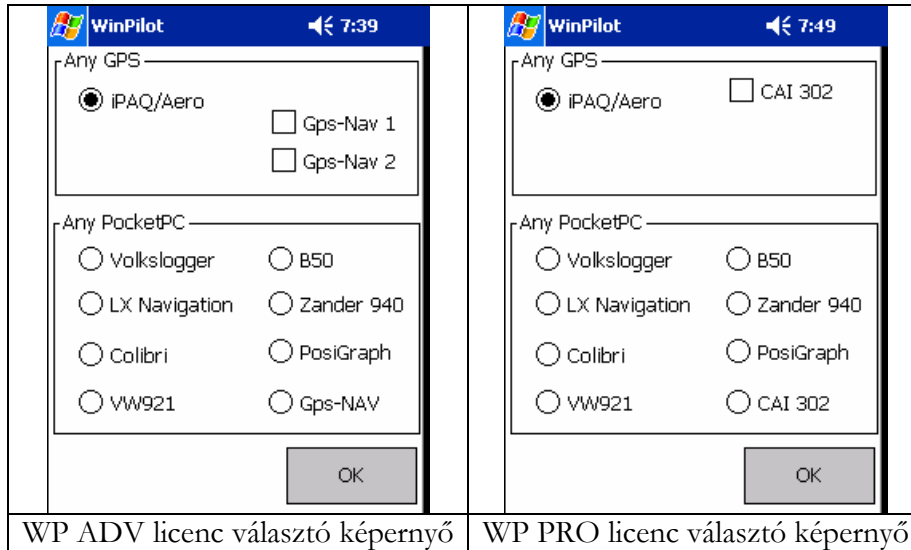
1.10 WinPilot – Felhasználási típus (License Type) kiválasztása

Úgy véljük, hogy a hasonló programok közül a WinPilot rendelkezik a legrugalmasabb licenc lehetőséggel. A licenc vonatkozhat korlátlan számú Pocket PC-re és egyetlen GPS adatrögzítőre, vagy korlátlan számú GPS berendezésre/adatrögzítőre és egyetlen Pocket PC-re, a felhasználó igényétől függően. Az iPAQ/AERO licenc változattal sikerült elérni, hogy egy iPAQ, vagy AERO által futtatott WinPilot felhasználónak könnyű legyen, az egyik GPS / adatrögzítőről a másikra, vagy egy vitorlázó-repülőgépről, egy másikra váltania, amely különösen vonzó lehet annak, aki gyakran változtat vitorlázó-repülőgépet és/vagy fedélzeti számítógépet (pl. mint egy klub környezetben)

A megfelelő licenc kiválasztásához indítsa el szimulátor-t és lépjen be a „Menu.About.License” menüpontba, mely a következő képernyőt hívja be:



A licenc típus megváltoztatásához, nyomja meg a „Change” (megváltoztat) gombot mely a következő képernyőt hívja be:



Ha WinPilot Pro-t használ Cambridge 302-vel, kérem, jelölje be a „302” négyzetet a jobb felső sarokban, függetlenül a licenc típusától.

WinPilot Adv (Advanced) esetén, és csak CAI GPS NAV adatrögzítőt használva, jelölje be a „GPS-NAV1” négyzetet a képernyő jobb felső sarkában. Ha a GPS-NAV ezzel a beállítással nem működik, akkor törölnie kell a GPS-NAV1 négyzet kiválasztását, és a GPS-NAV2 négyzetet kell bejelölni helyette. Ezeket a négyzeteket csak Cambridge GPS-NAV esetén használja, egyéb GPS berendezések esetén törölni kell mindkettő négyzetet.

Válassza ki a rendszerének megfelelő licenc típust. Például ha licenchez az iPAQ gyári számát szeretné alapul venni, válassza az „iPAQ/AERO”-t és kattintson az OK-ra. Az „About” („Névjegy”) képernyő ezután olyan, mint ez a kép:



Figyelje meg, hogy most az iPAQ/AERO gyári száma látható az „About” („Névjegy”) képernyőn. Menjen tovább a „Password” azaz jelszó gombbal, a tőlünk kapott jelszót beírásához. Miután beírta a megfelelő jelszót, egy „Password OK” üzenetet kellene látnia.

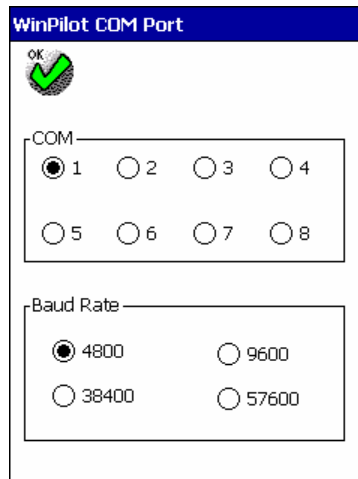
Ha licenchez nem a Compaq egység gyári számát veszi alapul, hanem a GPS adatrögzítő gyári számát, akkor be kell állítania a WinPilot számára szükséges adatsomagot a GPS adatrögzítőjének kimenetén (, amely tartalmazza a GPS adatrögzítő gyári számát). Jelenleg a WinPilot programmal kompatibilis (adatsomagokat szolgáltató) különböző GPS adatrögzítő megvalósítások (eszköz : adatsomag): Colibri : PFSRA, LX5000 : LXWP, PosiGraph : GPWIN, Zander : PZAN1, Volkslogger : PGCS, B50 : PBSER.

1.11 Soros csatlakozás beállítása NavMan, EMTAC, és más Bluetooth GPS forrásokhoz, melyek közvetlenül a Pocket PC eszközhöz csatlakoznak.

A WinPilot alapértelmezésben „Com 1” bemeneten várja a soros adatok érkezését. Azok az eszközök, amelyek nem az iPAQ aljába csatlakoztatott soros kábelen keresztül kapcsolódnak, általában a „Com 1”-től eltérő soros bemeneten küldik az NMEA adatfolyamot. Az ilyen eszközök összeillesztéséhez a soros csatlakozás beállítását, a WinPilot programban kell megváltoztatni.

A lépések:

1. Állapítja meg, hogy a GPS készüléke melyik soros bemenetre küldi az NMEA soros adatokat. Ha kétségei vannak, akkor nézzen utána a készüléke felhasználói leírásában, vagy futtasson egy a készülékéhez tartozó tesztalkalmazást, vagy tanácsért lépjen kapcsolatba a készülék gyártójával. Végső megoldásként a WinPilot programban kipróbálhatja az összes soros bemenetet „Com 2” és „Com 8” között.
2. Indítsa el a WinPilot szimulátort és nézze meg, hogy van elérhető e a „COM Port” feliratú gomb a Menüben. Ha a gomb nem elérhető, engedélyezze azt a „Menu.Edit” („Menü.Szerkeszt”) menüpont használatával.



3. Nyomja meg a „Menu.COM Port” gombot és állítsa be a soros bemenetet ugyan arra, amit a készüléke az adatok beküldéséhez használ. Az átviteli sebességet („baud rate”) szintén beállíthatja (néhány eszköz 57 600 baud-ot használ).
4. Lépjen ki a szimulátorból és indítsa el a Winpilot programot GPS módban, melynek mutatnia kell az Ön helyzetét.
5. Megjegyzés: WinPilot szimulátorban történő soros kapcsolat beállítás, az Internet oldalunkról („FAQ page” = Gyakran Ismételt Kérdések oldalon) letölthető „WinPilotty.exe” soros kapcsolat hibakereső alkalmazás által használat soros kapcsolatot is beállítja.

1.12 Nyelv kiválasztása


A WinPilot 5.0 lehetővé teszi különböző nyelvek (English, German, French, Italian, Hungarian, stb.) kiválasztását Nav boksok, menü, stb. számára. További részletekért kattintson [ide](#).

2 Bevezetés

A WinPilot két különböző módban indítható: Szimulátor („WinPilot Simulator” parancsikont használva), és GPS módban („WinPilot” parancsikont használva). A szimulátor használata a legkönnyebb és leggyorsabb módja a program megtanulásának.

2.1 Érintőképernyős felhasználói felület

Attól függően, hogy a képernyőt hol érinti meg, a következő reakciókat kapja:

6. A „Menu” téglalap érintése behozza a főmenüt.
7. A képernyő alján lévő billenő-kezelőgomb (fel-le) billentésével a térkép léptékét változtatja meg (a léptéket megváltoztathatja a képernyő jobb felső sarkának érintésével is, mely a lépték táblázatot hívja be).
8. A térkép bal felső sarkában lévő észak-nyíl szimbólum érintésével a térkép észak-fent, útvonal-fent, cél-fent tájolása között vált.
9. A vitorlázó-repülőgép szimbólum érintése aktiválja a „SIM” (szimulátor) kört (csak szimulátor módban) mely lehetővé teszi a szimulált vitorlázógép sebességének és irányának megváltoztatását.
10. A fordulópont felirat érintése egy felbukkanó ablakot aktivál a fordulópont részleteivel. Az „Action.Add To Task” menüpont kiválasztásával lehetséges a fordulópont gyors hozzáadása az aktív repülési feladathoz, vagy a váltson a második fülre .

Megjegyzés: Lehetőség van a (szimpla) érintésről átváltani a kettős érintésre - lásd: „Menu.Labels”.

11. Egy légtérsezmenst jelölő felirat érintése, egy felbukkanó ablakot hív be az adott légtér teljes nevével, alsó és felső határaival, valamint a legközelebbi pontjához való távolságunkkal.
12. A képernyő fenti elemeken kívüli érintése, behívja a „PAN” („Pásztáz”), vagy „GoTo” („Megy”) mód valamelyikét (attól függően, hogy a bal felső sarokban lévő gombon milyen betű van, P=Pan, G=GoTo). A „Pan” mód lehetővé teszi a térkép kívánt irányba mozgatását. Tartsa az ujját a képernyőn, amíg a kívánt irányba mozgatja a térképet. Ahhoz hogy a térkép visszatérjen az eredeti pozícióba, koppintson a „RESTORE” („Vissza”) gombra. Ha „GoTo” mód van kiválasztva, akkor a kívánt irányba lévő fordulópontok listája fog megjelenni.

Megjegyzés: A pilóta képes **előre kiválasztani**, hogy az **érintő** képernyő használatával a térképen mely elemeknek, kellene érzékenynek lennie az érintésre.

2.2 Előlap kezelőgombok

A képernyő alján lévő négy előlapi kezelőgomb beprogramozható bármely WinPilot menüparancs behívására. Mikor a térkép nem látható, ezek a kezelőgombok visszatöltik a térképet az előtérbe.


Ahhoz, hogy az előlapi kezelőgombok valamelyikéhez parancsot rendeljen, menjen a „Menu.Edit” menüpontba és nyomja meg a képernyő alján lévő egyik kis négyzetet, majd válassza ki a parancsok legördülő listájából, azt a parancsot, amit hozzá akar rendelni a kezelőgombhoz.

Az előlapi kezelőgombokhoz eltérő viselkedést rendelhet az „Assigned Area Task” (Területi szabad táv - Kijelölt terület feletti szabad táv) repülésekor, melyeket „mozgatható fordulópontok” adott területen belüli mozgatására használhat. Nyomja meg a billenő-kezelőgombot középen, hogy átváltson a léptékváltásról a „mozgatható fordulópontok” mozgatására. A billenő-kezelőgomb fel-le billentése, a „mozgatható fordulópont”-ot közelíti, vagy távolítja az eredeti területtől. A billenő-kezelőgomb jobbra-, vagy balra billentése a „mozgatható fordulópont”-ot az óramutató járása szerint, vagy ellenkezőleg mozgatja a területen belül. Nézze meg a [Területi szabad táv - Kijelölt terület feletti szabad táv \(Assigned Area Task -AAT\)](#) fejezetet.

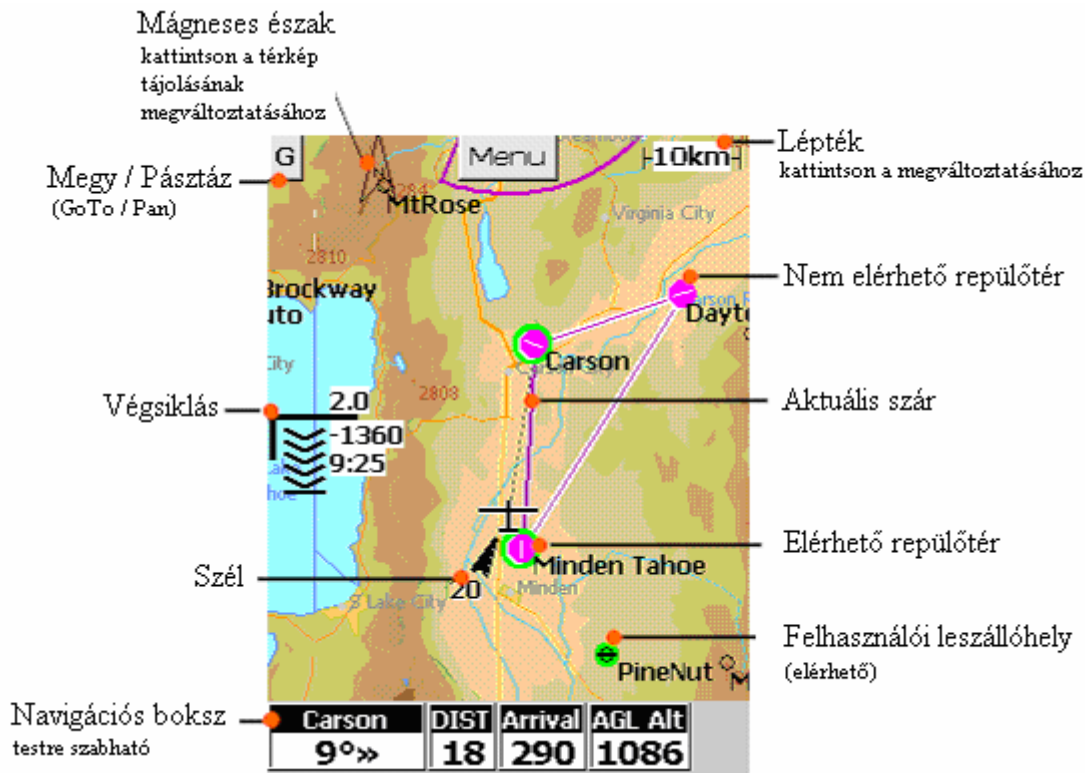
3 Térkép képernyő


A WinPilot térképének tájolása a következők bármelyike lehet: észak-fent, haladásirány -fent, cél-fent. A térkép tájolását a mágneses „észak-nyíl” szimbólum érintésével változtathatja meg (lásd alább). A léptéket 1 km-es képernyő szélességtől, 2000 km-es képernyő szélességig változtathatja, az előlapon lévő billenő-kezelógomb fel-le billentésével, vagy a térkép lépték-skálájának érintésével.

Minden légtér- és fordulópont-felirat érintés érzékeny („Információ ujjhegye által”).

Fordulópont-felirat érintésére egy ablak hívódik be az adott fordulópont részleteivel . A „Menu.Labels” menüben („Menü.Felirat”) megadhatja, hogy a feliratok szimpla (egyszeres), vagy dupla (kettős) érintésre legyenek érzékenyek. A „Menu” („Menü”) gombra kattintva a program további képernyőit lehet kiválasztani.

Alább található egy leírás a térkép képernyő különböző területeiről:



GoTo/Pan (Mégy/Pásztáz) – Ha a bal felső sarokban lévő gombon a „G” betű látható, akkor a térkép „Mégy” („GoTo”) üzemmódban van. Érintse meg a térképet és tartsa rajta az ujját miközben az ujját valamelyik irányba elmozdítja, ennek hatására, behívódik a fordulópont kereső képernyő  az adott irányba eső fordulópontokkal. Mikor egy körben a „Near” („Közel”) felirat olvasható, csak a 75 km-en belüli fordulópontok fognak megjelenni. Ha az „All” („Mind”) felirat olvasható, akkor az adott irányba eső összes fordulópont meg fog jelenni. Ha a gombon a „P” betű látható, akkor a térkép „Pan” („Pásztáz”) üzemmódban van. Érintse meg a képernyőt és húzza a térképet a kívánt irányba.

Final Glide (Végsiklás) – A fenti példában a következő információk láthatók: McCready beállítás: 2.0; a végsikló vitorlázó-repülőgép az összes (hátralévő) fordulópont érintése esetén, 1360 egységgel (a beállított mértékegységben kifejezve) van a siklópálya alatt; becsült érkezési ideje (ETA) 9:25; a nyilak mutatják, hogy a vitorlázó-repülőgép több mint 20%-al a siklópálya alatt van (minden nyíl 5% eltérést mutat fel, vagy le a siklópályához képest); a „nyom”/”húz” vonal (csak WP Pro-ban elérhető) jelzi, hogy a pilótának gyorsítania kellene.

NavBoxes (Navigációs bokszok) – beállíthatók a „Menu.NavBox” („Menü.NavBoksz”) menüponton keresztül. A fenti példában a következő bokszok láthatók: Destination Arrow (Célállomás nyíl): azt mutatja, hogy közvetlenül Carson-ba repüléshez 9° –al jobbra kellene fordulni. DIST (distance) (Távolság): a következő fordulópont (Carson) távolságát mutatja. Arrival (Érkezési magasság): azt mutatja, hogy milyen magasságon érhető el a következő fordulópont (290 egység a beállított mértékegységben kifejezve), AGL Alt (földfelszín feletti magasság): az aktuális földfelszín feletti magasságot mutatja (1086 egység, a beállított mértékegységben kifejezve).

Scale (Lépték) – Azt mutatja, hogy a képernyőszélesség 10 km. Az előlapon lévő billenő-kezelőgomb (fel-le) billentésével, vagy a lépték skála érintésével változtatható meg.

Airports within reach (Elérhető repülőterek) – az aktuális pozícióból és magasságból elérhető repterek (a fenti példában: Carson, Minden) zöld háttérrel láthatók. Ez a „Menu.Labels” („Menü.Felírat”) menüpont segítségével megváltoztatható, úgy hogy a háttér helyett a felírat jelenjen meg zölddel.

Active Leg (Aktív szár) – Mikor egy feladat (task) be van állítva, az aktuális szár egy vastag lila vonallal kerül megjelenítésre. A többi szár vékony lila vonallal van megjelenítve.

User Landing Point (Felhasználói leszállóhely) – A WinPilot repülőtér adatbázisán (*.wa1) felül, a felhasználói repülőterek/leszállóhelyek is megjeleníthetők a térképen (egy *.dat fájlból). A fenti példában: elérhető távolságon belül a „PineNut” repülőtér látható (mivel annak zöld a háttere).

3.1 Menüfa

A fő (térkép) képernyőn lévő „Menu” („Menü”) gomb megnyomásakor, megjelenik az első menüképernyő. A „More...” („Tovább...”) gomb megnyomásával lehet átváltani a többi menüképernyőre. **Az összes menüképernyő részletesen testre szabható – azaz bármelyik funkció hozzárendelhető, bármelyik gombhoz, bármilyen felirattal (bármilyen nyelven).** Ezt megteheti az „Edit” („Szerkeszt”) gomb, majd a kívánt gomb megnyomásával. Egy legördülő menü jelenik meg, melyből az adott gombhoz egy funkciót és felíratot lehet választani. A gombhoz rendelt funkció visszavonható a legördülő menü első (üres) elemének választásával. Az első menüképernyő alján lévő kicsi gomboknak speciális jelentése van – a Pocket PC képernyője alatt található négy készülékgombot képviselik. A „Menu.Edit” („Menü.Szerkeszt”) segítségével bármelyik menüfunkció hozzárendelhető ezen gombok bármelyikéhez. A lenti példában: az első készülékgombhoz a „Mark Position” (azaz pozíció megjelölés) van hozzárendelve, és a negyedikhez a „Waypoints” (fordulópontok).

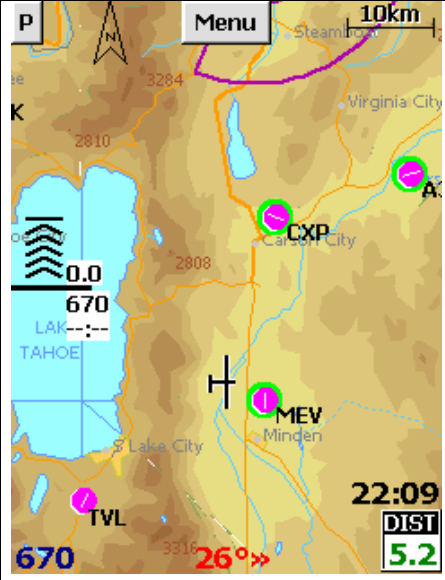

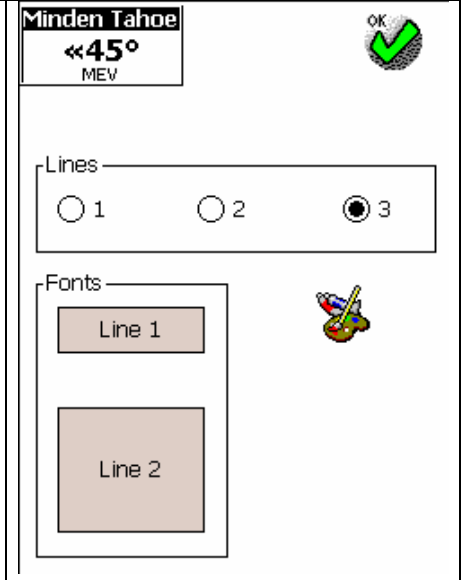
Alapértelmezés szerinti (angol) menüképernyők:

Menu	Menu	Menu
Waypoints	Flight Plan	Settings2
Settings	Task	Labels
NAV Box	About	Airspace
Language	More...	Thermals
		Map
		Polar
		Files
		More...
		Rules
		Units
		Fonts
		Logger
		To302
		COM port
		Quit WP
		OK
Edit	Edit	Edit
1 Map	1 CMax	Touch
1 Term		
Első képernyő	Második képernyő	Harmadik képernyő

3.2 Navigációs boksok („NavBox”-ok)

A navigációs boksok kicsi ablakok a képernyőn melyek különböző információkat jelenítenek meg, amit a „Menu.Navbox” („Menü.Nav boksok”) menüpontban határozhat meg.

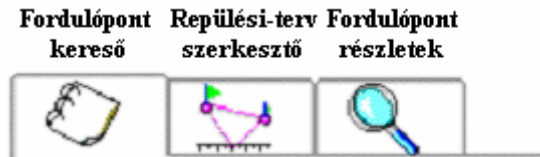
A navigációs boksok mindegyikét külön-külön konfigurálhatja. Meglehet határozni, hogy egy adott navigációs boks hány információs sort jelenítsen meg. Mikor „1 line” („1 sor”) van kiválasztva, akkor csak a navigációs boks értéke kerül megjelenítésre egy átlátszó térkép háttéren. Ezzel több navigációs boksot lehet elhelyezni a képernyőn, mint korábban, anélkül, hogy a térképből helyet venne el.

		
<p>A navigációs boksok különböző típusai a térképen: 1, 2, és 3 sor.</p>	<p>Mikor megérinti a navigációs boksot, a térképen megjelenik a navigációs boks szerkesztő szimbólum. Mikor ezt a szimbólumot megérinti, behívódik a navigációs boks szerkesztő képernyő.</p>	<p>Navigációs boks szerkesztő ablak. Itt lehet megadni, hogy hány sorból álljon egy adott navigációs boks, milyen betűkészletet kell használni 1. és 2. sor számára, és milyen színűnek kell lennie a navigációs boksoknak.</p>

További információt találhat a navigációs boksokról [itt](#).

4 A Nagy Hármás

A WinPilot fő navigációs és adat hozzáférési lehetősége, egy fülekkel ellátott képernyőn lett csoportosítva, mely három funkciót tartalmaz: fordulópont kereső, Repülési-terv szerkesztő, és fordulópont részletek nézet:

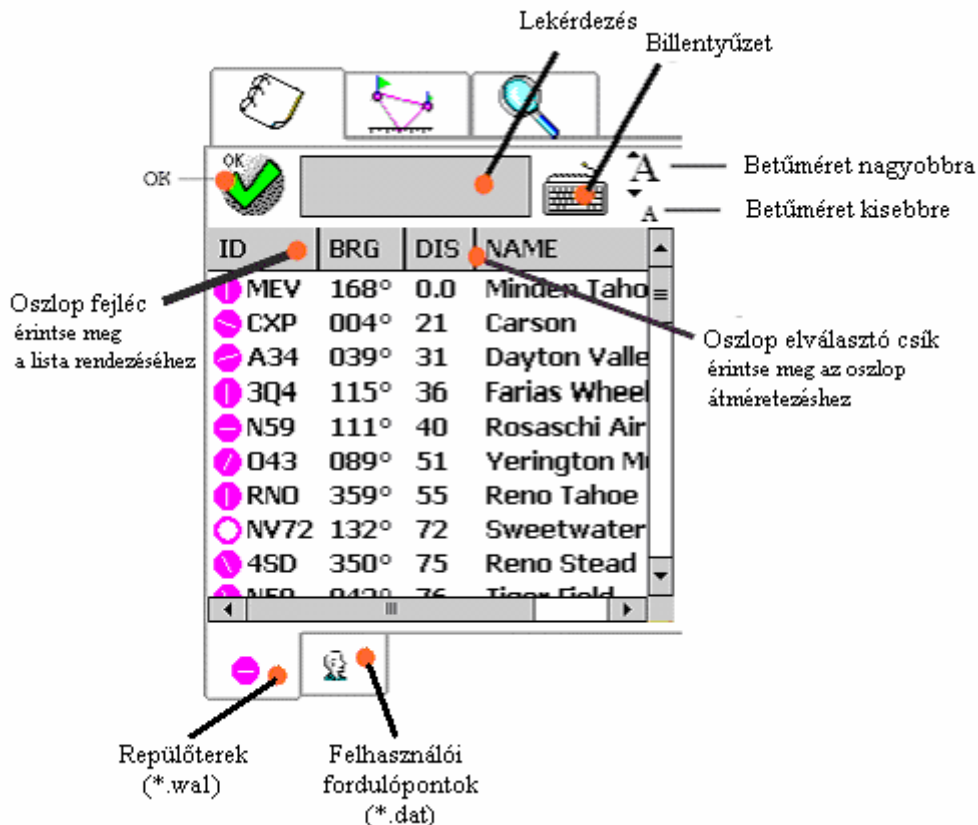


A fordulópont keresőt a „Menu.Waypoints („Menü.Fordulópont”) menüpont által (, vagy a térkép „GoTo” azaz „Megy” funkciójának használatával), a repülési-terv szerkesztőt a „Menu.Flight Plan” („Menü.Repülési-terv”) menüpont által lehet behívni. A fordulópont részleteket, vagy az első két fülön az egyik fordulópont kiválasztásával, majd a harmadik fülre átváltással, vagy az adott fordulópont térképen lévő feliratának érintésével lehet behívni.

Az alapvető használat az alábbiak szerint történik:

A fontos fordulópontok listájának szűkítéséhez használja a fordulópont keresőt. A fordulópont részletek fülre váltva betekinthez az egyes fordulópontok további részleteibe. Mikor a kívánt fordulópontot megtalálta, azt beemelheti a feladatba a „Tap-and-hold” azaz „Érint-és-Tart” funkció használatával (lásd lent), vagy váltszon át a repülési-terv szerkesztő fülre és válassza „Wpt.Insert” („Fp.Beszúrás”) lehetőséget.

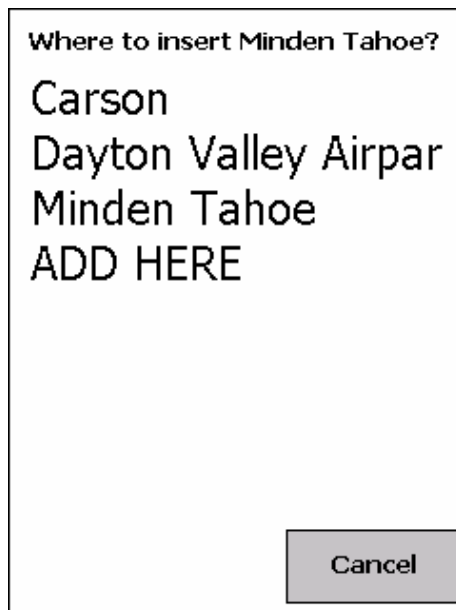
4.1 Fordulópont kereső



A fordulópont kereső használatával létre lehet hozni, egy szűkít listát a feladatban potenciális jelöltként felvehető fordulópontokból. A kereső két fő kategóriára van felosztva: Repülőterek (*.wa1 fájlból) és felhasználói fordulópontok (*.dat fájlból). A képernyő alján lévő fülekkel a már megszokott módon kiválasztható, hogy melyik kategória legyen látható. Ahhoz, hogy lássa a felhasználói fordulópontok fület, ki kell, hogy legyen választva egy felhasználói fordulópont fájl a „Menu.Files”-ban („Menü.Fájl”). Mikor a keresőképernyőt megnyitja, a fordulópontok az aktuális pozíciótól való távolság szerint vannak rendezve, a legközelebbi fordulópontokkal kezdve a lista tetejét. Ezt a rendezési sorrendet könnyen megváltoztathatja az oszlopfejléc érintésével. Például: a távolság szerinti rendezés helyett, a lista név szerinti rendezéséhez, érintse meg a „Name” („Név”) oszlopfejlécet. A fordulópontok listája ezután növekvő sorrendbe lesz rendezve (A – tól Z - ig). Az oszlopfejléc másodszori érintésére ellenkezőjére vált a rendezési sorrend (Z – tól A - ig). Ugyanez vonatkozik a többi oszlopra is. A BRG oszlop érintésére az aktuális pozíció szerint, irányszögek alapján rendezi a listát. Ez hasznos lehet, mikor csak meghatározott irányban elhelyezkedő fordulópontokat keres.

Az oszlopok szélességét a két oszlop közti fekete függőleges csík (lásd a feni képet) balra, vagy jobbra húzásával szabályozhatja. A fordulópont keresőben használatos betűkészlet méretét megváltoztathatja a nagy „A” (betűméret nagyobbra), vagy a kicsi „a” (betűméret kisebbre) megnyomásával. A betűkészlet kinézetét (típus, méret, normál/vastag) a „Menu.Fonts.Waypoint Browser” menüpontban („Menü.Betűk.Fordulópont kereső”) megváltoztathatja. A fordulópont keresőben található billentyűzet szimbólum használatával beírhatja a lekérdező karaktersorozat. Például: az „MI” betűkkel kezdődő „Minden” repülőter megjelenítéséhez a billentyűzet szimbólumot használva gépelje be az „MI” betűket a lekérdező mezőbe.

Használja a fordulópont kereső „Tap-And-Hold” azaz „Érint-és-Tart” funkcióját. Mikor a felhasználó megérinti a fordulópont nevét (a példánkban „Minden Tahoe”) és az ujját körülbelül kettő másodpercig rajta tartja, megjelenik a „Task Insert” („Feladat.Beilleszt”) párbeszédablak (lásd lent):



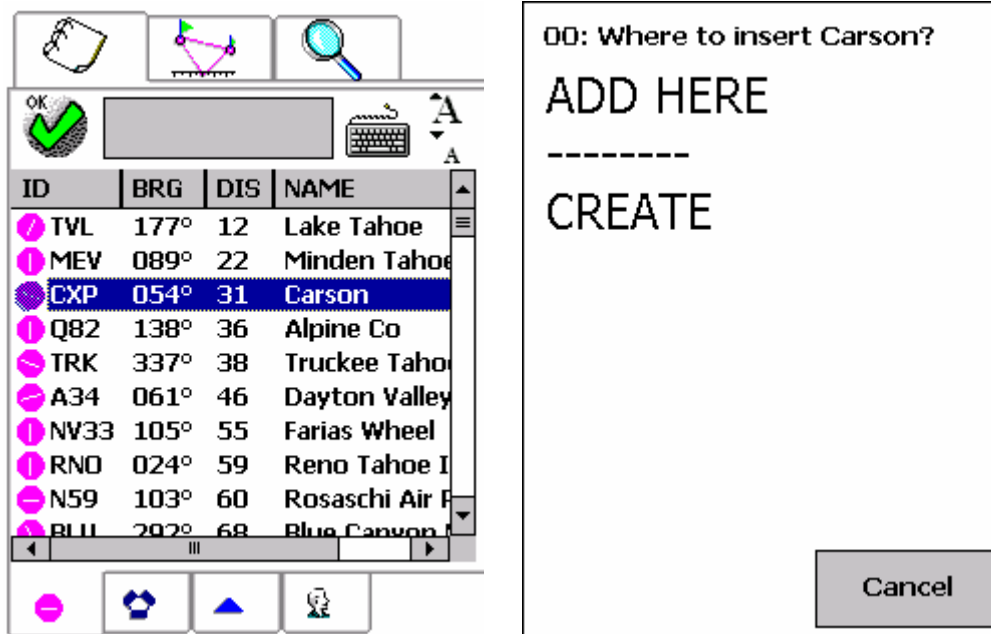
(Where to insert Minden Tahoe ? = Hová helyezze be „Minden Tahoe”-t ; Cancel = Elvet)

Mikor ez a dialógusablak jelenik meg, érintse meg azt a helyet a feladatban, ahová az új fordulópontot be szeretné szúrni. Ebben a példában: „Minden Tahoe” repülőter feladat elejére történő beszúrásához, a „Carson” nevet kellene megérinteni, vagy a feladat végére történő hozzáadáshoz érintse meg az „ADD HERE” (azaz „FELVESZ IDE”) lehetőséget. Repülés közben a lehetséges turbolenciák miatt, a kiválasztott fordulópont feladathoz történő hozzáadásának egy könnyebb módja, ha átvált a repüléstervező szerkesztő füle és a fordulópont behelyezése „WPT.Insert” („Fp.Behelyezés”) lehetőséget választja.

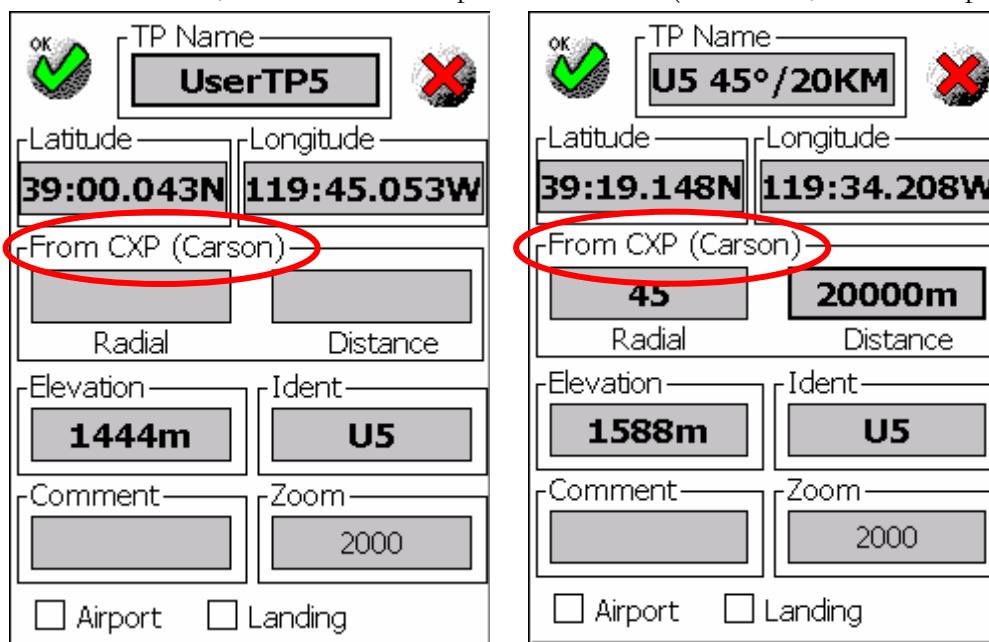
4.1.1 Fordulópont kereső – Felhasználói fordulópontok létrehozása

Az adatbázisban szereplő repülőtér, kereszteződés, VOR (VHF omnidirectional radio range = VHF körsugárzó rádió irányadó állomás) pontokra navigáláson felül, a WinPilot képes a felhasználó által létrehozott fordulópontra is navigálni. Két alapvető kategóriája van a felhasználói fordulópontoknak: abszolút, mely a szélességi és hosszúsági fokok beírásával jön létre, és a relatív, mely más fordulópontokhoz viszonyított irány és a távolság beírásával jön létre. Mindkét kategóriában a fordulópont létrehozása, a fordulópont kereső fülön a „Tap-and-hold”, azaz „Érint - és - Tart” menü keresztül történik.

Fordulópont létrehozása, egy „A” fordulóponthoz képest: a fordulópont kereső fülön az „A” fordulóponton az „Érint - és - Tart” hatására megjelenik a „Create” lehetőség. A lenti példában a „CXP (Carson)” repülőtér van kiválasztva. Ha a felhasználó a „Carson” néven körülbelül 2 másodpercig rajtatartja az ujját, a lenti, jobb oldali képen látható menü jelenik meg.



A „Create” elemet választva, behozza a fordulópont szerkesztőt (lásd a lenti, baloldali képet)



A WinPilot kitölti a Latitude (azaz szélességi fok) és Longitude (azaz hosszúsági fok) mezőket a repülőgép aktuális helyzetével. A WinPilot kezdetben az **Elevation** (magasság) mezőt, hozzávetőleg az aktuális hely földfelszín magasságára (GND) állítja be (feltéve, hogy a „Terrain Map” azaz a domborzati térkép a „Menu.Files” azaz a „Menü.Fájl” menüpontban az aktuális helyhez ki lett választva). Ha a domborzati térkép nem elérhető, a WinPilot 5000 m-re állítja be az **Elevation**-t (magasságot).

A „**From**” boksza arra a fordulóra van állítva, amit szerkesztő előhívásához használt (a példánkban „CXP Carson”). A felhasználó képes a kiválasztott fordulóponthoz, relatív (viszonyított) fordulópontot létrehozni a „**Radial**” (irányszög) és „**Distance**” (távolság) beírásával. A példánkban: létrehozunk egy fordulópontot, ami 20 kilométerre, 45 fokon fekszik CXP (Carson)-tól. A felhasználó megérinti az irányszöveget (**Radial**) a 45 beírásához, majd megérinti a távolságot (**Distance**) a 20KM beírásához. Az eredményt a fenti, jobb oldali képen látható. A WinPilot aktualizálja az új pont szélességi fok (**Latitude**) és hosszúsági fok (**Longitude**) adatait és megváltoztatja a magasság (**Elevation**) értékét az új hely földfelszín magasságára (GND). Az új fordulópont neve is módosítva lett, hogy a kiindulási fordulópont azonosítót (ID), és az attól való irányszöveget (Radial) és távolságot (Distance) mutassa. Ez a képernyő a távolságot (Distance) mindig méterben mutatja (a fenti példánkban 20 km = 20000 m). Mindamelllett a távolság (distance) beírható bármilyen mértékegységben. Például a felhasználó begépelhette volna: 20 SM, vagy 20 S (20 statute mile, azaz angol mérföld, ahol 1 sm=1609,33 méter), 20 NM, vagy 20 N (20 nautical mile, azaz tengeri mérföld, ahol 1 nm = GB 1853,2 m, US 1852 m), 5000FT, vagy 5000F (5000 feet, azaz láb, ahol 1 ft = 30,48 cm). A WinPilot automatikusan konvertálni fogja ezeket a számokat méterbe. Ha a felhasználó nem gépel be semmilyen mértékegységet, csak a számot (például 10000), akkor ezt a számot méterben veszi fel.

A felhasználónak a fordulópont pozíciójának begépelése által létrehozandó új fordulóponthoz szükséges a koordinátákat begépelnie. A következő szélességi (Latitude) és hosszúsági (Longitude) formátumok vannak támogatva:

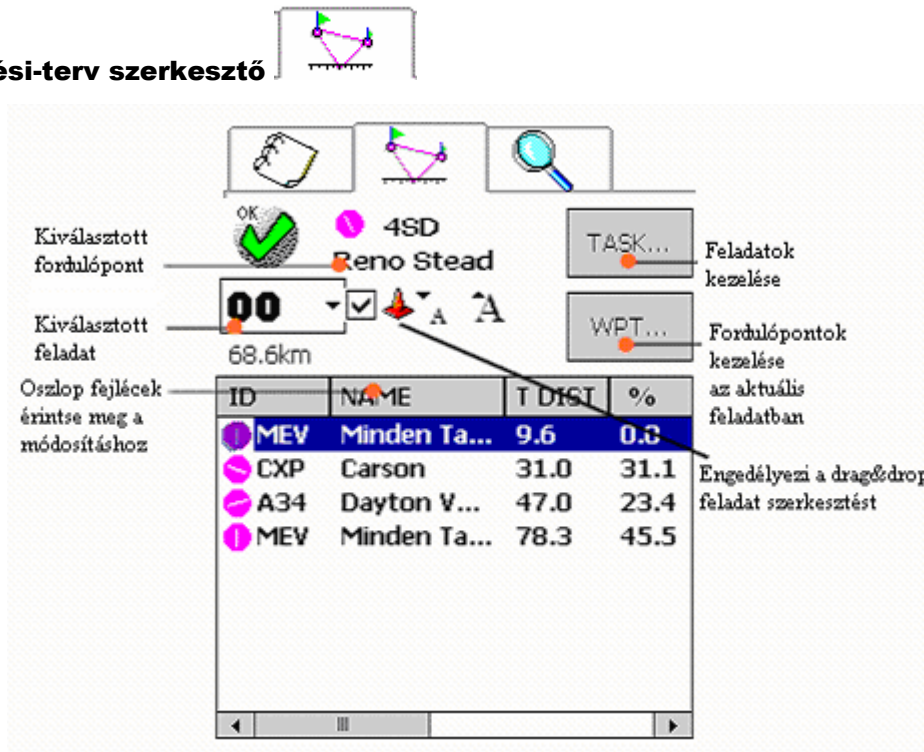
Formátum	Adat	Példa
DD:MM:SS	degrees:minutes:seconds fok:perc:másodperc	39:12:59N
DD:MM.m	degrees:minutes.decimal minutes fok:perc.tized perc	39:12.9S
DD:MM.mm	degrees:minutes.decimal minutes fok:perc.század percek	117:35.89W
DD:MM.mmm	degrees:minutes.decimal minutes fok:perc.ezred percek	189:59:990E

Comments (Megjegyzés): egy mező, mely bármilyen 12 karakternél rövidebb szöveget tartalmazhat.

Zoom (Lépték) vezérlés: megadja, hogy milyen léptéknél kellene ezt a fordulópontot megmutatni a térképen. Ezt szokás használni, megelőzendő magasabb léptéknél a térkép zsúfoltságát. Például: mikor egy magasabb léptéknél több név átfedi egymást, a felhasználó megválaszthatja, hogy ilyen léptéknél csak a legjelentősebb nevek kerüljenek megjelenítésre.

Airport (Repülőtér) és **Landing** (Leszállóhely) jelölő-négyzetek: használhatók, ha a felhasználó azt akarja, hogy a WinPilot figyelembe vegye a pontot a végsikláshoz. A repülőtérnek (Airport) egy kicsi vastag vonala van, mikor a térképen látható.

4.2 Repülési-terv szerkesztő



Repülési terv szerkesztő képernyő lehetővé teszi a feladatok és fordulópontok kezelését az aktuális feladatban. 24 lehetséges feladat van, de az éppen repült feladat, mindig a **00**. Bármelyik feladat másolható a **00**-ba, és a **00** is másolható bármelyik másik feladatba.

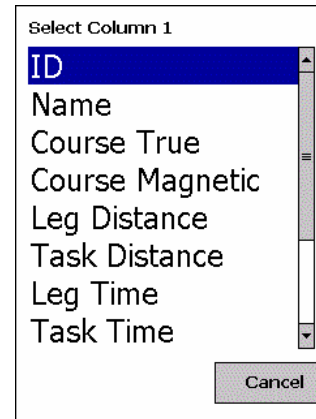
A **00** feladatban, a WinPilot mindig a lista első fordulópontjára navigál. Amint elérte a fordulópontot, az eltávolítódik a listáról, és a WinPilot a listában következő fordulóra navigál. Bármelyik fordulópont eltávolítható a listából a **WPT.Delete** („Fp.Töröl”) által.

A fenti példában a feladat hossza 68,6 km (látható a „00” alatt). Ez a szám nem tartalmazza a távolságot a vitorlázó-repülőgép aktuális pozíciójától a feladat első fordulópontjáig. A feladat távolság („T DIST”) oszlopban az első szárnál 9,6 látható, amely azt jelenti, hogy a vitorlázó-repülőgép 9,6 km-re van a feladat indulási pontjától. Az utolsó fordulópont feladat távolság („T DIST”) oszlopában 78,3 látható, mely a feladat össztávolsága, valamint az első fordulópontig lévő távolság.

Ha a feladat rekord, vagy teljesítmény jelvény kísérlet háromszögű pályán repülve, akkor hasznos lehet megvizsgálni a „%” oszlopot, ellenőrizve, hogy az egyes szárak nem lépik túl a feladat távolságnak a FAI (Fédération Aéronautique Internationale) által meghatározott %-át.

A legtöbb ember Szimulátor módban hozza létre a feladatot (beleértve AAT -Assigned AREA Task azaz Területi szabad táv -Kijelölt terület feletti szabad táv - és a mozgatható fordulópont megfelelő helyre helyezését). Egy feladat létrehozása után, képes azt átvinni (és deklarálni) Volkslogger-be a „**VL Decl**” menüpont használatával, vagy Cambridge 302-be a „**To 302**” menüpontot használva. Figyeljen oda, hogy csak a feladat 00 deklarálnható GPS adatrögzítőbe.

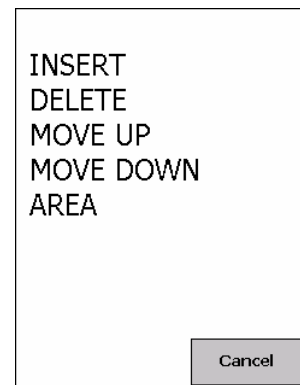
Minden oszlop felhasználó által választható. Egy adott oszlop másik adattípusának mutatásához, érintse meg annak fejlécét, melyre a jobb oldali párbeszédablak jelenik meg. Az első oszlop mindig a fordulópont azonosítót tartalmazza. A többi oszlop tartalmazhatja a következők bármelyikét: Azonosító (ID), Fordulópont név (Waypoint Name), Valódi azaz földrajzi útirány (True Course), Mágneses útirány (Magnetic Course), Szárhossz (Leg Distance), Feladathossz (Task Distance), Szár idő (Leg Time), Feladat idő (Task Time), Érkezési idő (Arrival Time - ETA), és „%” – a teljes feladathossz százaléka (hasznos rekord, vagy teljesítmény jelvény repülésekor).



A „**WPT...**” („FP...”) gomb lehetővé teszi fordulópontok kezelését az aktuális kiválasztott feladatban. A fordulópont kiválasztásához érintse meg a fordulópontot a képernyőn. A jobb oldali képen láthatók azok a műveletek, amelyek végrehajthatók a kiválasztott fordulóponton.

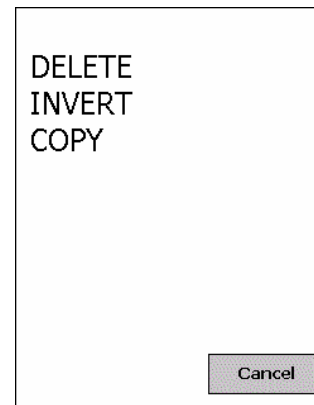
Tap-And-Hold (Érint-és-Tart): A „**WPT...**” menü a fordulópont érintésével és körülbelül két másodpercig tartó nyomásával szintén behívható.

Az „**AREA**” („Terület”) használatos a Területi szabad táv - Kijelölt terület feletti szabad táv (Assigned Area Tasks - AAT) repülésénél, és lehetővé teszi kör, vagy tortaszelet alakú terület a meghatározását a kiválasztott fordulópont körül, egy mozgatható fordulóponttal együtt, melyet képes az ujjával a térképen a területnek abba a pozíciójába mozgatni, amely a kívánt célba érkezési időt adja.




A feladat kezeléséhez, nyomja meg a „**TASK...**” („Feladat”) gombot.



A „**Delete**” („Töröl”) eltávolítja az összes fordulópontot az aktuálisan kiválasztott feladatból, az „**Invert**” („Fordít”) megfordítja azok sorrendjét, és a „**Copy**” („Másol”) lehetővé teszi az aktuális feladat másik feladatba a másolását (0 és 24 között). Mikor a „**GoTo**” („Megy”) funkció van használatban, a feladat félbeszakításához és a „**GoTo**” célállomására repüléshez, ez a menü a „**RESUME TASK**” lehetőséget szintén tartalmazni fogja, mely a feladat továbbfolytatására használható.




4.2.1 Hogyan lehet behelyezni egy fordulópontot a feladatba?

Egy fordulópont feladatba beszúrására több módszer van:

1. módszer: A fordulópont kereső fülön , válasszon ki egy fordulópontot, és tartsa rajta az ujját körülbelül kettő másodpercig (ezalatt az új iPAQ-ok egy kört fognak megjeleníteni forgó piros pontokból). A 2. másodperc után, egy párbeszéd ablak fog megjelenni, lehetővé téve a kiválasztott fordulópont bármelyik helyre történő beszúrását a feladatba. Ez a módszer a földön előnyösebb.

2. módszer: A fordulópont kereső fülön , válasszon ki egy fordulópontot, majd váltson át a repülési-terv szerkesztő fülre , és nyomja meg a **WPT.INSERT**-et („Fp.Behelyez”). Ez a módszer repülés közben előnyösebb.

3. módszer: A térkép képernyőn koppintson (, vagy duplán koppintson) egy fordulópont feliratra a fordulópont részletek képernyő behívásához. Válassza ki az „**Action.Add To Task**”-ot, és érintse meg azt a helyet a feladatban, ahová az új fordulópontot kellene beszúrni.

4. módszer: A GoTo párbeszédablak alapján: tegye az ujját a térképre és húzza azt abba az irányba, ahol az ön következő fordulópontja található. Megjelenik a kereső képernyő  az adott irányba eső fordulópontokkal feltöltve. Válassza ki a kívánt fordulópontot és annak a feladatba beszúrásához használja az 1., vagy 2. módszert.

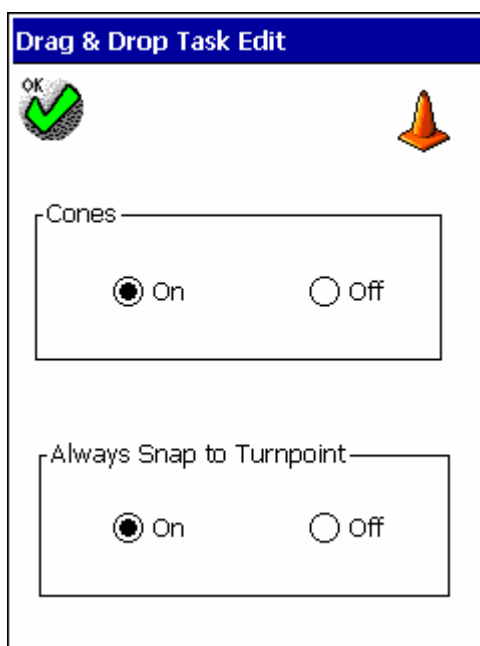
5. Módszer. Ha a WinPilot adatbázisának repülőteréhez felhasználói fordulópontot kíván hozzáadni, válassza az érintést vezérlő menüpontot (8. pont), és nyomja meg a **" +Task "** gombot. A térképen a megérintett (kijelölt) elem hozzáadódik a feladathoz (a felhasználónak lehetősége van a fordulópont helyének meghatározására).

4.2.2 Drag and Drop (fogd és vidd) feladat szerkesztés

Ennek a jellemzőnek a célja, minimalizálni azt az idő mennyiséget, amit a pilóta eltölt egy feladat előkészítésével és annak a fedélzeti számítógépbe töltésével a felszállás előtt.

Miután a pilóta megkapta az időjárás tájékoztatást, meghatározza, hogy mi a repülés általános iránya, valamint meghatároz egy feladatot, az általános térségben, felhasználva a meglévő, előre meghatározott fordulópontokat, jellemző repülőtereket, vagy a felhasználói fordulópontokat. Ezután a feladat szerkesztő drag & drop tulajdonságát lehet aktiválni a fordulópontok pozíciójának finom hangolásához. Ha a feladat szerkesztése az asztali számítógépen a WinPilot XP használatával történik, akkor a [Data Synchronization](#) ([Adat szinkronizálás az asztali számítógépről a Pocket PC-re](#)) használatával nagyon könnyű átvinni a feladatot az újonnan létrehozott fordulópontokkal együtt a Pocket PC-be.

A Drag and drop feladat szerkesztést engedélyezheti a „Menu.Flight Plan” („Menü.Repülési-terv”) menüben a következő szimbólum kiválasztásával: , amely behívja ezt a beállító képernyőt:



4.2.3 Feladat képernyő



A feladat képernyő (TASK page) a WinPilot 4.50-es változatával került bevezetésre, leegyszerűsítve a beállítást és a feladat kezelést mikor nincs szükség a „repülési-terv” („Flight Plan”) képernyő bőséges lehetőségeire. Ez a szerkesztő mindig a 00 feladtnál működik és az alábbi funkciókat tartalmazza:

1. Előre, vagy visszamegy a feladaton belül

Ezen funkció használatához nyomjon meg egy gombot bal oldalon, a feladat fordulópontjának neve mellett, amelyik alapján a feladatot kellene repülni. A „>>” szimbólum mutatja a jelenlegi aktív fordulópontot (a fenti példában: „Cerro Gordo”).

2. Módosítja a feladat fordulópontjait

Ebben a módban lehet gyorsan kicserélni, vagy felvenni új felhasználói fordulópontot a feladatba. Nyomjon meg egy gombot, ami behív egy billentyűzetet, és a felhasználó beírhatja a következő két alak egyikét: fordulópont azonosító (az első szám leír egy fordulópontot a *.dat fájlban), vagy az első betűjét a fordulópont nevének. Figyeljen, hogy ha több fordulópont kezdődik, a beírt szöveggel, a WinPilot az első megfelelő nevet fogja választani. Vegye figyelembe, hogy ez a funkció nevet és azonosítót CSAK a FELHASZNÁLÓI FORDULÓPONT FÁJLBAN KERES.

3. Területeket határoz meg és szerkeszt a feladat fordulóbonjaihoz (Assigned Area Tasks azaz területi szabad táv - kijelölt terület feletti szabad táv és Turn Area Tasks azaz Fordulópont területi szabad táv esetén hasznos). Ahhoz, hogy az adott fordulópont részére TERÜLETET határozzon meg, vagy szerkesszen, kattintson annak nevére, hogy behívja a billentyűzetet, és írjon be „” (egyetlen PONT-ot).

Ez egy alternatív módszer a területek „Menu.Flight Plan” („Menü.Repülési-terv”) menüpontra keresztüli meghatározásához, (válasszon ki egy fordulópontot és kattintson a „WPT.AREA” („FP.Terület”) menüpontra).

4.2.4 Feladatok és Fordulópontok átvétele a „SeeYou” és „StrePla” programokból

Ennek két módja van:

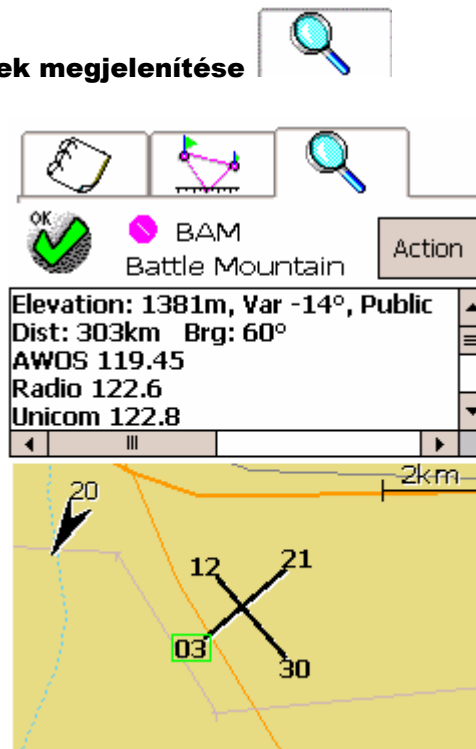
A. Automatikusan a WinPilot XP („Lite”, vagy „Full” változat) programot használva:

1. Telepítse a WinPilot XP programot az Internet oldalunkról.
2. Kattintson a „Synchronize” gombon és válassza ki a „SeeYou”, vagy „StrePla” fordulópont fájlját (a „SeeYou” felhasználóknak *.cup fájlként kell menteniük a fordulópontjaikat és feladataikat, a „StrePla” felhasználóknak StrePla csere formátumában *.ste kell menteniük a fordulópontjaikat és feladataikat).
3. Ettől kezdve a WinPilot emlékezni fog a fordulópont és feladat fájl elérési útjára, és az egér egyetlen kattintásával (a „Synchronize” gombon) átveszi a fájlt a Pocket PC gépen lévő WinPilot programba.

B. Manuálisan az ActiveSync programot használva

A felhasználó az ActiveSync programot használva „fogd és vidd” módszerrel manuálisan is átviheti a *.cup, vagy *.ste fájlokat a Pocket PC gyöker könyvtárába. Mikor a WinPilot ADV, vagy PRO elindul, az ellenőrzi a WinPilot.cup (fordulópontok és feladatok SeeYou programból), és WinPilot.ste (fordulópontok és feladatok StrePla programból) nevű fájlok jelenlétét, és ha ezek a fájlok jelen vannak, akkor a felhasználónak lehetőséget ad azok felhasználására.

4.3 (Fordulópont) Részletek megjelenítése



A részleteket megjelenítő képernyő megmutatja a kiválasztott fordulópont részleteit.

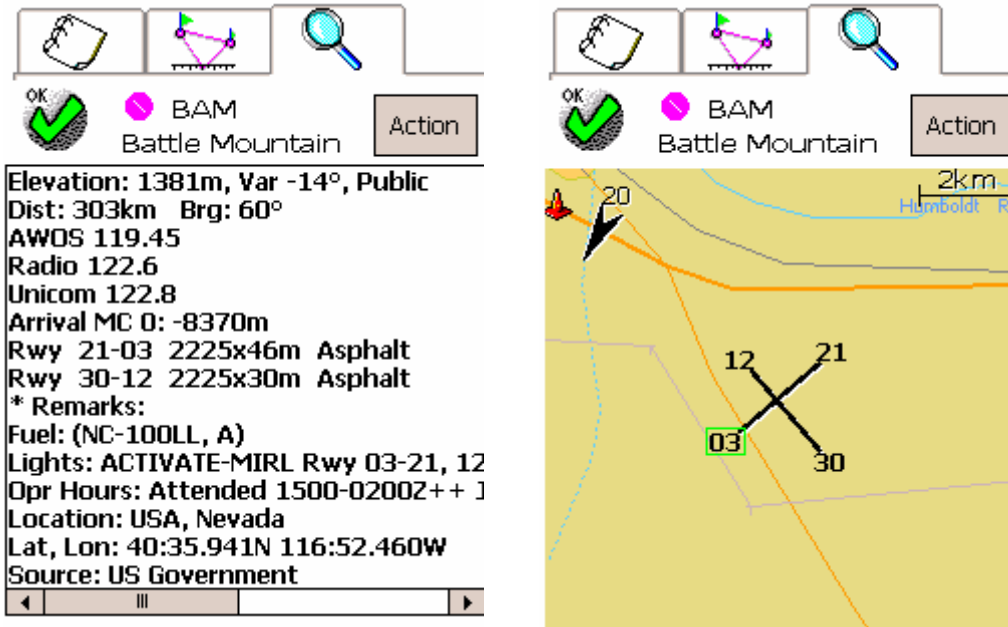
A felső fele szöveges információkat tartalmaz a magasságról, mágneses elhajlásról (deviáció), rádiófrekvenciáról, igénybe vehető leszállópályákról, üzemanyagokról, működés időről, megjegyzésekről, stb. Az alsó fele egy térképet tartalmaz a kijelölt fordulópont környékét megjelenítve, beleértve a leszállópályák elhelyezkedését és számozását.

A WinPilot a helyzet jobb áttekintéséhez a repülőtér ábra közelében megjeleníti a **szél irányát** és mértékét.

Azon repülőterek esetén, amelyekről van futópálya információ a WinPilot adatbázisban, a WinPilot **javaslatot tesz**, hogy a leszálláshoz **melyik futópályát** kell választani az aktuális szélirány alapján. Az ilyen futópálya egy **zöld négyzettel** van megjelölve a futópálya száma körül (lásd alább).

Hogy könnyebb legyen görgetés nélkül áttekinteni minden fontos információt, a repülőtér/fordulópont információs ablak **könnyen megnagyobbítható** annak érintésével. Ugyanez érvényes a képernyő alsó részén található repülőtér ábrára is.

Ezt bárhol a listán (,vagy a térképen) egyszerű kattintással kipróbálhatja. Lásd lenti példát:



A (fordulópont) részletek képernyőn található „Action” gomb a következő választási lehetőségeket tartalmazza:

- FLY DIRECT TO – beállítja a WinPilot navigációját a kiválasztott (Repülés közv. ide) fordulóra.
- JUMP TO – a szimulált vitorlázó-repülőgépet aktuális helyéről (Ugrás ide) áthelyezi az adott fordulóra.
- ADD TO TASK – lehetővé teszi ezen fordulópont beszúrását a feladat (Feladatba felvesz) bármely helyére.
- MAKE IT HOME – beállítja a saját repülőteret. Ha nincs feladat (Legyen az otthon) kiválasztva, akkor a WinPilot alapértelmezés szerint erre a fordulóra fog navigálni.

FLY DIRECT TO
JUMP TO
ADD TO TASK
MAKE IT HOME

Cancel

5 Egy feladat repülése

Amint létrehozott egy feladatot (a fent leírt módszereket használva), a térkép bal alsó sarkában egy „Start” gomb fog megjelenni. A feladat ezen start gomb megnyomásával, vagy a végsiklás képernyőn a nyílak érintésére megjelenő „Start Task” megnyomásával indítható. Az indulás után, az aktuális szár egy vastag bíborvörös vonallal lesz látható.

Mikor a vitorlázógép átrepüli a start vonalat, a feladat automatikusan elkezdődik. Az automatikus kezdés megelőzéséhez a felhasználó engedélyezheti az „Arm Start” („Start élesítés”) gombot a „Menu.Settings 2” („Menü.Paraméterek 2”) menüpontban. Az automatikus indítás mindaddig nem fog működni, amíg a felhasználó meg nem nyomja az „Arm Start” („Start élesítés”) gombot.

Itt egy példa a feladat megkezdése előtti repülési-tervre és térképre:

The screenshot shows the WinPilot interface. On the left is a task configuration panel, and on the right is a topographic map of the Carson, Nevada area.

Task Configuration Panel:

- Icons for task management, navigation, and zoom.
- OK button, A34, Dayton Valley Ai, TASK...
- 00, A A, WPT...
- 658.6km

ID	NAME	T DIST	%
MEV	Minden T...	0.0	0.0
452	Cerro Gor...	321.8	48.9
911	Basalt	489.5	25.5
MEV	Minden T...	658.6	25.7

Map View:

- Map showing Carson, Nevada, with a flight path starting from a 'Start' point near Minden Tahoe.
- Map scale: 10km.
- Altitude: 22690, Time: 11:51.
- Map labels: MtRosi, Menu, Virginia City, Carson, Dayton, Minden Tahoe, PineNut, Lake City.

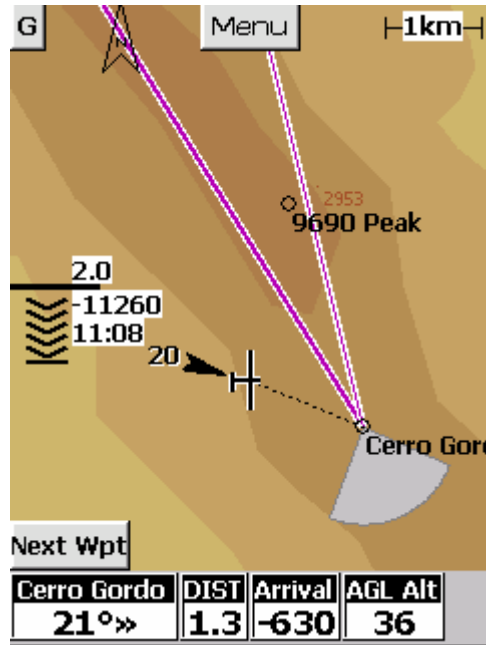
Minden Tahoe	DIST	Arrival	AGL Alt
126°»	0.0	790	994


Kezdetben a WinPilot közvetlenül a repülési terv első fordulópontjára navigál (a fenti példában: „MEV-Minden Tahoe”). A végsiklás képernyő baloldalán lévő nyílak a végsiklás információit mutatják a feladat összes fordulópontján át, adott MCreedy beállítás mellett. A fenti példában a MCreedy 2.0 értékre van beállítva, így a vitorlázó-repülőgépnek még 22 690 m szükséges az összes fordulóponton keresztül történő célba érkezéshez. Az ETA (számított érkezési idő) a célnál 11:51.

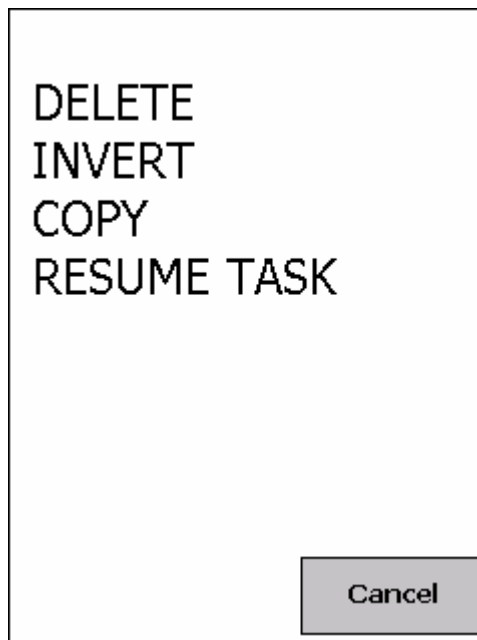
A feladat megkezdése után, mikor a vitorlázó-repülőgép a következő fordulópont közelébe ér, a térkép bal alsó sarkában egy gomb jelenik meg „Next Wpt” felirattal. A „Next Wpt” gombot megnyomva a WinPilot navigáció átvált a következő fordulóra. Ha a „Menu.Settings2” („Menü.Paraméterek2”) menüpont „AutoAdvance” („Automatikus haladás”) választási lehetősége be van kapcsolva (on), akkor a WinPilot automatikusan továbblép a következő fordulóra, amint egy gps helyzetpont a „Menu.Rules” („Menü.Szabályok”) menüpontban beállított szektoron belül van.

FIGYELEM: A FAI a fordulópontok teljesítéséről szóló szabályzata teljesítmény jelvény, vagy rekord repülése esetén eltér a legtöbb vitorlázórepülő versenytől. Mikor teljesítmény jelvényt, vagy rekordot repül, győződjön meg róla, hogy a „Menu.Rules” („Menü.Szabályok”) fordulópont vezérlő menüpontban a szög 90 fokra van beállítva. A legtöbb versenyen 500 m sugarú, 360 fokos henger (cylinder) szükséges (ellenőrizze a verseny szabályokat).

Az alábbi kép az egyik fordulópontnál 90 fokos szektort jelenít meg.



A repülési-terv következő fordulópontjához történő repülés helyett, bármelyik másik fordulópontot kilehet választani, egy „**Fly Direct To**” (Repülés közvetlenül ide) célállomásként. A „**Fly Direct To**” választási lehetőség az adott fordulópontnak a részletek  menüjében, az „**Action**” gomb alatt érhető el. Az aktuális repülési-terv megszakítható, és ekkor a WinPilot a kiválasztott fordulóponthoz navigál, mint közvetlen célhoz. A repülési-terv a „Menu.Flight Plan.Task” („Menü.Repülési-terv”) menüben a „**Resume Task**” („Feladat Folytatás”) választásával folytatható:



6 A „Nyilak” (McCready) képernyő

A „Nyilak” képernyő a térképről, a nyilak érintésével hívható elő:

A térképre történő visszaváltáshoz, ismét érintse meg a nyilakat.

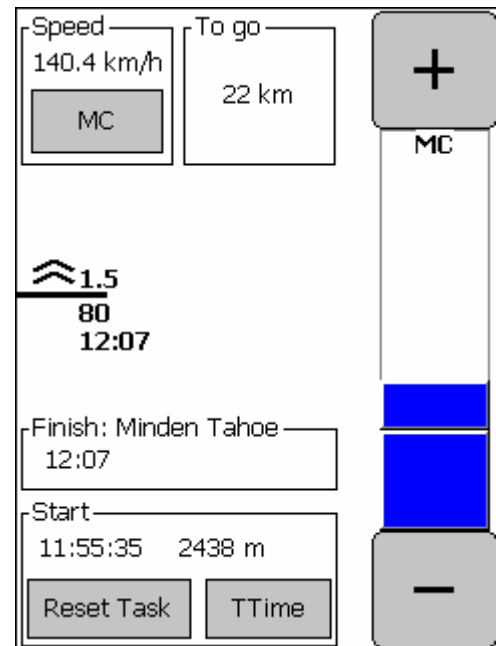
Itt lehet kiválasztani, hogy a WinPilot számítsa e ki a végsiklást a cél repülőtér magasságához (hozzáadva a biztonsági ráhagyást, mely beállítható „Menu.Settings2.Goal Height” / „Menü.Paraméterek2.Biztonsági magasság” menüpontban), vagy az indulási magassághoz képest mínusz 1000 méter legyen, mely FAI teljesítmény jelvény, vagy rekord repülésék esetében lehet hasznos. FAI felhasználás esetén büntetés van előírva, ha egy repülés több mint 1000 méterrel az indulási magasság alatt van befejezve. Azonban, ha a befejezési magasság sokkal magasabban van, akkor meg a pilóta feláldozza a táv átlagsebességet. Tehát az optimális befejezés egy picivel magasabban van, mint az indulás mínusz 1000 m.

<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div>Speed 338.4 km/h MC</div> <div>To go 42 km</div> <div style="text-align: center;">+ MC</div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div>Finish: Carson <input checked="" type="radio"/> Ground <input type="radio"/> Start-1000</div> <div style="text-align: center;"> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div>Start 12:15:25 3109 m Reset Task TTime</div> <div style="text-align: center;">-</div> </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div>Speed 338.4 km/h MC</div> <div>To go 42 km</div> <div style="text-align: center;">+ MC</div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div>Finish: Carson <input type="radio"/> Ground <input checked="" type="radio"/> Start-1000 2109 m</div> <div style="text-align: center;"> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 10px;"> <div>Start 12:15:25 3109 m Reset Task TTime</div> <div style="text-align: center;">-</div> </div>
<p>Végsiklás beállítása a célvonal magasságra (a biztonsági magasságot hozzáadva)</p>	<p>Végsiklás beállítása az indulási magasság mínusz 1000 m-re</p>

A fenti példában, az indulási magasság 3109 méter (tipikus „Minden”-i nap ☺), az indulási idő 12:15:25 volt. Baloldali képen a pilóta a végsiklást a célvonal magasságára állította, jobb oldali képen meg 1000 méterrel az indulási magasság alá állította be (3109m – 1000m = 2109m, melyet a „Finish” azaz célvonal bokszban lát).

Ezen a képernyőn az aktuális McCready beállítást szintén meg lehet változtatni a „+”, vagy „-” gombok megnyomásával, vagy **a kék csík** kívánt állásnál történő **érintésével**. Erről a képernyőről is lehet feladatot indítani a „Start” gomb megnyomásával. Ha egy feladat már el volt indítva, akkor azt újra lehet indítani itt. A „Start” gomb felett az indulási idő, és az indulási magasság látható. A „TTime” (Task Time / Feladat idő) gomb megnyomásával be lehet állítani a feladat idejét. Ha a feladat ideje nincs beállítva, az ETA boks sz a számított érkezési időt (Estimated Arrival Time) mutatja (a jobb oldali képen 12:07). Ha a feladat ideje be van állítva, az ETA boks sz a számított érkezési idő és a kívánt érkezési idő (ami az indulási idő + feladat időtartama) közötti **különbséget** mutatja.

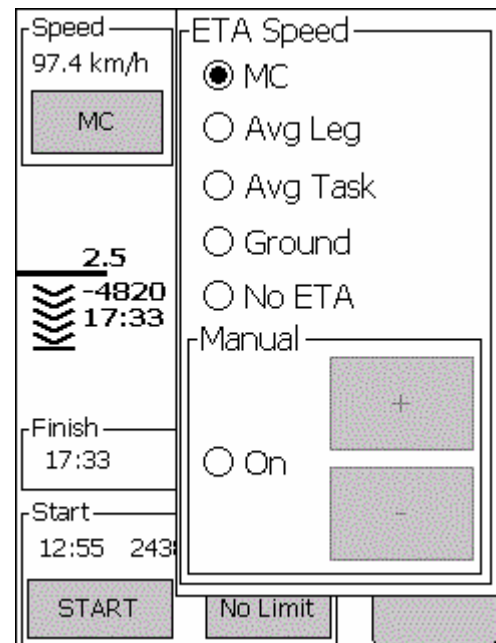
Az „MC” gomb megnyomásával kiválasztható, hogy a WinPilot milyen sebességet használjon az ETA kiszámításához (lásd lent).



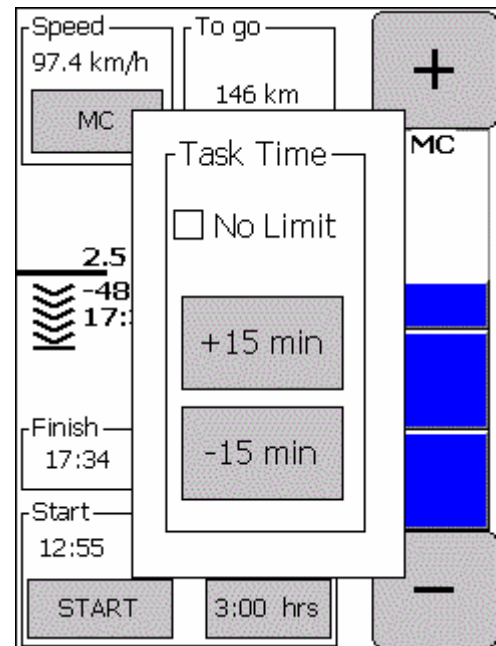
MC gomb: egy párbeszédalapot jelenít meg az ETA számításánál választható különböző sebességfajtákról.

A lehetséges választék:

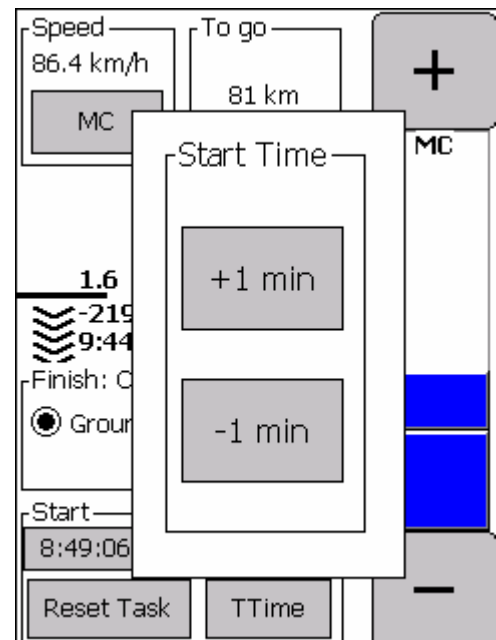
- **MC:** az elméleti távsebesség megfelel az aktuális MC beállításnak
- **Avg Leg:** Átlagsebesség az aktuális száron
- **Avg Task:** Átlagsebesség a teljes távon, eddig
- **Ground:** Aktuális föld feletti sebesség (hasznos a végsiklás befejező szakaszában)
- **No Eta:** Az ETA boks sz nem kerül megjelenítésre
- **Manual:** a pilóta saját maga megbecsülheti a táv sebességét a feladat hátralévő részére a +/- gombok megnyomásával.



TTime gomb: Itt lehet beállítani a feladat idejét 15 perces lépésekben. Ha a feladat ideje nincs beállítva, az ETA a számított érkezési időt mutatja (a jobb oldali képen 17:34). Ha a feladat ideje be van állítva, az ETA boksza a számított érkezési idő és a kívánt érkezési idő (ami az indulási idő + feladat időtartama) közötti különbséget mutatja.



Start Time gomb: Itt lehet beállítani a feladat indulási idejét 1 perces lépésekben. Ez akkor hasznos, ha a pilóta elfelejti megnyomni a start gombot, mikor egy feladat elkezdődik. A jobb oldali példában a „Start Time” gomb 8:49:06-ot mutat, a gomb megnyomásakor megjelenik a „Start Time” beállító ablak. Az ablak elutasításához ismét a „start time”-ra kell kattintani.



7 Domborzat feletti végsiklás

Az 5.0 verziótól kezdve, a WinPilot mikor az aktuális feladat végsiklását számolja, tekintetbe veszi a domborzatot. Ez azon helyzet felismeréshez lett készítve, ahol a cél nem elérhető, mert magas domborzat, vagy egy hegy van a vitorlázógép és a végcél között, így az aktuális magasságból a cél elérhetetlenné válik.

A domborzat feletti végsiklás funkciót engedélyezheti a „Menu.Settings2” („Menü.Paraméterek 2”) képernyőn a „Final Glide” („Végsiklás”) gomb megnyomásával, vagy menüből, közvetlenül a „Final Glide” („Végsiklás”) választásával (ha a „Final Glide”/„Végsiklás” gomb kilett jelölve a menübe). Vegye figyelembe, hogy a domborzati magasság adatait a térkép fájl tartalmazza. A domborzat feletti végsiklás funkció csak akkor lesz lehetővé téve, mikor a térkép fájl (*.wp3 fájlkiterjesztés), elérhető a teljes területre, ami felett a repülést végrehajtja.

A biztonsági ráhagyással a domborzat magasabb a meghatározott értékkel. Javasolt a domborzati adatok pontossága miatt a ráhagyást legalább 100 méterre, vagy többre beállítani.

The image shows two screenshots of the WinPilot settings menu. The top screenshot shows the 'Final Glide' settings with 'On' checked and a 'Safety Margin' of 200 m. The bottom screenshot shows the 'Final Glide Over Terrain' settings with 'On' checked and a 'Safety Margin' of 200 m. A green checkmark icon is visible in the top right corner of the first screenshot.

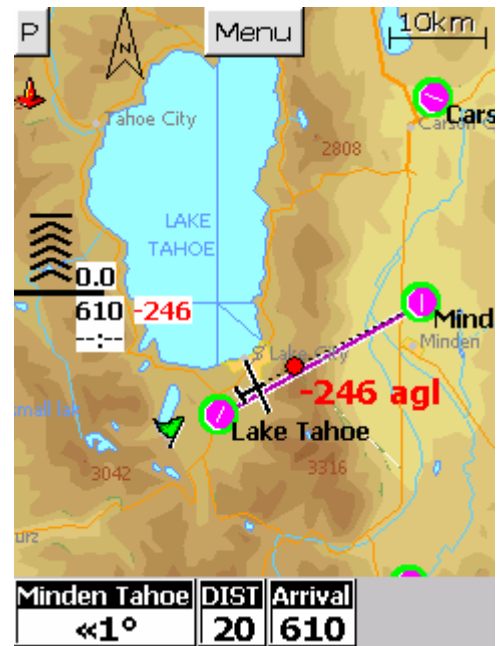


Domborzat feletti végsiklás funkció tiltva.

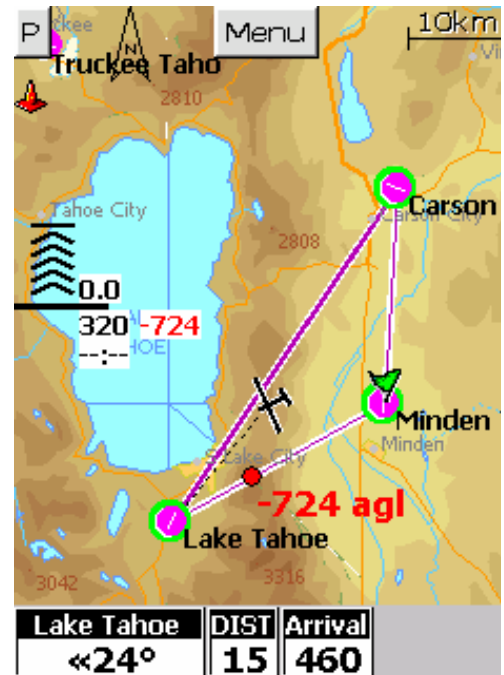


Domborzat feletti végsiklás funkció engedélyezve.

A jobb oldali példa a domborzat feletti végsiklás funkciót mutatja működés közben. Először, a „szokásos” végsiklás adat kerül megjelenítésre (úgy, mint a WinPilot korábbi változataiban) amely ebben a példában **610** – ami azt jelenti, hogy ha nincs akadály a vitorlázógép és a cél között, akkor a vitorlázógép 610 méterrel lenne siklópálya felett. A következő piros színnel megjelenített szám **-246**, mely azt jelenti, hogy a végsiklás útvonalát a domborzat keresztezi (megszakítja) egy ponton, -246 méterrel lejjebb a hegy síkjánál. Az a feltételezett pont, ahol a siklópálya a legalacsonyabban van domborzat alatt, egy piros ponttal megjelölésre kerül (a példában Tahoe és Minden között látható).



Másik példa: a feladat itt: „Minden – Carson – Tahoe – Minden”, és a vitorlázógép „Carson - Tahoe” száron van. A domborzatot figyelmen kívül hagyva a vitorlázógép **320** méterrel a siklópálya felett van. Azonban a domborzatot figyelembe véve a vitorlázógép **724** méterrel a siklópálya alatt van.



Vegye figyelembe, hogy a domborzat feletti végsiklás funkció a repült feladatok esetében működik, repülőterek/leszállóhelyek esetén melyek nem részei a feladatnak nem működik.

8 Érintést vezérlő menüpont

Érintést vezérlő menüpont (Touch page) lehetővé teszi, hogy előre kiválassza, mely térkép elemek, legyenek érzékenyek az érintésre:



Például, ha a pilóta valamelyik repülőtérré kíván menni, akkor kiválaszhatja a „**Menu.Touch.GoTo**” („Menü.Érintés.Megy”) menüpontot (az „Airport”/”repülőtér” típusnak kell kiválasztva lennie a képernyő felső részében), és azután mikor a térképet megérinti, a WinPilot megkeresi a legközelebbi repülőteret ahhoz a ponthoz képest, ahol a térképet megérintette, valamint behívja a GoTo funkciót ehhez a repülőtérhez. A képernyő felső részén kijelölheti, melyik elemet szeretné kiválasztani („Airport” / „repülőtér”, vagy „User TP” / „Felhasználói FP”), az alsó rész pedig meghatározza, hogy milyen eseményre reagáljon. Nem szükséges egy elemet pontosan megérintenie, a WinPilot automatikusan megkeresi a legközelebbi repülőteret/fordulópontot ahhoz a helyhez, ahol a térképet megérintette.

Hozzáférhető funkciók:

Info – megjeleníti a részletek képernyőt a megérintett repülőterről/fordulópontól.

GoTo – A WinPilot arra a repülőtérre/fordulópontra navigál, amelyet a térképen megérintett.

+Task – beszúrja a repülőteret/fordulópontot a feladat 00-ba (meg lehet határozni, hogy melyik pozíciónál szeretné a beszúrást végrehajtani).

Create TP – létrehoz egy új fordulópontot, ahol a térképet megérintette.

SUA Info –információt jelenít meg a legközelebbi érintett légtér szegmensről. Mikor ezt a funkciót aktiválja nem szükséges megérintenie a légtér feliratot, mivel a teljes légtér szegmens érzékeny az érintésre. A felirat tartalmazza a távolságot a kiválasztott légtérhez, mely valós időben frissül. Így például mikor légtér közelében repül, a pilóta kijelölheti azt, az érintő funkciót használva és figyelheti a légtérhez hátralévő távolságot. A WinPilot jelenleg automatikusan hozzárendeli az **érintést** vezérlő menüpontot a harmadik iPAQ gombhoz (melyet újraoszthat a „Menu.Edit” által).

9 A GoTo, (megy) funkció használata

A „GoTo” („Megy”) funkciót egy olyan fordulóra navigáláshoz hívhatja segítségül, amely nem része a feladatnak.

Ezt a funkciót többféle módon lehet aktiválni:

1. Közvetlenül a **térkép** képernyőről: a térkép bal felső sarkában egy kis gomb befolyásolja a térkép üzemmódját. Ha a gombon „P” (Pan /Pásztáz) olvasható, akkor az ujját a térképen húzva a térképet a húzás irányába mozgatja. Ha a gombon „G” (GoTo / Megy) olvasható, akkor az ujját a térképen húzva egy listát hív elő az adott irányba lévő fordulópontokról.
Megjegyzés: miután kiválasztott egy fordulópontot a listából, annak az aktiválásához elegendő az „OK”-ra kattintani, nem szükséges végigmenni a lenti lépéseken.
2. A fordulópont kereső képernyőről: kattintson a „Menu.Waypoints” Browser-re („Menü.Fordulópontok” Keresőre), válassza ki a választásának megfelelő fordulópontot, majd váltson át a részletek képernyőre (harmadik fül), és az „Action”-ben válassza „Fly Directly To”-t (Repülés közvetlenül ide).
3. A **GoTo** (megy) képernyőről: Ha a pilóta felvette a **GoTo** (megy) menüpontot a menübe, a Menu.Edit (Menü.Szerkeszt) funkciót használva, akkor megnyomhatja a „GoTo” menügombot, majd egy fordulópontot kiválasztva és az „OK” gombot megnyomva a WinPilot arra fordulóra fog navigálni.
4. Az **érintést** vezérlő menüpontból: az érintést vezérlő menüpont képernyőjének megtekintéséhez kattintson a „Menu.Touch” menüpontra (, vagy nyomja meg a harmadik hardver gombot) ahol válassza „GoTo” gombot. A térkép képernyő ismét megjelenik és (a térképen) az első fordulópontot/repülőteret érintve válik aktívá.

10 Konfiguráció váltás profilok használatával

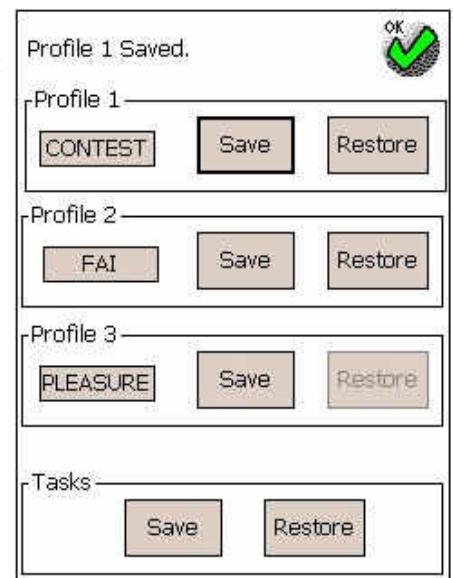
A „Profiles” („Profilok”) menüpont a program beállításainak (akkumulátor lemerülés esetén történő) megőrzésére létrehozott technika. Három különböző beállítás készletet lehet elmenteni és visszatölteni. Ezt a technikát a különböző repülési módok felhasználó által történő gyors megváltoztatásához is használhatja, például versenyzési módból FAI feladatok repülése módba, és/vagy az aktív Navigációs boksok készletének gyors megváltoztatásához. Szintén használhatja különböző pilóták beállításainak tárolásához, abban az esetben, ha több mint egy pilóta használ egy helyi iPAQ készüléket.

A beállítások az iPAQ készülékek 3800, 3900, 5000 és újabb sorozatain az „iPAQ File Store” könyvtárban elérhető, nem felejtő memóriában kerülnek tárolásra. A felhasználók 3600 – as szériához hasonló régebbi iPAQ készülékei, használhatnak „Compact Flash” kártyát a beállítások mentéséhez.

Ez a képernyő is lehetővé teszi a feladatok mentését és visszatöltését.

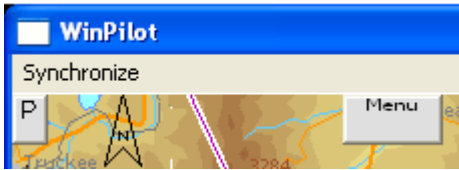
A képernyő aktiválásához menjen a „Menu.Edit” („Menü.Szerkeszt”) menüpontba és engedélyezze a „Profiles” („Profilok”) funkciót az egyik menü-gombhoz.

A különböző profilok közötti egyetlen érintéssel történő váltáshoz, a felhasználó hozzárendelheti az „1Prof” és „2Prof” funkciókat a Pocket PC készülék bármelyik kezelőgombjához, majd a profilok között a gomb megnyomásával vált a megfelelő profilra.

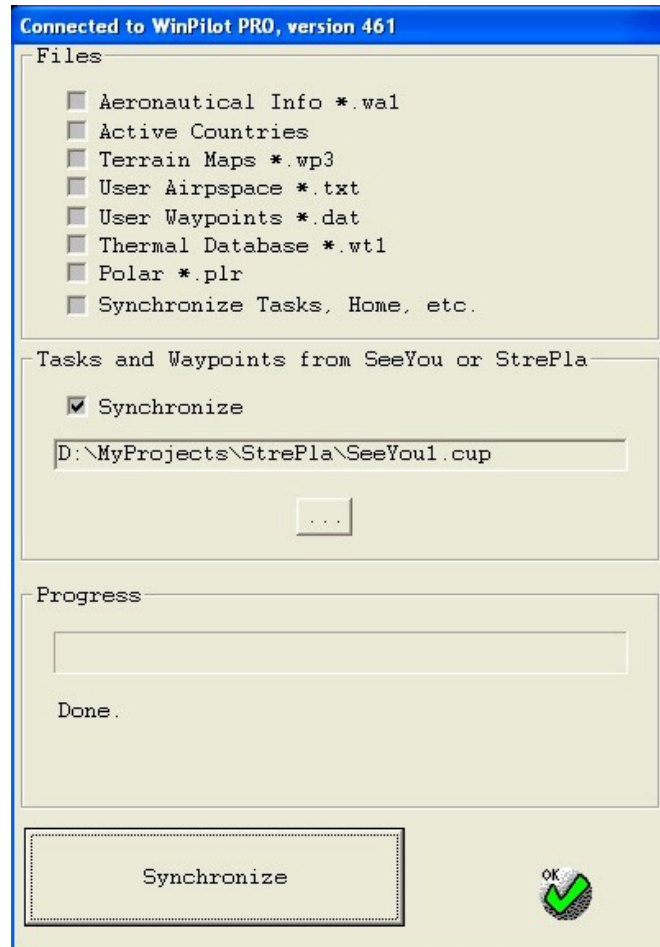


11 Adat szinkronizálás az asztali számítógépről a Pocket PC-re

Ez a jellemző azon pilóták számára lett bevezetve, akiknek repülés előtt van hozzáférése asztali számítógéphez. Egyszerűen használható a Pocket-PC beállítására, vagy feladat átvitelére az asztali számítógépről a Pocket-PC-re. A WinPilot asztali változata (WinPilotXP) tartalmaz egy speciális menü elemet, amit „Synchronize”-nak (szinkronizál-nak) neveznek,



mely behívja a szinkronizációs párbeszéd képernyőt:



Ezen a képernyőn lehet megadni, hogy mely elemeket szeretne átvinni az asztali számítógépről a Pocket-PC-re. A WinPilot asztali változatának tulajdonosai számára könnyebb először az asztali WinPilot programjukban megtenni a beállításokat, és ezután az adat szinkronizálást felhasználva, átvinni minden kiválasztott fájlt az asztali számítógépről a Pocket-PC-re a „Synchronise” gombra kattintással.

Az adat szinkronizálás másik felhasználása, átvinni az asztali számítógépen létrehozott feladatot a Pocket-PC-re. Az asztali számítógépek nyújtotta nagyobb méretű képernyőn könnyebben lehet létrehozni egy feladatot, és ezután a szinkronizálást felhasználva átvinni azt a Pocket-PC-re. Ez vonatkozik mind az előre létrehozott fordulópontokat (ugyanúgy a létező repülőtereket) tartalmazó feladatokra mind, a feladatok létrehozásához használt [drag and drop feladat szerkesztési jellemzőre](#).

A SeeYou, vagy StrePla programokból is lehetséges fordulópontok és feladatok átvitele a WinPilot programba. További részletekért nézd meg a [Feladatok és Fordulópontok átvétele a „SeeYou” és „StrePla” programokból](#) részt.

12 Légtér

Légtér adatok a WinPilot-ba két forrásból jöhetnek: WinPilot adatbázisból (fájl kiterjesztés ***.wa1**), vagy OpenAir formátumú felhasználói fájlból (fájl kiterjesztés ***.txt** – az OpenAir formátum részletes leírása a függelékben megtekinthető).

12.1 Légtér adatok WinPilot adatbázisból (*.wa1)

Az ilyen légtér adatok a Menu.Airspace (Menü.Légtér) képernyőn keresztül vezérelhetők:



Megadható, hogy a teljes névnek (**Name**), vagy csak az azonosítónak (**ID**) kell megjelennie a térképen. Szintén itt adható meg, hogy melyik légtér osztály látszik („**Show Me**” / „Mutasd”), és melyik osztály esetén kell légtér-riasztást létrehozni („**Warn Me**” / „Figyelmeztess”).

12.2 Felhasználói légtér adatok

Felhasználói légtér fájl a „Menu.Files.Additional Airspace” –en („Menü.Fájlok.Kiegészítő légtér”-en) keresztül adható meg.

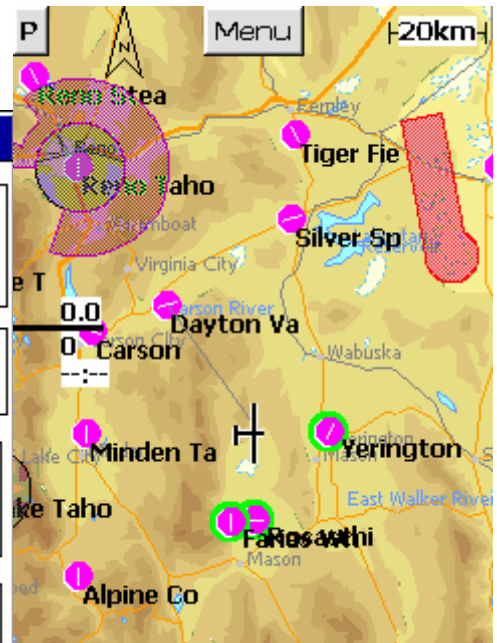
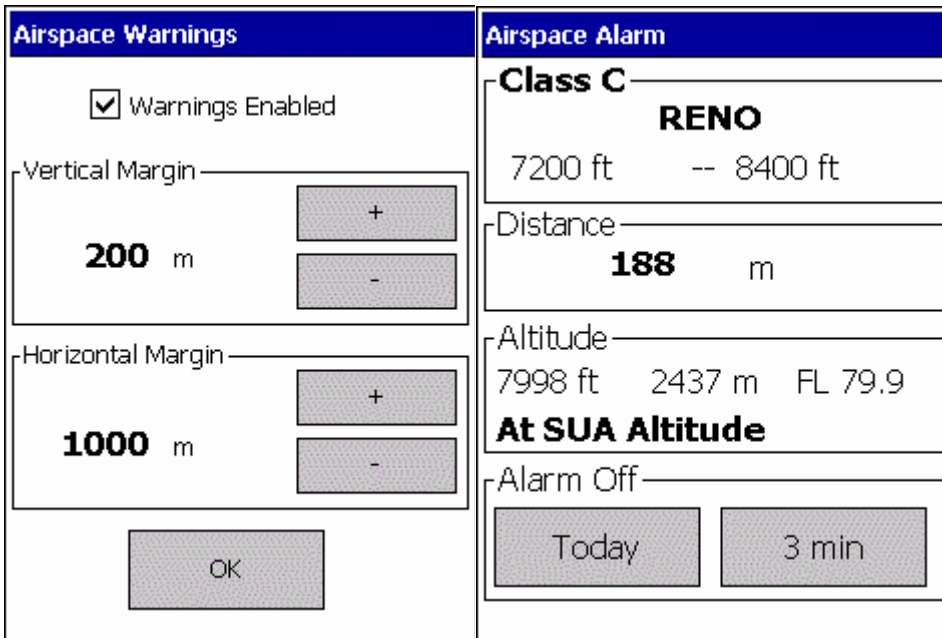
A „Menu.User Airsp” („Menü.Felhasználói létér”) képernyő lehetővé teszi annak kiválasztását, hogy melyik felhasználói légtérfajtát kell megjeleníteni a térképen, illetve riasztást létrehozni. Ha egy adott légtérfajta ki van szűrítve, az azt jelenti, hogy nincs ilyen légtér szegmens a térképen. A felhasználói légtér kiválasztása nem őrződik meg a programindítások között, azaz minden légtérfajta engedélyezve van, mikor a programot elindítja.

A „See through” („Átlátszó”) választási lehetőség a felhasználói légtéren keresztül láthatóvá teszi az alatta lévő domborzati térképet (lásd a minta térképet jobbra lent).

A „Warnings” („figyelmeztetések”) csoport lehetővé teszi a légtér közelség figyelés beállítását, mind a felhasználói, mind az adatbázis (*.wa1) légtér esetén.

A „Configure” („Beállítás”) gombra kattintva az „Airspace Warnings” („Légtér Figyelmeztetések”) párbeszéd látható, mely lehetővé teszi a figyelmeztetést kiváltó függőleges (vertical) és vízszintes (horizontal) távolság határ beállítását.

Amint egy figyelmeztetés aktiválódott, megjelenik az „Airspace Alarm” („Légtér Riasztás”) képernyő (lásd lent). Ezen a képernyőn le lehet tiltani egy adott légtér szegmenst, az egész napra (**Today**), vagy a következő 3 percre (**3 min**). A figyelmeztetés azonnali újraengedélyezéséhez válassza ki a megfelelő légtér szegmenst a „Menu.Airspace.OFF List” menüképernyőn.



13 Termik kereső

A termik kereső egy új technológia, amely azokban a termikzónában, ahol felhasználható termik nyom nem látható, növeli a termik keresés találati valószínűségét. Ez a technológia a Sierra SkyWare szabadalma alatt áll.

Egy adott terület felett végzett korábbi repülések (IGC) repülési naplójának elemzésével, létrejön egy lista a termik kiváltó helyekről. Egy adott termik kiváltó hely megkereséséhez a WinPilot figyelembe veszi földfelszín feletti magasságot, ahol a termiket találta, a szél sebességét és irányát, valamint a termik erősségét. Ezután a fenti változók alapján kivetíti azt a helyet, ahol a termik megtalálható a földfelszínhez képest. Megjegyzendő, hogy ez nagymértékben különbözik annak a helynek az egyszerű gps pozíció megjelölésétől, ahol a termiket a levegőben találta. A szél okozta sodródás miatt, egy termik lég helyzetét egyszerűen megjelölni és a termik kiváltó helyet pontosan kikövetkeztetni nem tudja, ezért, az korlátozottan, vagy egyáltalán nem használható azon későbbi repüléseknél, ahol a szél sebessége, iránya, valamint a vitorlázógép magassága eltérő.

A termik kereső technológiánk megpróbálja pontosan megállapítani azt a pontot a földfelszínen, ami kiváltja az adott termiket, majd repülés közben, az adott szélesebbég, irány és a vitorlázógép aktuális földfelszín feletti magassága alapján elkezd a termik földfelszíni kiindulópontját felfelé kivetíteni, figyelembe véve a széleltolást egészen a vitorlázógép magasságáig.

A termik kereső technológia hasznos lehet hegyekben, dombvidéken, vagy más rengeteg egyedi jellemzővel rendelkező terepen végzett repüléseknél. Kevésbé hasznos homogén területek felett végzett repüléseknél, ahol a termik inkább véletlenszerűen képződnek. Minden pilótának vannak kedvenc termikjei, úgynevezett „saját termik”, melyek általában a saját repülőter közelében találhatók, és vannak ismert termik kiváltók, melyek megbízhatóbbak más helyeknél. Termik adatbázis ezt az elképzelést kiterjeszti, lefedve a saját repülőterétől távol eső azon területeket, ahol távrepülés történik. A Termik adatbázis egy adott területen végzett számos korábbi repülés (IGC fájlok) elemzésének eredménye. Az adatbázis a múltban létrejött emelések által ismert kiváltó helyszínekből áll.

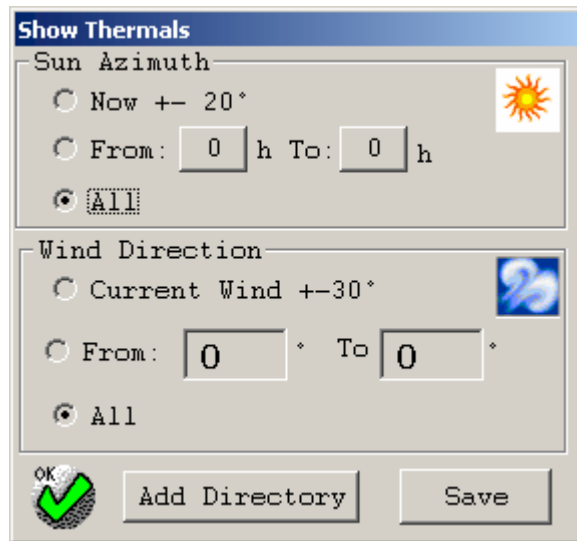
13.1 Termik adatbázis létrehozása

Az adatbázis létrehozása a pilóta által használt **WinPilot asztali (Windows XP) változatával** készül. Első lépés: összegyűjteni egy adott területnek annyi IGC fájlját, amennyit csak lehet – több fájlal pontosabb adatbázis lesz elérhető. Azonban, csak azon a napon repült fájlokat szabad használni, mikor főleg a terepviszony szerint keletkezik a termik. Például: azon a napon mikor az ég több mint 4/8-át felhő borítja, a termik hajlamos a napsütötte foltról létrejönni, tehát nem feltétlenül meghatározó a terepviszony. Az ilyen napokat a termik adatbázisnak nem szabad tartalmaznia. Ezzel szemben, sokkal jobb jelöltek az egyáltalán nem felhős, vagy jelentéktelen felhőzetet tartalmazó napok.

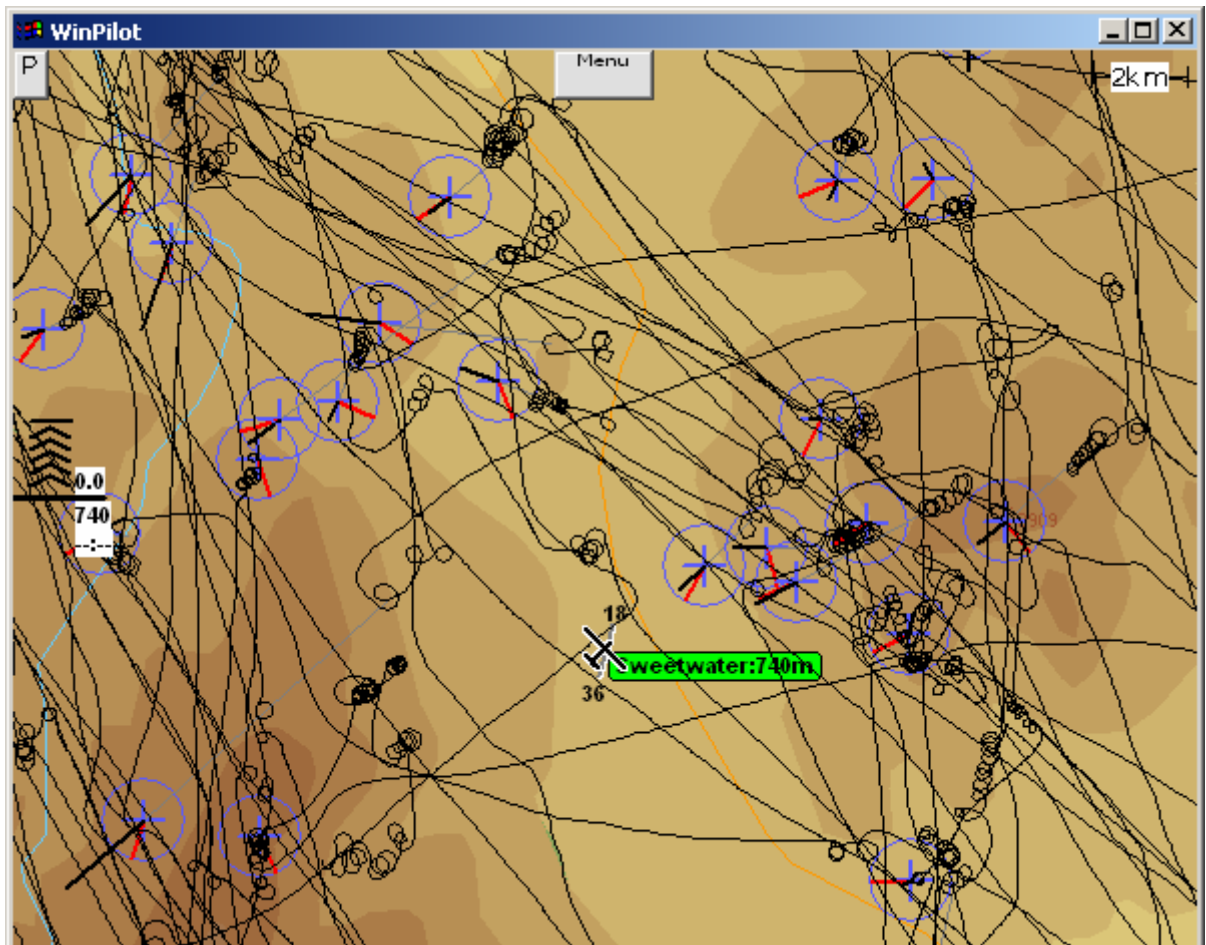
Íme a lépések:

1. Gyűjtse össze az adott terület IGC fájljait, és helyezze azokat az asztali számítógépe egy könyvtárába (például: C:\Minden).

2. Indítsa el a WinPilot XP-t, és menjen a Menu.Thermals menüpontba. A következő képernyő fog megjelenni:



3. Kattintson az „Add Directory” („Könyvtár hozzáadása”) gombra, és menjen az IGC fájlok könyvtárába (a mi példánkban: C:\Minden), majd válasszon ki egy fájlt a könyvtárból (a könyvtárból minden IGC fájl hozzá fog adódni az adatbázishoz).
4. Ennél a pontnál a WinPilot XP elemzi az összes repülést, megkeresi a termikeket, kiszámolja szelet a termikiek idején, a nap oldalszögét, a talaj magasságát a termik helyénél, és megkeresi azt a pontot **a talajon**, amely kiváltotta az adott termiket:



5. Minden egyes termik forrása a talajon kék szátkereszttel van ábrázolva:



A piros vonal mutatja a nap oldalszögét (mikor elkezdte a termiket a nap ebből az irányból sütött). Fekete vonal mutatja az aktuális szélesebbeséget és irányt (ha a szél erősebb, a fekete vonal hosszabb). A szürke vonal összeköti az emelés forrását (a talajon) a megfelelő termikkel (a levegőben).

6. További információt kap egy konkrét termikről, ha rákattint az egér bal gombjával:

Flight	
Pilot:	LITT BAUDOUIN D:\igc\This\27JC0K41.IGC
Fix Rate: 4	19/7/2002
Strongest Thermal: 3.1m/s (Legerősebb termik)	
Thermal - (Termik)	
(Átlag emelés)	(Magasság nyeres)
Average 2.3m/s	Altitude 550m
Climb: 80%	Gained: 550m
Start	
AGL közepes	MSL UTC: 21:16:42
1594m tengersizint	4302m Local -9h: 12:16:42
földfelszín felett felett	
Finish	
2144m	4852m
Wind - (Szél)	
243° @ 11 km/h	
Sun - (Nap)	
Azimuth: 227°	Elevation: 66°
(Oldalszög)	(Magassági szög)
OK	Delete

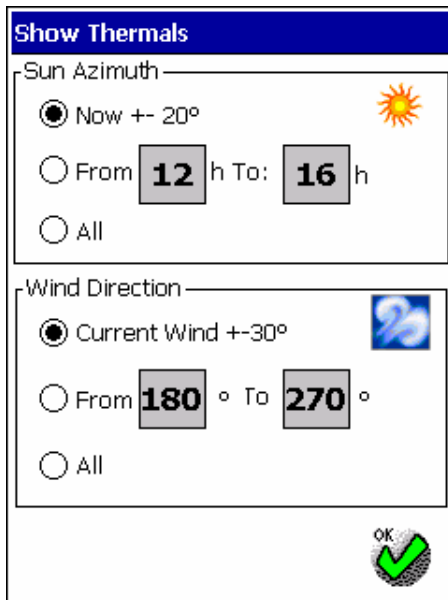
A „Delete” („Töröl”) gomb lehetővé teszi az adott termik eltávolítását az adatbázisból.

Megjegyzés: Az IGC fájlok az UTC időt tartalmazzák. Ezt az időt látja a fenti „UTC” rovatban. Ezt a felhasználó asztali számítógépének időzónája alapján helyi időre átalakítva a „Local” rovatban látja. Az időzóna megváltoztatásához, kattintson duplán számítógépe Windows rendszeróráján, és válassza ki az időzónát.

7. A termik adatbázis mentéséhez kattintson a „**Save**” („Ment”) gombra (lásd a fenti 2. pontban lévő képet). Az alapértelmezett fájl kiterjesztés ***.wt1**. Miután az adatbázist elmentette, az felhasználható repülés közben a Pocket-PC-n. Ehhez indítsa el az Active Sync-et és drag & drop (azaz fogd és vidd) módszerrel másolja át az adatbázis fájlt a Pocket-PC \My Documents könyvtárába. Ezután a Pocket-PC-n indítsa el a WinPilot programot, majd menjen a Menu.Files menüpontba, és adja meg a fájlt a „Menu.Files.Thermals” („Menü.Fájlok.Termikek”) pontban.

13.2 A termik adatbázis használata repülés közben

1. Győződjön meg a „**Menu.Files.Thermals**” menüpontban arról, hogy a megfelelő termik adatbázis választotta ki.
2. A **Menu.Thermals** („Menü.Termikek”) menüpont használatával szabályozza, mely termik forrásokat szeretné látni a térképen:



„**Sun Azimuth**” csoport lehetővé teszi azon termik kiválogatását, melyeknél a nap meghatározott irányban volt.

„**Now +- 20**” jelentése, hogy a térkép csak azokat a termiket mutatja, melyeknél a napsütés ugyanolyan szögnél volt, mint most, plusz mínusz 20 fok.

„**From To**”: a program kiszámítja, hogy mi lesz a nap szöge a „From” beviteli mezőnél megadott órától, a „To” beviteli mezőnél megadott óráig, és ezután kiválogatja azon termikeket, melyeknél a nap ezen két szög között volt.

„**All**”: az összes termik meg lesz jelenítve, mindegy, hogy milyen napállásnál keletkeztek.

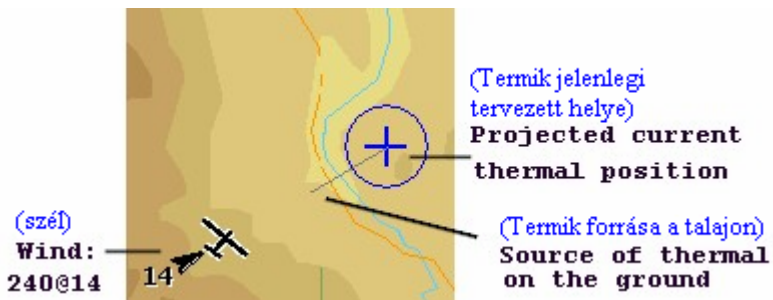
„**Wind Direction**” csoport lehetővé teszi azon termik kiválogatását, melyeknél a szélirány megegyezett a meghatározott széliránnyal.

„**Current Wind +- 30**” jelentése, hogy csak azokat a termiket mutatja, melyeknél szélirány ugyanaz volt, mint az aktuális szélirány, plusz mínusz 30 fok.

„**From To**”: csak azokat a termiket mutatja, melyeknél szél a „From” és a „To” beviteli mezőkben megadott irányok között volt.

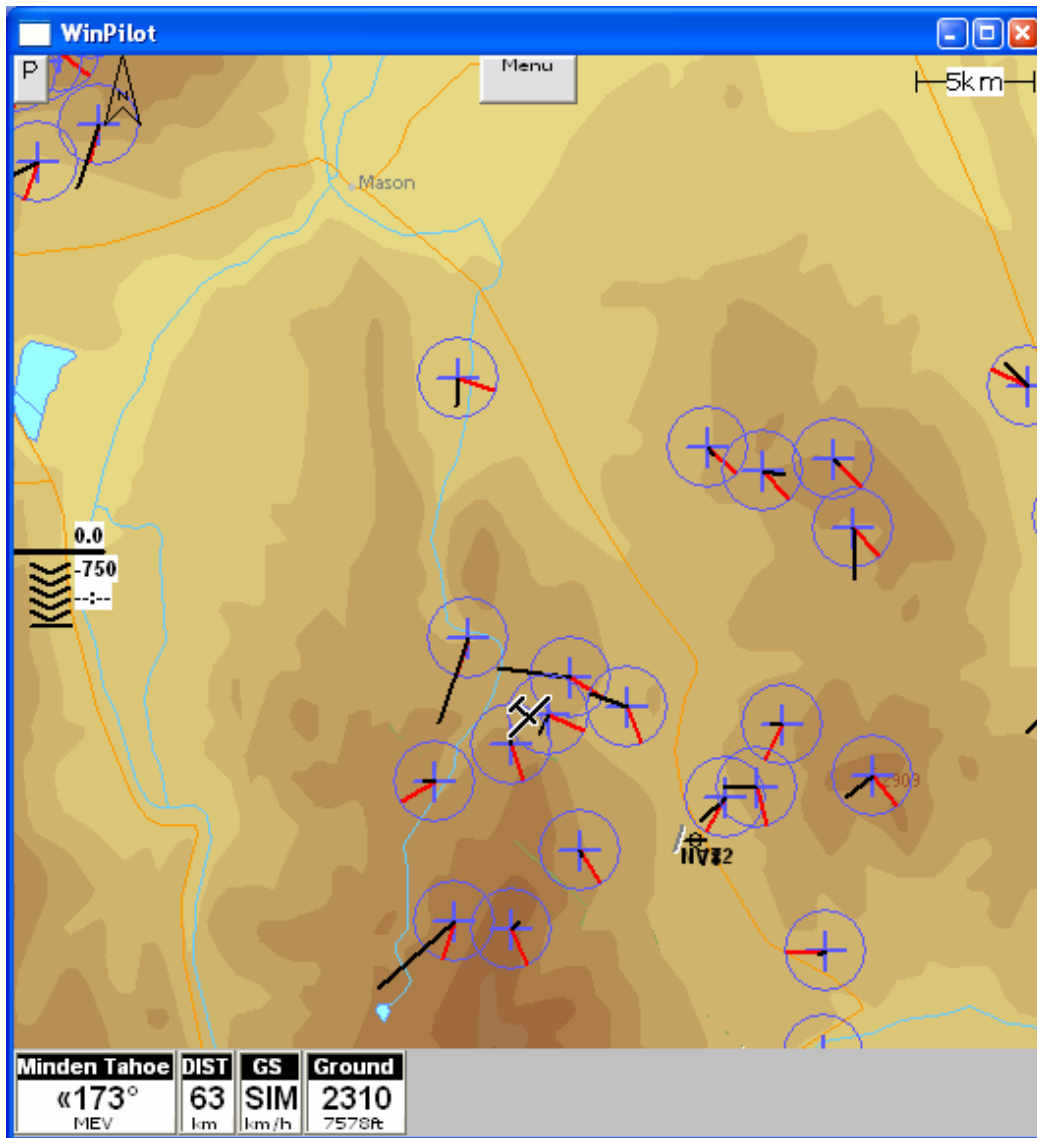
„**All**”: az összes termiket megjeleníteni, függetlenül, hogy azok keletkezésekor honnan fúj a szél.

3. A 2. lépésben kiválasztott termik forrást ezután felvetíti a vitorlázógép aktuális magasságába, figyelembe véve a szél sebességét és irányát, valamint a vitorlázógép magasságát:



A fenti kép mutatja az emelkedés előrejelzését. A termik kiváltó pontja a szürke vonal végénél látható (lásd fent), a termik előjelzett helye, pedig egy kék körrel és szálkereszttel van megjelölve. A fenti példában, a szél 240 fokról fúj 14 km/h sebességgel. Ezért a termik helye a vitorlázógép magasságában el van tolvá a szél irányába. Minél erősebb a szél sebessége, és minél nagyobb magasságot kell a termiknek emelkednie a vitorlázógép aktuális magasságához, annál nagyobb lesz az elsodródás.

Itt egy példa-térkép látható a megjósolt termik helyekkel:



14 A rendelkezésre álló menü-képernyők

A WinPilot menü rendszere teljesen testre szabható. Bármelyik funkció hozzárendelhető bármelyik gombhoz a Menu.Edit („Menü.Szerkeszt”) használatával. Nyomja meg az „Edit” (Szerkeszt) gombot a menüben, majd válasszon ki egy menügombot és a megjelenő menüfunkciók legördülő listájából, válasszon egy funkciót a gombhoz.

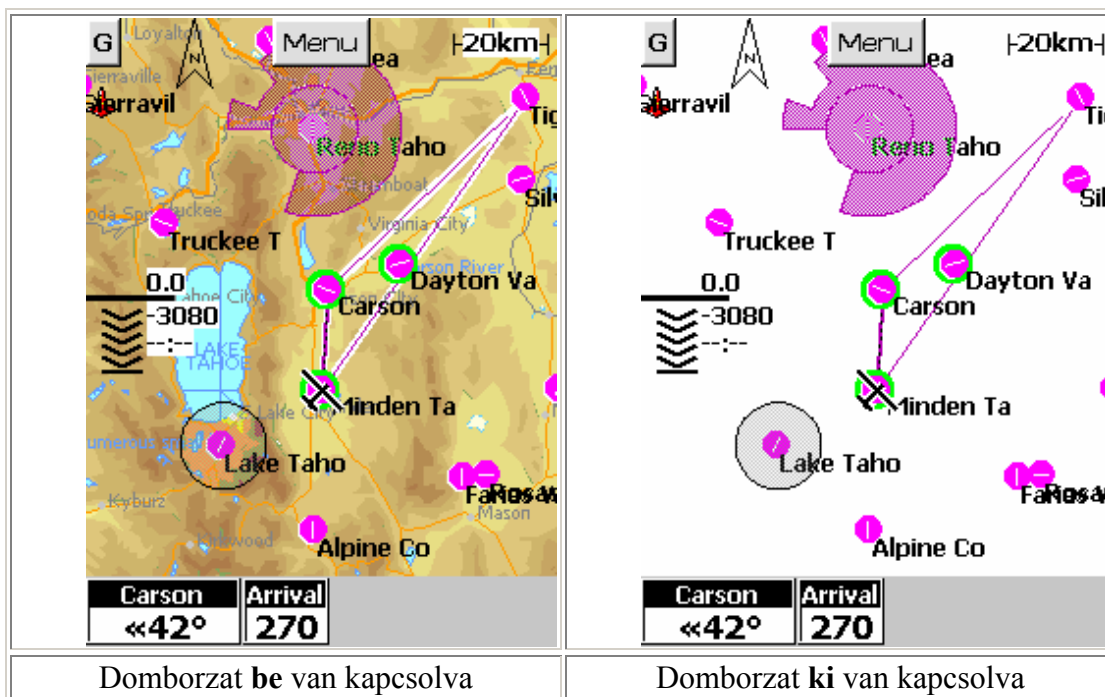
14.1 On – Off menüfunkciók hozzárendelése a Pocket-PC előlapi kezelőgombjaihoz

Vannak funkciók, melyeket szándékosan rendeltek hozzá a Pocket-PC négy előlapi kezelőgombjainak egyikéhez (a legtöbb Pocket-PC-n ezek a gombok közvetlenül a képernyő alatt helyezkednek el). Ezek a funkciók általában az „1” karakterrel kezdődnek.

Íme a teljes lista:

„1 CMax” = emelkedés-maximalizálás be/ki (Climb Maximizer On/Off). Ez a funkció csak WP Pro-ban elérhető, és lehetővé teszi az emelés maximalizáló (Climb Maximizer) gyors eltávolítását a képernyőről, például az indulási vonal, vagy fordulóponthoz szektor figyelése esetén. Ez a gomb jelenleg alapértelmezésben az iPAQ második kezelőgombjához van hozzárendelve (ez újraosztható a Menu.Edit útján).

„1 Map” = Domborzat be/ ki (Terrain On/Off). Ez a gomb különösen akkor hasznos, mikor megközelít egy fordulóponthoz, vagy légtérrel. A pilóta gyorsan letilthatja a domborzatot, ezáltal csak a feladatot, a szektorokat, és a légtérrel hagyva fent a térképen, melynek hatására az információk jobban láthatóvá válnak a térképen. Ez a gomb jelenleg alapértelmezésben az iPAQ első kezelőgombjához van rendelve (ez újraosztható a Menu.Edit használatával):



„Touch” – lehetővé teszi, hogy előre kiválassza, mely elemeknek kell aktívnek (érintésre érzékeny) lennie a térképen. A WinPilot automatikusan hozzárendeli az érintést vezérlő képernyőt (Touch page) az iPAQ harmadik kezelőgombjához (ez újraosztható a Menu.Edit útján).

„1 Term” megjeleníti, vagy elrejtja a WinPilot által előre jelzett termikek helyét. Ez a gomb csak akkor aktív, és automatikusan hozzárendelt az iPAQ negyedik kezelőgombjához (ez újraosztható a Menu.Edit útján), ha a termik adatbázis ki van választva Menu.Files-ban

„1 Team”, „2 Team”, „3 Team” lehetővé teszi, hogy a csapat vitorlázógépeinek helyeit gyorsan beírja (tovább részletekért lásd a Team Flying, azaz csapat repülés fejezetét).

14.2 „Settings” (Paraméterek)

Ez a képernyő lehetővé teszi a vitorlázógéppel összefüggő, adtok beírását, amit megváltoztathat repülés közben,

jellemzően:

Szélsébség és irány: rendszerint a WinPilot automatikusan kiszámítja a szelet

Vízballaszt - % Water (0% - 100%): a pontos ballaszt térfogat értéke a poláris fájlban van megadva

Poláris rontása %Clean (70%-100%): a bogarak, eső, stb. miatt. 100% azt jelenti, hogy nincs rontás

Magasság: magasságmérő, azaz „altimeter” beállítása.

Egy érték megváltoztatásához, először érintse meg azt, majd használja a „+”, vagy „-” gombokat az érték beállításához.

A WP ADV és PRO tartalmaz egy „Auto QNH” tulajdonságot, mely beállítja a magasságmérőt a saját repülőtérről számítva 2,5 km-en belül van, valamint az aerodinamikai sebessége nulla.

A WinPilot **PRO**-ban a beállítások (**Settings**) képernyő tartalmaz egy további jelölő négyzetet: „Set Manually” (kézi beállítás). Ez a négyzet a vízballasztra (%water) és a poláris rontásra (%Clean) vonatkozik. Mikor a jelölő négyzet üres, akkor a WinPilot a külső fedélzeti számítógépből (B50, 302, stb.) érkező adatokat használja. Mikor a jelölő négyzet be van jelölve, akkor a WinPilot figyelmen kívül hagyja a külső forrásból érkező adatokat, és helyette ezen a képernyőn beállított adatokat használja.

Settings

OK Altimeter 1013.25 mb
 2438 m 29.92 in Reset

Wind km/h
 0 @ 0 <- make a turn
 Auto update

% Water 0 % Clean 100

-- - + ++

Settings

OK Altimeter 1013.25 mb
 2437 m 29.92 in Reset

Wind km/h
 75 @ 20 <- make a turn
 Auto update

% Water 0 % Clean 100

Set Manually

-- - + ++

14.3 „Settings2” (Paraméterek 2)

„Map Direction” (Térkép tájolása) csoport: lehetővé teszi a **térkép tájolásának** kiválasztását (North-Up: észak-fent, Track-Up: haladási irány - fent, vagy Goal-Up:cél-fent).

Mikor az „Auto Advance” lehetőség engedélyezve van: akkor egy rögzített GPS helyzetpont fordulópont szektoron belüli észlelésekor (lásd „Rules”, azaz szabályok képernyőt), a WinPilot automatikusan továbblép, a pilótát a feladat következő fordulópontja felé irányítva.

Ha az „Auto Zoom tulajdonság engedélyezve van: és a vitorlázógép közel kerül egy deklarált feladat következő fordulópontjához, a térkép automatikusan ráközelít (ennek a tulajdonságnak az aktiválásához ki kell választani egy feladatot <Menu.Flight Plan.Task> („Menü.Repülési terv.Feladat”), és elindítani <Menu.Start Task>).

„True North”: lehetővé teszi, hogy navigációban a földrajzi (True) és mágneses észak (Magnetic North) használata között váltson

„Auto MC” - WP ADV: ha be van kapcsolva, akkor a WinPilot automatikusan be fogja állítani a MC értékét a lehetséges legalacsonyabb értékre, amely lehetővé teszi a cél elérését. Ha ki van kapcsolva, akkor a MC értéket kézzel, a térkép végsiklás szimbólumának érintésével állítja be. WP PRO: ha be van kapcsolva, akkor a MC kívülről B50 (, vagy más) eszköz által kerül beállításra. Ha ki van kapcsolva, akkor a MC kézzel van beállítva, ahogy a WP ADV-ben.

„North Up Circl”: körzés közben a térkép tájolását észak fentre állítja.

„Climb Maxim”: (csak WP PRO) engedélyezi, vagy tiltja az emelkedés-maximalizálót.

„SIM Speed 0”: szimulátor módban 0-ra állítja a vitorlázógép kezdeti sebességét. Ez különösen hasznos feladat megbeszélése közben, megelőzendő a szimulált vitorlázógép korlátozott légtérbe repülése miatt (SUA figyelmeztetés) okozott hangot.

„Set GPS Time”: ha engedélyezve van, a Pocket-PC idejét szinkronizálja az NMEA GPS időből. Kérem, győződjön meg róla, hogy a Pocket-PC időzónája (Timezone) helyesen van beállítva (Start.Settings.System.Clock képernyőn).

Használhatja az „Arm Start” („Start élesítés”) lehetőséget, ha „Menu.Rules.Start Gate” („Menü.Szabályok.Start.kapu”) menüben a „Line” („Vonal”) van kiválasztva. Mikor „Arm Start” („Start élesítés”) aktiválva van, a térképen a „Start” gomb megjelenítése helyett, a WinPilot az „Arm Start” („Start élesítés”) gombot mutatja és az automatikus indulás funkció nem fog működni mindaddig, amíg az „Arm Start” („Start élesítés”) gombot meg nem nyomja.

„Elevations On”: engedélyezi, vagy tiltja a térképen a magasság vonalak berajzolását. A régebbi, vagy lassabb készülékek felhasználói tiltsák ezt a lehetőséget.

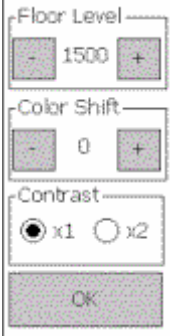



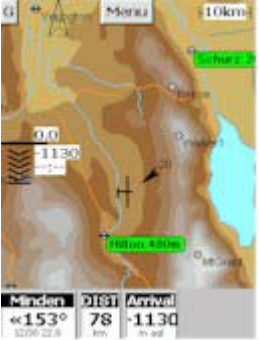


„Final Glide”: Megjeleníti a „végsiklás” képernyőt. Lásd alább.

„Elevations.Edit”: lehetővé teszi a térkép magasság adataihoz hozzárendelt színek, kontraszt, stb. lehetőségeinek testre szabását. Lásd alább.



„Elevations.Edit” új lehetőségeket ad a szintvonalas térképek megjelenítésének szabályozásához. Minden hegyvidéki területet az adott pilóta számára legalkalmasabb színben jeleníthet meg. A magassághoz hozzárendelt színek eltolhatók a felhasználó által meghatározott értékkel fel, vagy le. Szintén szabályozható a térképen a legalacsonyabb, látható szintvonal (a „floor”, azaz padló): ha a repülési területnek egy nagy része magasan fekvő völgy, akkor a völgy szintelen lesz (tehát biztosítja a lehetséges maximális kontrasztot), és csak a környező hegyek vannak színesen rajzolva. Szintén meghatározható, hogy milyen gyors legyen a színváltozás, a hozzárendelt magasság változáshoz képest (kontraszt: x1, kontraszt: x2). Kontraszt:x2 különösen fekete-fehér eszközökön hasznos a szintvonalak megjelenítésére. Az új térkép testre szabása megtalálható a „Menu.Settings2.Elevations.Edit” (Menü.Paraméterek2. Magasság.Szerkeszt) menüpontban.

Példák:

			
<p>Menu.Settings2.Elevations.Edit Menü.Paraméterek2. Magasság.Szerkeszt</p>	<p>Szín eltolás: 0</p>	<p>Szín eltolás: +2</p>	
			
<p>Kontraszt: x1</p>	<p>Kontraszt: x2</p>	<p>Padló (Floor): 0m</p>	<p>Padló (Floor): 1600m</p>

14.4 Final Glide (Végsiklás)

„**Final Glide**” („Végsiklás”) menüképernyőt elérheti a „Settings 2” („Paraméterek 2”) menüpontból, vagy a főmenüből (a főmenü megjelenését a „Menu.Edit” / „Menü.Szerkeszt” menüpontot használva engedélyezheti).

„**Altitude shown**” („Magasság megjelenítés”): mind a térkép, mind a végsikló komputer képes az „**Altitude Required**” / „Szükséges magasság” (a cél eléréséhez szükséges magasság MSL-ben), vagy „**Arrival Altitude**” / „Érkezési magasság” (milyen magasan lesz, mikor odaér) egyikét megjeleníteni.

„**Final Glide Box**” („Végsiklás keret”):

„**On**” („Be”): **be**, vagy **ki** kapcsolja a végsiklás jelzőt a térképen.

„**Dynamic**” („Dinamikus”): Dinamikus végsiklás (csak WP Pro). Ha engedélyezve van, akkor a WinPilot figyelembe veszi az aktuális sebesség és az aktuális MC beállítás szerint a repüléshez szükséges sebesség (STF) közötti különbséget, melyből adódó extra magasság, lehet nyereség és veszteség is.

„**Safety Margin**” („Biztonsági tényező”): végsiklás számításnál használt „biztonsági ráhagyás. A cél eléréséhez kívánt magasság a következők összegéből áll: a vitorlázógép aktuális pozíciójából a célba éréshez szükséges magasság, a cél magassága a fordulópont fájlból, és az itt kiválasztott „Safety Margin” („Biztonsági tényező”) értéke.

Final Glide Over Terrain Box (Domborzat feletti végsiklás keret):

(További részletekért lásd a [Domborzat feletti végsiklás](#) fejezetet).

„**On**” („Be”): **be**, vagy **ki** kapcsolja a terepmagasság ellenőrzését.

„**Safety Margin**” („Biztonsági tényező”): domborzat feletti végsiklás számításnál használt „biztonsági ráhagyás.

The image shows a screenshot of the WinPilot settings menu. It contains three main sections:

- Altitude shown:** A dialog box with two radio buttons: "Required" (unselected) and "Arrival Alt" (selected). An "OK" button with a green checkmark is to the right.
- Final Glide:** A dialog box with two checkboxes: "On" (checked) and "Dynamic" (unchecked). To the right is a "Safety Margin" box containing the value "200" and the unit "m".
- Final Glide Over Terrain:** A dialog box with one checked checkbox "On". To the right is a "Safety Margin" box containing the value "200" and the unit "m".

14.5 „Rules” (Szabályok)

A szabályok („Rules”) képernyő határozza meg az indulási kapu, cél kapu, és a fordulópont szektor, vagy henger (cylinder) alakját és méretét, valamint magasság figyelmeztetést a feladat kezdés előtt és után.

A képernyő tetején három fül található: indulás („Start”), feladatban („On Task”), és cél („Finish”).

„**Rules.Start**” meghatározza az indulási kapu alakját és méretét, valamint a magasság figyelmeztetést a feladat kezdés előtt.

Az indulási kapu esetén rendelkezésre álló választási lehetőségek:

„**None**” –nincs kapu

„**O**” – Henger (Cylinder) indulási kapu: a sugár értékét a „kapu szélesség” („Gate Width”) mezőbe írja be

„**90°**”: FAI 90 fokos szektor

„**Line**”: A feladat első szárára merőleges indulási vonal

„**Brg**”: rögzített irányban tájolt indulási vonal

„**OO**”: két hengerből (cylinder) álló indulási kapu. A hengerek középpontját fordulópontok határozzák meg, melyeket a „OO:” melletti két gomb megnyomásával adhat meg (a jobb oldali képen „Alpine Co” és „Carson”). Ha ezt választja az indulási kapunak, a feladat első fordulópontjának a két indulási fordulópont egyikét kell beállítani. További részletekért lásd: [16.2 Versenyrepülés: dupla hengeres indulási kapu](#)

A kapu szélesség („**Gate Width**”): adatbeviteli mező lehetővé teszi a szektor, vagy henger méretének megadását.

Ez a képernyő lehetővé teszi az indulási kapu („**Start Gate**”) fajtájának és szélességének megadását is (az alsó csoportban). A következő indulási kapu fajták vannak támogatva: FAI 90°-os észlelési (observation) zóna, indulási vonal, henger alakú kapu (sörös doboz), vagy körív alakú kapu (lásd lent). FAI teljesítmény jelvény, vagy rekord repüléséhez használja az 1000m-es indulási vonalat, FAI zónát, vagy a közétett pontokat (válassza a „**Note**”-t). Nemrég a WP Adv és a Pro verziókba belekerült az automatikus indítás támogatása (a feladat indulási vonalának keresztezésekor).

Mikor a „Menu.Rules.Sart Gate Type” („Menü.Szabályok. Indulási kapu típusa”) „Line” („Vonal”) típusura van beállítva, a WinPilot automatikusan elkezdí a feladatot, mikor az indulási vonalat keresztezi. Most, mikor a WinPilot érzékeli, hogy a vitorlázógép visszatér az indulási vonal mögé, a feladat automatikusan újraindul.

„**Rules.On Task**” meghatározza a fordulópont alakját és méretét, valamint a magasság figyelmeztetést **feladat közben**.

Fordulópontok esetén rendelkezésre álló választási lehetőségek:

„**None**”: nincs kapu

A kapufajtaját meghatározó csoportban („**Gate Type**”) a felhasználó a „**90°**” fokos **szög** kiválasztásával engedélyezheti a szabványos FAI szektor alakot, vagy az „**O**” kiválasztásával engedélyezheti a henger formájú fordulópont ellenőrzési zóna fajtát.

A sugár („**Radius**”) adatbeviteli mező lehetővé teszi a szektor, vagy henger méretének (sugarának) megadását.

„**Rules.Finish**” meghatározza a célkapu alakját és méretét.

A választási lehetőségek:

„**None**”: nincs kapu

„**O**”: Henger célkapu. Vegye figyelembe, hogyha ez a kapu van kiválasztva, a WinPilot csökkenti a feladat hosszát a henger sugarával és a végsiklást a henger **széléhez**, és NEM a henger közepéhez számítja.

90°: szabványos FAI szektor alak

„**Line**” - A vonal merőleges az utolsó szár irányára.

A kapu szélesség („**Gate Width**”) adatbeviteli mező lehetővé teszi a kapu sugarának (ha az „**O**” van kiválasztva), vagy a szélességének (ha a „**Line**” van kiválasztva) megadását.

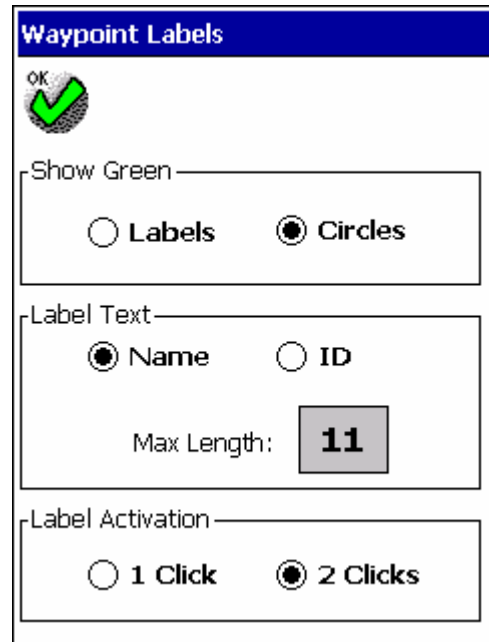
14.6 „Labels” (Felíratok)

Ez a képernyő határozza meg, hogy a térképen a fordulópont mellett milyen szöveg látszik

„**Show Green**”: ha egy repülőtér, vagy leszállóhely elérhető az aktuális magasságból és pozícióból, akkor a pont megjelölhető, vagy zöld felirattal („Labels”), vagy zöld háttérkörrel („Circles”).

„**Label Text**”: meghatározza, hogy a térképen a fordulópont neve („Name”), vagy annak azonosítója („ID”) legyen látható. A maximális hossz („Max Length”) határozza meg, hogy a térképen a név, vagy azonosító hány karaktere látható.

„**Label Activation**”: 2 kattintás („2 Clicks”) azt jelenti, hogy dupla kattintás szükséges a térképen egy fordulópont, vagy légtér felirat aktiválásához. Az 1 kattintás („1 Click”) azt jelenti, hogy egy kattintás is elég.



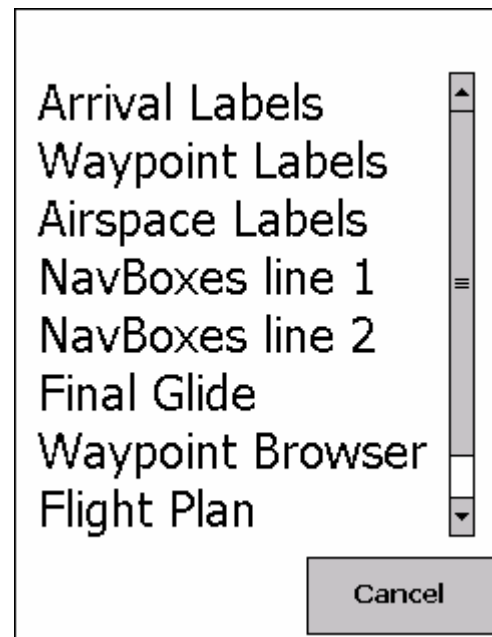
14.7 „Fonts” (betűtípusok)

Ez a képernyő lehetővé teszi a betűkészlet kiválasztását, felhasználva azt a program különböző részeiben.

TOVÁBBI BETŰKÉSZLETEK hozzáadása a Pocket PC gépéhez:

Kérem, vegye figyelembe, hogy az asztali számítógépének akármelyik True Type betűkészletét feltelepítheti a Pocket PC gépére. Az Active Sync használatával hozzon létre egy „\Windows\Fonts” nevű könyvtárat a Pocket PC gépén, és helyezze oda a *.ttf fájlokat. Az asztali számítógépén található betűkészlet fájlok listájához keressen a „C:” meghajtóján *.ttf fájlokra. Indítsa el az asztali számítógépén Charmap.exe programot, hogy megnézze, egy adott betűkészlet milyennek látszik.

Például: az „Arial” betűkészlet telepítéséhez, keresse meg az „Arial.ttf” fájlt az asztali számítógépe „C:” meghajtóján és másolja azt a Pocket PC „\Windows\Fonts” könyvtárába. Ezután mikor elindítja a WinPilot programot és bemegy a Menu.Fonts („Menü.Betűk”) menübe, az elérhető betűkészletek listájában ott kell lennie az „Arial” betűkészletnek.



14.8 „NAV Boxes”(Navigációs boksok)

Ez a képernyő lehetővé teszi a térkép képernyő alján megjelenített navigációs boksok („NAV boxes”) kiválasztását.

„**TP Arrow**” (turnpoint arrow / Fordulópont nyíl / Céljelző) megmutatja, hogy milyen irányba és hány fokkal kell a repülőgépet fordítani a következő fordulópont irányába történő repüléshez,

„**Gr Speed**” (ground speed), föld feletti sebesség,

„**TP Distance**” (turnpoint distance / fordulópont távolság) megmutatja, a következő fordulópont távolságát,

„**XT Error**” megmutatja a útirány eltérési hibát (mennyivel tér el a repülőgép az útiránytól),

„**Time**” megmutatja a Pocket PC helyi idejét (szinkronizálhatja a GPS idejével, ha 'Menu.Settings2.Set GPS Time' / 'Menü. Paraméterek2.GPS idő' be van kapcsolva),

„**Time Left**” megmutatja a feladat hátralévő idejét (ha a feladat ideje be van állítva a MCCready.TTime menüpontban),

„**Ground Level**” (GND) megmutatja az aktuális helyen a földfelszín körülbelüli magasságát (a digitális domborzati adatmodell alapján),

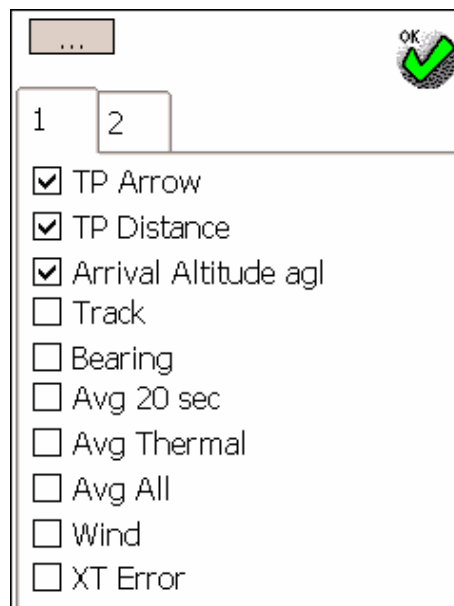
„**Alt AGL**” (altitude above ground level) megmutatja a földfelszín feletti körülbelüli magasságot az aktuális pozíciónál,

„**Avg Thermal**” megmutatja az átlagos emelést az aktuális termikben,

„**Avg All**” megmutatja az összes termik átlagos emelését (alaphelyzetbe állítható a 'Menu.Stats.Reset Stats.Thermals' -ban),

„**Start/Next Wpt**” („Start/Következő Fp”) feliratú gomb: egy mozgatható navigációs boks (NavBox),

„**Team Grid coordinate**” („Csapat rács koordináta”) már megjeleníthető egy navigációs boksban (NavBox) is,



A „...” gomb megnyomásával a következő műveleteket hajthatja végre (lásd a jobb oldalon lévő alsóképet):

- a. „Visible” („Látható”): az összes navigációs bokszt ki, vagy bekapcsolja.
- b. „Allow Drag” („Mozgatható”): Engedélyezi, vagy tiltja a navigációs boksztok mozgatását
- c. Amint az összes navigációs bokszt a kívánt helyen van, a pilóta a „Lock” („Rögzít”) kiválasztásával rögzítheti azok helyzetét.

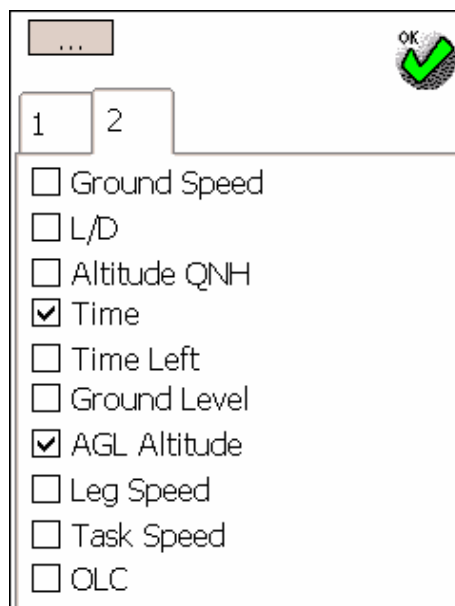


- d. Automatikusán átrendezi az összes navigációs bokszt a képernyő aljára, azok stílusának megváltoztatása nélkül:



- e. Automatikusán átrendezi az összes navigációs bokszt a képernyő aljára, stílusuk alaphelyzetbe állítása mellett.

- f. Azért, hogy a mozgatható navigációs boksztok rendezetlen világában némi rend teremtsék, bevezetésre került egy mechanizmus a navigációs boksztok összekapcsolására. Már lehetséges a navigációs boksztok láncolatának létrehozása is. Az első navigációs bokszt mozgatásával a teljes lánc mozgatható. A lánc lehet függőleges, vagy vízszintes (Lásd lejjebb). Vízszintes láncban a navigációs boksztok akkor is együtt maradnak, ha az egyes boksztok mérete változik. Mikor a navigációs bokszt része egy láncnak, akkor a kapcsolatukat jelezve, egy kicsi szürke kör kerül közéjük. Az „Arm Start/Start” („Start élesítés/Start”) gomb még akkor is színes, mikor inaktív. Ezért könnyebb megtalálni és pozicionálni a térképen. Mikor az „Arm Start/Start” („Start élesítés/Start”) gomb inaktív, akkor szürke áttetsző színű. Az a pilóta, aki nem akarja látni a „Start” gombot a térképen, letilthatja azt a „Menu.NavBox” menüben.




Apró navigációs boksztok, a harmadik sor letiltva



Nagy navigációs boksztok, a harmadik sor (mértékegységek) látható

14.9 „Units”(Mértékegységek)

A mértékegységek képernyő („Units Page”) lehetővé teszi a magasság („Height”), emelés („Climb”), sebesség („Speed”), távsebesség („X-C Speed” / „Cross-country speed”), és a távolság („Distance”) mértékegységeinek meghatározását.

Units		
OK 		
Height	<input checked="" type="radio"/> m <input type="radio"/> ft	Climb
		<input checked="" type="radio"/> m/s <input type="radio"/> kts
Speed	<input checked="" type="radio"/> km/h <input type="radio"/> kts	X-C Speed
		<input checked="" type="radio"/> km/h <input type="radio"/> mph
Distance	<input checked="" type="radio"/> km <input type="radio"/> nm <input type="radio"/> sm	

14.10 Files (Fájlok)

A fájlok („Files”) párbeszéd ablak lehetővé teszi az alábbiak fájlok könnyű kiválasztását:

Légiforgalmi információk („**Aeronautical info**”) (légterek, repülőterek, stb.) adatbázisa („*.wa1”) és az adatbázisban rendelkezésre álló listából az országok (**Contries**).

Domborzati térkép („**Terrain Map**”): a fájl kiterjesztés *.wp3, vagy *.shp.

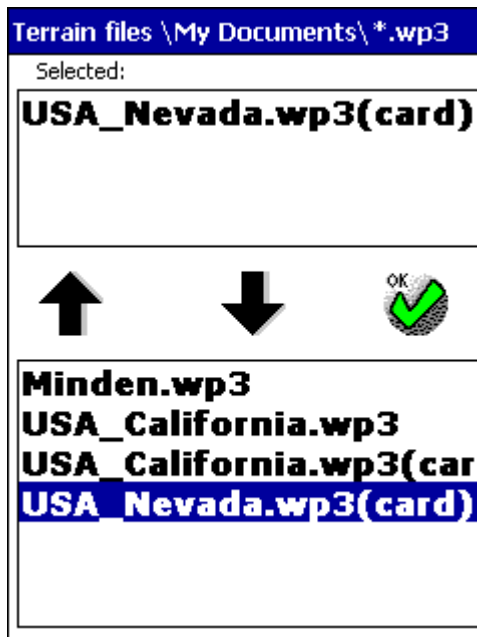
Légtér (**Airspace**) leíró fájl: OpenAir formátumú, (felhasználói) légtér, *.txt fájl kiterjesztéssel.

Felhasználói fordulópontok (**User Waypoints**): a formátum leírását lásd a függelékben.



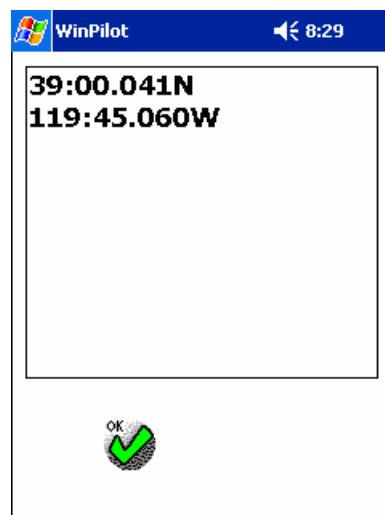
Térkép, légiforgalmi adatbázis, termik adatbázis és más WinPilot által használt fájlokat Compact Flash, vagy SD kártyán is lehet tárolni.

A „Menu.Files” a „\My Documents” könyvtárban lévő fájlok felül, úgyszintén tartalmazza a készülékben lévő memória kártyán (beleértve a belső, nem felejtő memóriát is) talált fájlokat. A memória kártyán talált fájlok nevéhez a „(card)” szó kerül hozzáfűzésre (lásd alább).



14.11 Position (Pozíció)

Ez a képernyő megmutatja a vitorlázógép aktuális földrajzi szélességét (Latitude) és hosszúságát (Longitude). Ez az információ terepre szállás esetén lehet hasznos. A pozíció képernyő alapértelmezetten nem aktív. A Menu.Edit használatával hozzáadható a menühöz.



14.12 Polar (poláris)

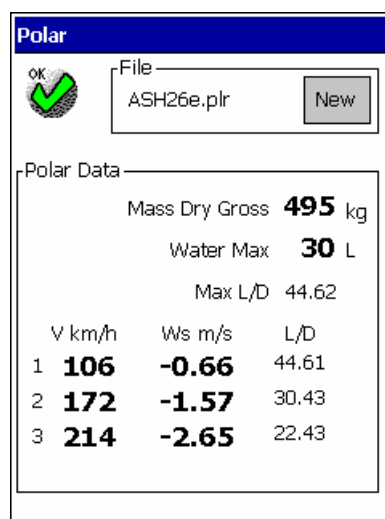
Ez a képernyő lehetővé teszi az aktuális polárgörbe áttekintését. Az adatokat a párbeszéd ablak felső részében látható fájlból veszi. A Pocket PC készüléken tárolható poláris fájlok száma gyakorlatilag korlátlan. A poláris fájl lehet a pilóta által létrehozott, vagy a WinPilot.com Internet helyről letöltött.

A felhasználó a „New” gomb megérintésével bármikor válthat a poláris fájlok között. A poláris számítás 3 pontos poláris pont közelítésen alapul, részletes leírása megtalálható Reichmann könyvében ^[1].

1, 2, és 3 – felhasználó által választható pontok a vitorlázógép polárisán (a program automatikusan kiszámítja mindegyik pont siklószámát - L/D).

Mass Dry Gross – (százaz össztömeg) a vitorlázógép tömege a pilótával, de vízballaszt nélkül kg-ban.

Water Max – A vízballaszt tartály térfogata literben.



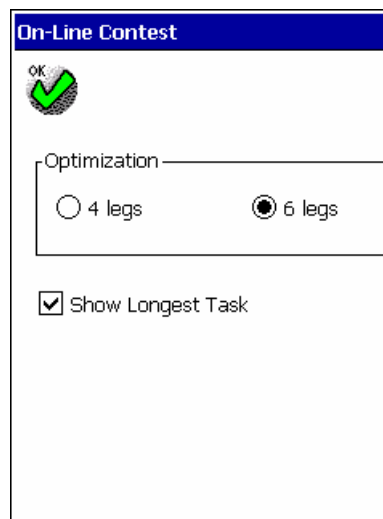
1 Cross-Country Soaring (Távrepülés), 7. kiadás Helmut Reichmann, SSA kiadásában.

14.13 Interneten lebonyolított vitorlázórepülő (On-Line) verseny (OLC)

A WinPilot segíthet repülés közbeni taktikai döntések meghozásában, a repülés optimalizálásában az OLC versenyen kapható pontok maximalizálása céljából. Van egy speciális, „OLC” nevű navigációs doboz (NAV Box). Amikor ez engedélyezve van, a WinPilot kiszámolja az addig repült GPS helyzetpontokból a leghosszabb feladatot, továbbá egy pontot, amely irányába a WinPilot éppen navigál.

A pilóta választhatja a 4-, vagy 6- szárú OLC feladat optimalizálást. Ezt a választást az OLC nevű menüoldalon lehet megtenni. Ezt a képernyőt a Menu.Edit-ben lehet engedélyezni. A 6 szárú optimalizálás esetén, az 5-ös szár, 6 szár távolsága OLC 2003 szabályok szerint van kiértékelve, a kiértékelt távolságot pedig az „OLC” navigációs doboz (NAVBox) mutatja.

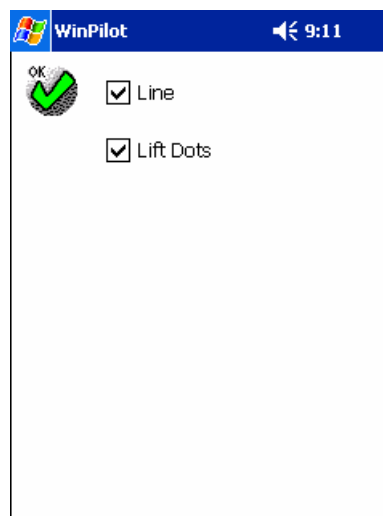
Mikor „**Show Longest Task**” engedélyezve van, vastag piros vonal mutatja a térképen a meglévő GPS helyzetpontokból összeállítható **leghosszabb feladatot** és a befejező pontot. Ha ez a jelölő négyzetet ki van kapcsolva, akkor leghosszabb feladat nincs megjelenítve, de a pilóta mégis ellenőrizheti az OLC távolságot az OLC navigációs dobozban.

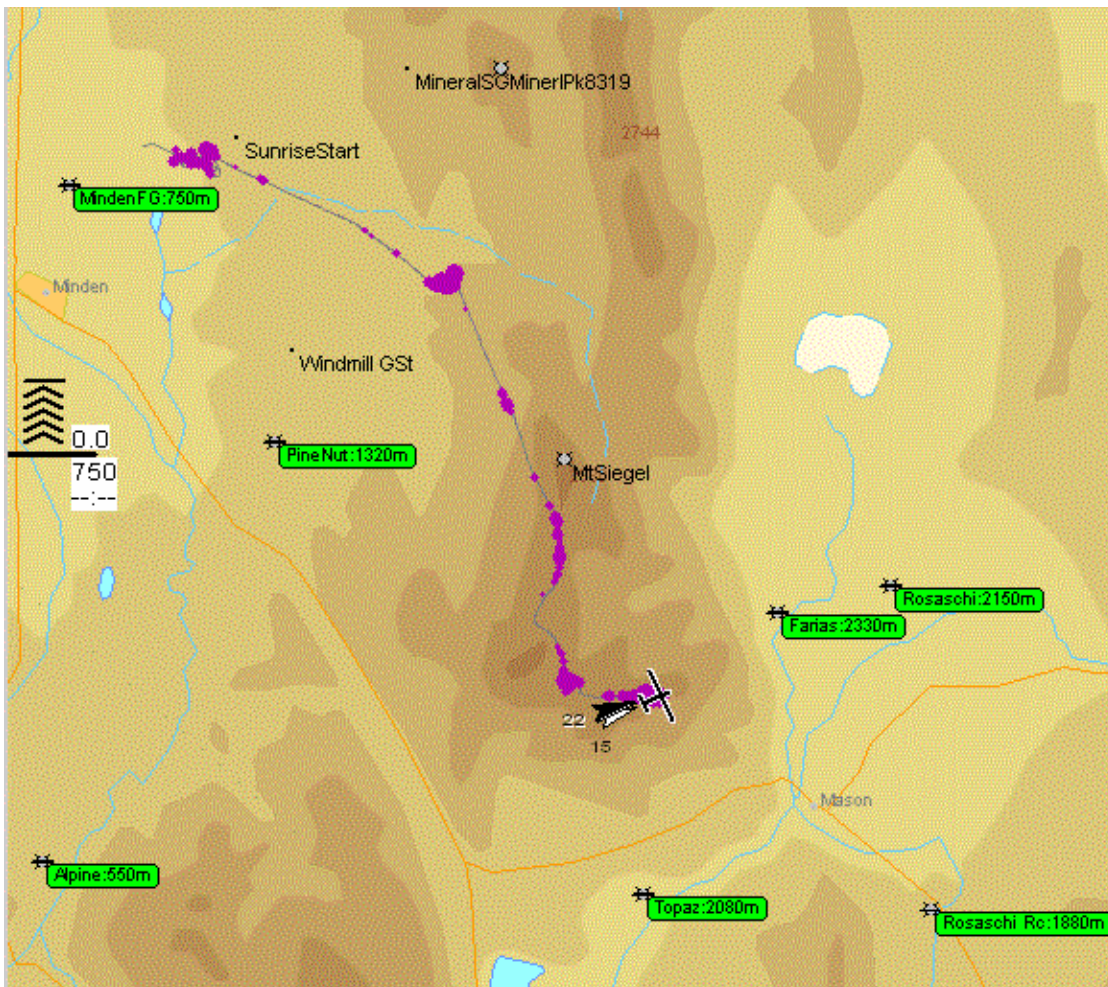
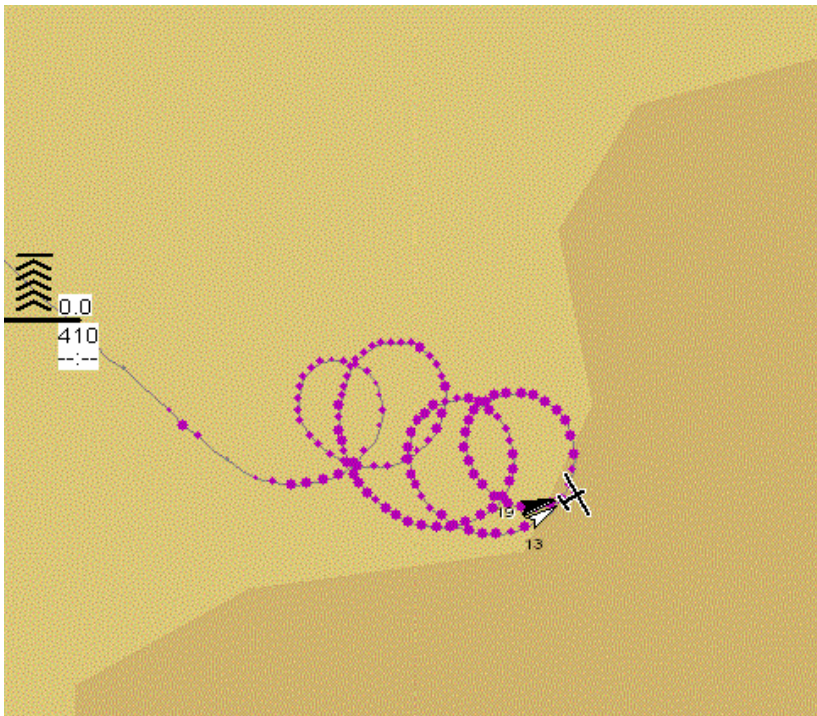


14.14 Trace (Nyomvonal)

Repülés alatt a WinPilot Advanced-ben (WP ADV) meglehet nézni az egész repülés nyomvonalát. A WinPilot Pro-ban (WP PRO) ezen felül meglehet nézni az emelés és merülés történetét a repülés után (emelés/merülés értékei körök használatával vannak ábrázolva). A bíborvörös szín van használva az emeléshez, és sötét szürke van használva a merüléshez. Minél erősebb az emelés, vagy merülés annál nagyobb a kör.

Ez a lehetőség elérhető az új „Trace” („Nyomvonal”) menügomb által.





14.15 Elektronikus deklaráció átvitele GPS adatrögzítőbe („Logger”-be)

A WinPilot lehetővé teszi feladat átvitelét néhány elektronikus GPS adatrögzítő (logger) típusba.

Az alkalmazható Menü-képernyők:

VL Decl – a deklaráció átvitele Volkslogger-be,

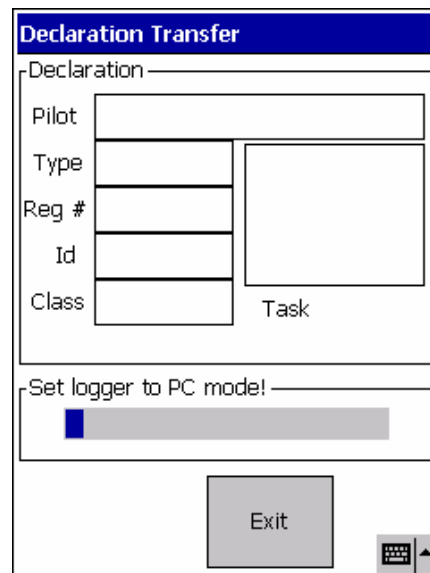
LX Decl – a deklaráció átvitele Filser/LX sorozatú műszerekbe (LX20, Colibri, LX5000, stb.) és Posigraph-ba,

To 302 – a deklaráció átvitele Cambridge 302-be.

Íme a lépések:

1. Engedélyezzen a deklarációs gombot a GPS adatrögzítője (logger) számára a WinPilot menüben. A Menu.Edit gomb megnyomása után érintsen meg egy menü gombot, majd a legördülő listából válassza ki a kívánt menügomb funkciót.
2. Állítson össze egy feladatot a Menu.Waypoints („Menü. Fordulópontok”) és a Menu.Flight Plan („Menü. Repülési terv”) felhasználásával.
3. Csatlakoztassa a GPS adatrögzítőjét (logger) és nyomja meg az 1. lépésben létrehozott deklarációs gombot.
4. A WinPilot letölti a már meglévő deklarációt és egy „<->00” gombot jelenít meg, mely engedélyezi a GPS adatrögzítőből kiolvasott feladat felülírását a WinPilotban aktuálisan létrehozott „00” feladattal.
5. Használja a jobb alsó sarokban lévő felbukkanó billentyűzetet a pilóta nevének, vagy a többi szöveges beviteli mezőnek a módosításához.
6. Nyomja meg a „Send” („Küld”) gombot a deklaráció GPS adatrögzítőjébe küldéséhez.

LX Decl és **To 302** csak szimulátor módban működik.

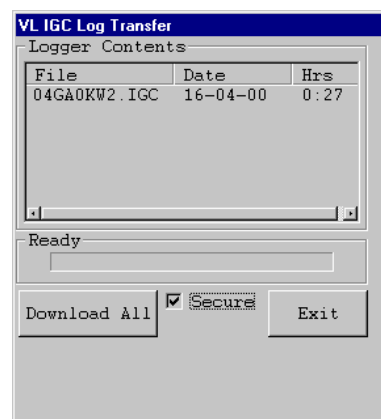


14.16 IGC repülési napló (flight log) átvitel

A „VL Logs” képernyő lehetővé teszi az IGC repülési naplók (flight logs) Volkslogger-ből, Pocket PC eszközre átvitelét (az eseménynaplók ezután a \My Documents\Logger_IGC_Files könyvtárban lesznek elérhetők).

A „Secure” jelölő négyzet lehetővé teszi a választást a gyors letöltés üzemmód (biztonsági kulcs nélkül), és a biztonsági üzemmód (biztonsági kulccsal) között. Bár a biztonsági üzemmódban átvitt fájl teljesen megegyezik a data-gcs.exe DOS program használatával letöltötttel, mégis csak az utóbbi átvitel eljárás az IGC által hivatalosan jóváhagyott.

Az eseménynapló letöltése után, szintén ezen a képernyőn engedélyezheti a Volkslogger memóriájából az összes repülés kitörlését.



14.17 WinPilot mint fekete doboz (repülési adatrögzítő)

A „Menu.Logger” („Menü.WP mint Logger”) képernyő lehetővé teszi a WinPilot repülési adatrögzítő (logger) funkciójának engedélyezését.

A WinPilot által létrehozott napló (log), nem használható teljesítményjelvény, rekord és egyéb IGC (International Gliding Commission) által jóváhagyott GPS adatrögzítőt igénylő feladathoz.

Csak a repülés elemzés szempontjából nézve: a WinPilot által létrehozott eseménynapló (log) lehet a legrészletesebb a piacon (minden repülési paramétert rögzít 1 másodperces állandó gyakorisággal).

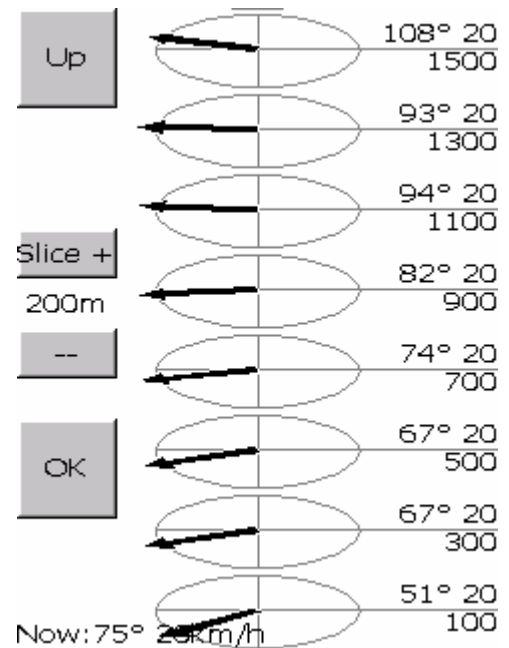
„Pilot/Glider Info” („Pilóta/Vitorlázógép adatok”) tartalmazza azokat az adatokat amelyeket a WinPilot által létrehozott IGC fájl tartalmazni fog (az aktuális feladattal együtt).

Ez a képernyő lehetővé teszi az IGC fájl áttekintését is (függetlenül, hogy az a WinPilot, vagy egy GPS adatrögzítő által lett létrehozva) „Show” üzemmódban (a teljes repülést egyben), vagy „Playback” üzemmódban (egy adott időpillanat - amit a pilóta repülés közben látott a pilótafülkében). A repülés visszajátszása az összes repülési paraméterrel csak a WinPilot által létrehozott IGC fájlok esetében lehetséges.

Figyelem: Ha a „repülés rögzítése” („Record Flights”) engedélyezve van, akkor alkalmanként szükséges a repülések PC-re átvitele, vagy törlése, különben meg fog telni a Pocket PC-je memóriája.

14.18 3 dimenziós (3D) szél

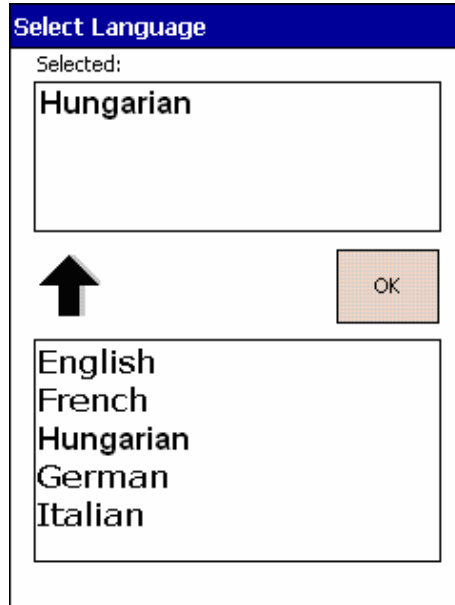
Ez a képernyő mutatja a szél irányát és sebességét különböző magasságokban, és ezzel segíti meghatározni egy adott szár optimális besorolását, sávokra osztását a távrepülés folyamán. Alapértelmezésben a szélesebbesége és iránya 200 méteres magasság közönlként van megjelenítve, de ezt megváltoztatható a „Slice+” és „Slice-” („Intervallum”) gombok használatával.



14.19 „Language” („Nyelv”) (English, French, German, Hungarian, Italian, stb.)

Az 5.0-ás változattól kezdve, a WinPilot lehetővé teszi az angoltól különböző nyelv kiválasztását az információ megjelenítésére. A más nyelvek alatti szövegek a „WP_TEXT.xml” fájlban találhatóak, mely a felhasználó által módosítható. Jelenleg a WinPilot következő funkciói fordíthatók le: menük, navigációs boksok, és a navigációs boksokat kiválasztó képernyő.

A „WP_TEXT.xml” fájl, egy szöveg (text) fájl, mely kibővíthető más nyelvek felvételéhez.



OK	
Wegpunkte	Flugaufgabe
Parameter	Aufgabe
NAV Box	Beenden
Sprache	Weiter...
Edit	
1 Karte	1 Zentrierv.
Berühren	1 Therm

OK	
Points de virage	Prog. Circuit
Paramètres	Circuit
NAV Box	Quitter WP
Langue	Autres...
Edition	
1 Carte	1 CMax
Toucher	1 Therm

OK	
Fordulópontok	Repülési terv
Paraméterek	Feladat
NAV Boks	Kilép
Nyelv	Tovább...
Szerkeszt	
Térkép 1	CMax 1
Érintés	Termékek 1

14.20 „Symbols” (Repülőgép jelképek)

„Symbols” (Repülőgép jelképek) menü-képernyőt lehet használni a vitorlázógépre jelkép, illetve végsiklás jelző méretének, színének, és helyzetének megváltoztatására.

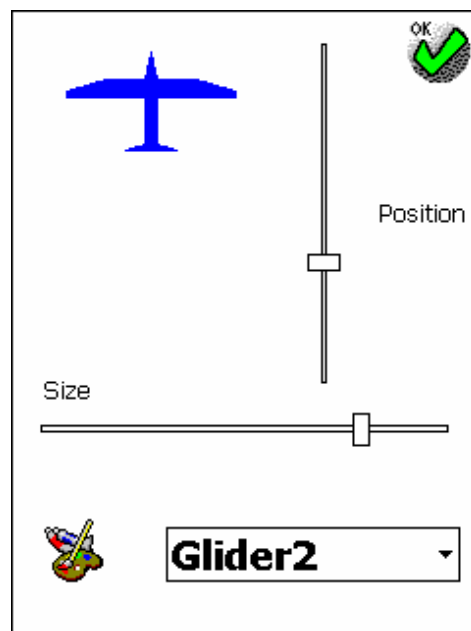
Ez a képernyő a „Menu.Map” (Menü.Térkép) menüpontra keresztül, vagy a „Symbols” („Jelképek”) gomb főmenübe való felvételével érhető el.

A „Size” (Méret) csúszkával változtatja meg a kiválasztott jelkép méretét.

A „Position” (Pozíció) csúszkával mozgatja a vitorlázógép jelképet a térképen a képernyő teteje, vagy alja felé.



A jelkép színének megváltoztatása.



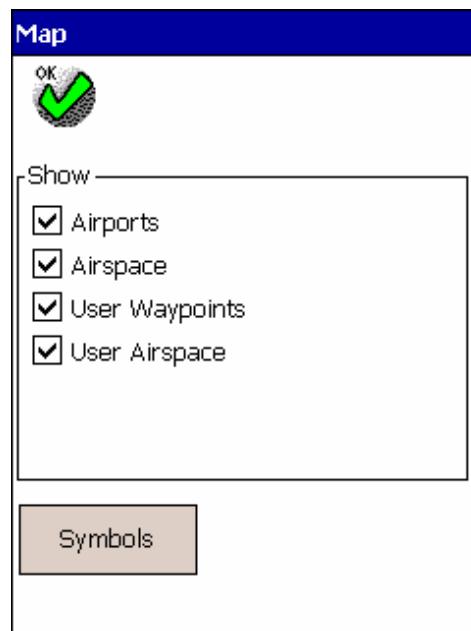
14.21 „Map” (Térkép)

A „Map” (Térkép) menü-képernyő határozza meg, hogy mit kellene megjeleníteni a térképen.

A repülőterek („Airports”) és légtér („Airspace”) opció: adatok a WinPilot légiforgalmi fájlból (kiterjesztés: *.wa1).

A felhasználói fordulópontok („User Waypoints”) és felhasználói légtérek („User Airspace”) opció: adatok az OpenAir formátumú légtér (kiterjesztés: *.txt), és felhasználói fordulópont (kiterjesztés: *.dat) fájlból.

A „Symbols” („Jelképek”) gomb behívja a „Symols” (Repülőgép jelképek) menü-képernyőt (lásd fentebb).



15 Emelkedés-maximalizáló (Csak WinPilot Pro esetén)

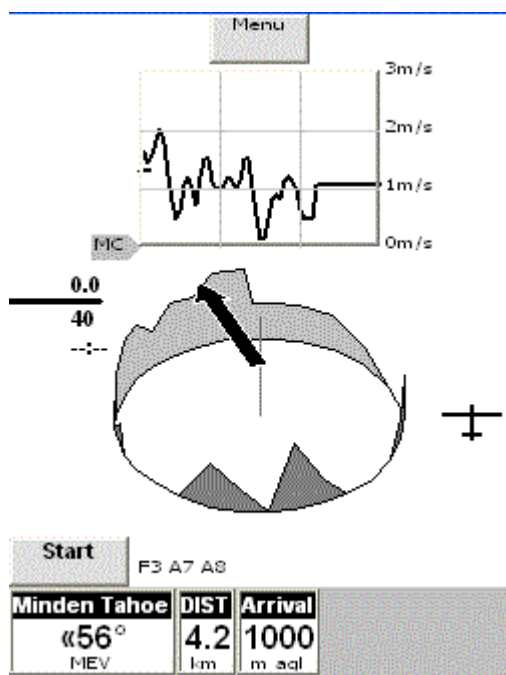
Emelkedés-maximalizáló a WinPilot Pro egyik sajátossága, mely segít megtalálni a termikben a legnagyobb emelés területét.

Körözés közben, a WinPilot Pro elemzi variométer adatait és (tone) hang, valamint látható ábrázolás útján jelezi, ahol a vitorlázógépnek haladnia kellene ahhoz, hogy kihasználja a lehető legjobb emelést a termikben (maximalizálni az átlagos emelkedési sebességet).

Hogyan használjuk:

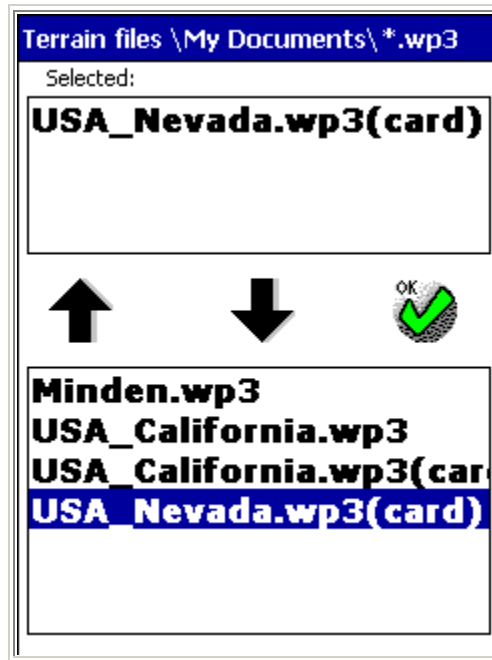
Hang („Audio”): mikor a vitorlázógép eléri azt a csúcsot, ahol egyenesen kellene repülni a termik közepének eléréséhez a WinPilot rövid hangot ad. Mikor a pilóta meghalja a hangot, akkor röviden ki kellene tágítania, majd folytatnia a körözést (kitágítás).

Kép („Visual”): A vitorlázógépnek körülbelül 20, 40 fokkal korábban kell megkezdenie a kiegyenesítést (kitágítást), még mielőtt a fekete nyíl eléri azt a pozíciót, ahol nyíl közvetlenül felfelé mutat. Mikor a vitorlázógépnek egyenesen kell repülnie (kitágítás ideje alatt) a nyíl hossza a távolsággal arányos. Ha rövidebb a nyíl a vitorlázógép közelebb van a termik közepéhez. Ha a vitorlázógép a termik közepében van, a nyíl átváltozik egy kisméretű fekete körre, ekkor nincs szükség korrekcióra.



A grafikon a képernyő tetején mutatja az átlagos emelés történetét az adott termikben. A kis nyilak a grafikon bal oldalán mutatják ezen termik átlagát, az összes termik átlagát adott napon, valamint a MCCready beállítást.

Az emelkedésmaximalizáló képernyőn, a navigációs boksok nem látszanak, a pilótának meg kell nyomnia az „1 Cmax” gombot, a térkép képernyő ideiglenes betöltéséhez.



16 Csapat repülés

A WinPilot **Csapat** („Team”) funkciójának használatával képes nyomon követni, hogy hol van a csapat többi tagja, (vagy megjelölni a térképen a csapat által jelzett termikek helyét). Ezt a funkciót a „Menu.Edit” („Menü.Szerkeszt”) menüponton keresztül engedélyezheti, a „**Team**” („Csapat”) funkció menü gombok egyikéhez történő hozzárendelésével. A csapat rács koordinátát megjelenítheti egy navigációs bokszban. Ez a képernyő lehetővé teszi a további három vitorlázógép nyomon követését. A vitorlázógépek pozícióit megadhatja azok rács koordinátáinak beírásával, melyeket vitorlázógépek között vagy a földi állomás és vitorlázógépek között rádióon keresztül közölnek.

A rács koordináták függenek a rács közepétől, melyet a „**Team**” (csapat) képernyőn lehet beállítani. A rács közepének („Grid center”), kötelezően egy felhasználói fordulópontnak kell lennie. A rács közepét célszerű, az adott napra tervezett feladat közepének közelébe állítani.

Mikor a csapat funkció engedélyezve van, a térkép bal alsó sarkában a WinPilot kijelzi az aktuális rács koordinátákat, melyeket megadhat a többi vitorlázógépnek, vagy a WinPilot XP-t használó földi állomásnak (a lenti példa jobb oldali képén: D4 F6 H4)

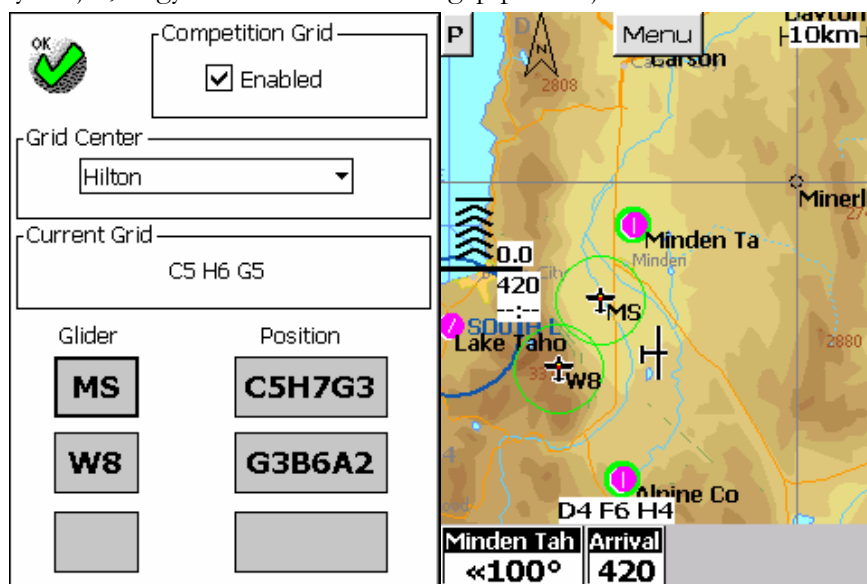
A „NAV Box” menü - képernyőben kiválasztva megjelenítheti a csapat rács koordinátát egy navigációs bokszban

A többi vitorlázógép nyomkövetéséhez, először írja be azok („competition sign”) versenyjelét (ezt megteheti a szimulátor üzemmódban, a földön). Ezután, a vitorlázógép pozíciójának beírásához nyomja meg a vitorlázógép versenyjele melletti gombot.

A térkép fókuszba fogja hozni, a megadott vitorlázógépet (az Ön vitorlázógépének a térkép közepére történő visszahozásához kattintson a „Restore” „Vissza” gombra).

A lenti példa a csapat funkció használatával két vitorlázógép követését mutatja: „MS” (pozíció C5H7G3), és a „W8” (pozíció G3B6A2).

A többi vitorlázógép pozíciójának könnyű beviteléhez, a WinPilot három menü paranccsal rendelkezik, melyeket hozzárendelhet a Pocket PC kezelőgombjához. Ezek a parancsok: „**1 Team**” („Csapat 1”), „**2 Team**” („Csapat 2”), és „**3 Team**” („Csapat 3”). Például, ha a „Csapat („**Team**”) képernyőn a „W8”-as vitorlázógép van beállítva, mint második csapatgép („Team glider”), a pilóta hozzárendelheti a „2 Team” („Csapat 2”) parancsot az iPAQ egyik kezelőgombjához, melyet megnyomva közvetlenül a rács billentyűzet képernyőre jut, hogy bevihesse a vitorlázógép pozícióját.



17 Kockázatkezelés

A WinPilot számos funkciót tartalmaz, mely repülés közben segít a kockázat kiegyenlítés megvalósításában.

17.1 Utazómagasságtartomány kiválasztása

Sok pilótának saját, kitüntetett szabályrendszere van, úgymint milyen alacsonyan hajlandó repülni a felhőalaphoz képest a legjobb emelés meg fogása érdekében. Általában a magasságtartomány alsó határa a felhőalap talajszint feletti magasságának arányában van megadva. A kezdő pilóták számára jellemző érték a felhőalap földfelszín feletti magasságának 50 %-a, míg a verseny pilóták rendszerint sokkal alacsonyabban repülnek. Más pilóták jobban szeretnek egy talajfelszín felett meghatározott magasságot, "kemény-alsóhatárt" kiválasztani, amit igyekeznek nem átlépni, mindegy, hogy milyen felhőalap van. Mindenesetre az utazómagasságtartomány alsó határának a kiválasztásában egy hasznos segítő eszköz az „Alt AGL” navigációs doboz, amely megjeleníti a vitorlázógép földfelszín feletti magasságát.

Ahogy a vitorlázógép magasabb, vagy alacsonyabb terep felett repül, úgy annak megfelelően a pilóta beállíthatja magasabbra, vagy alacsonyabbra a saját működési (hatásos) magasságtartományát, a kockázat hasonló a szinten tartása érdekében.

A működési (hatásos) magasságtartomány felső határa többnyire a következő tényezők határozzák meg:

1. Vajon az átlagos emelés a felhőalaphoz közeledve is erős marad? A pilótának ezt segíti megbecsülni az „**Avg 20 sec**” navigációs boks, amely az utolsó 20 másodperc átlagát mutatja. A WinPilot Pro felhasználóinak ezen felül rendelkezésére áll az aktuális termik átlagos emelésének története is. Ha a felhőalaphoz közelebb az emelés gyengébb, akkor többnyire célszerű elhagyni az emelést, még mielőtt a termik elérné az alapot.
2. Szél sebessége és iránya függ a magasságtól (szélgradiens). Bizonyos napokon erős szélesebbség gradiensek vannak, azaz a szél sebessége nagyobb magasságban nagyon eltér az alacsonyabb magasságokétól. Ez egy szempont lehet az utazómagasság tartomány felső határának a kiválasztásában. Előfordulhat, hogy egy feladat valamelyik szárán célszerű lehet magasabban maradni, kihasználva az erősebb hátszelet, a másik szárán előnyösebb lehet alacsonyabban maradni, elkerülve a nagyobb magasságnál lévő erősebb ellenszelet. A WinPilot segít a pilótának képet alkotni, arról hogy a különböző magasságokban mit csinál a szél. A WinPilot tartalmaz egy 3 dimenziós szél képernyőt, amely megmutatja, hogy milyen a szél sebessége és iránya különböző magasságokban. Ez a „3D szél” képernyő előhívható a térképen lévő szélnyíl érintésével (közvetlenül a vitorlázógép szimbólum mellett), vagy a Menu.3DWind („menü.3D szél”) menüpontra keresztül.
3. Különleges légterek (SUA= Special Use Airspace). Mindig van valamilyen korlátozás, amely azt szabályozza, hogy a vitorlázógép milyen magasan repülhet. Ha repülést teljesít egy különleges légtér szegmens (SUA) alatt, a pilóta feladata, hogy megtartsa a kellő távolságot a légtértől. A WinPilot lehetővé teszi a függőleges biztonsági távolság kiválasztását, melyet meghaladóan egy SUA figyelmeztetés fog megjelenni a képernyőn („Menu.User Airsp.Warnings.Configure”). („Menü.Felhasználói Légtér.Figyelmeztetés.Beállítás”). Minden pilóta meghatározhatja ezt a biztonsági távolságot, annak megfelelően, hogy mekkora kockázatot akar vállalni.

17.2 McCready érték kiválasztása

A WinPilot Pro programmal repülő pilótáknak van néhány extra eszköze, mely megoldások segítik számára a megfelelő McCready értéket kiválasztani. Az emelkedés-maximalizáló képernyő felső felén, van egy skála, mely az aktuális termikben lévő átlagemelést, valamint egy adott nap (összes termikének) átlag emelését mutatja. Ez az érték adhat egy jobb becslést, hogy milyen értéket kellene beállítani a McCready-be, a következő termikben várható átlagos emelés helyes megbecsléséhez. Ha a feltételek rosszabbá válnak, vagy nagyon gyorsan javulnak, akkor újra lehet kezdeni a termik statisztikát a „Menu.Stats.Reset Stats.Thermals” („Menü.Statisztika.Stat. nulláz.Termikek”) menün keresztül.

17.3 Feladat hosszának kiválasztása

Sok esetben fontos ismerni, azt hogy egy repülési naptól mennyi van hátra és összehasonlítani azt, a feladatból hátralévő távolsággal. Minél rövidebb a hátralévő idő és minél nagyobb a feladatból hátralévő távolság annál nagyobb a kockázat. A WinPilot kiszámítja a várható célba érkezési időt „ETA”-t (mely a térképen a nyilak alatt látható) ezzel segítve a pilótát a kockázat kezelésben. Ha az érkezési idő túl közel kerül a várható termik feltételek megszűnéséhez, szükség lehet a feladat lerövidítésére.

18 Repülési példák

18.1 Teljesítmény jelvény, vagy rekord repülése.

Győződjön meg, hogy a „Menu.Rules” („Menü.Szabályok,„) fordulópont vezérlő menüpontban a fordulópont szabály 90 fokra van beállítva, és az indulási kapu vonala 1000 m.

Ha ez egy háromszög rekord, vagy gyémánt kísérlet győződjön meg, hogy mindegyik szár a teljes feladat meghatározott %-án belül van, ahogy azt a FAI előírja (lásd a % oszlopot a repülési-terv szerkesztő fülön). A feladat elkezdésekor, a végsiklás (nyilak) képernyő feljegyezi az indulási időt és magasságot. Emlékezzon arra, hogy a célvonalnak 1000 m-en belül kell lennie az indulási magassághoz képest, vagy a távolságot csökkentenie kell a FAI által előírt szabály alkalmazásával. A WinPilot a 3.52-es változatától kezdve kiszámolja a végsiklást az indulási magasság – (mínusz) 1000 m-es szabály szerint (lásd [a végsiklás \("Nyilak"\) képernyőt \(McCreedy page\)](#)), melyet a repülés ezen típusához célszerű beállítani.



18.2 Versenyrepülés: dupla hengeres indulási kapu („Double-Cylinder Start Gate”)

Sok versenyen, beleértve a Leszno-i világbajnokságot is (WGC-t), a pilótáknak naponta adott választási lehetőség, hogy válasszanak két előre megadott indulási pont közül egyet. A WinPilot a 4.0 változattól kezdve megkönnyíti az ilyen típusú indulási eljárások repülését.



A lépések:

1. Menjen a Menu.Rules (Menü.Szabályok) menübe és válassza a dupla hengeres indulási kaput („OO”).
2. Ezen a képernyőn a „OO” szimbólum melletti gombok megnyomásával válasszon ki két indulási pontot arra a napra,
3. Menjen a feladat szerkesztőbe és írja be a napi feladatot. Ne felejtse el, hogy a feladat első fordulóbonyjának a két lehetséges indulási pont egyikét állítsa be.
4. Az indulás előtt a WinPilot a kiválasztott fordulópontra navigál (melynek a neve a képernyő alján lévő navigációs dobozban látható).
5. A WinPilot a másik indulási pont nevét a térkép jobb alsó sarkában egy gombon jeleníti meg. Az aktuálisan kiválasztott indulási pont másikkal történő gyors cseréjéhez a pilóta nyomja meg a térkép jobb alsó sarkában lévő gombot. Ezt bármennyiszer megteheti.

18.3 Versenyrepülés: Kijelölt feladat („Assigned Task”)

Győződjön meg, hogy a Menu.Rules. (Menü.Szabályok) menüpontban a fordulópont szektor 360 fokra van beállítva (“O”), és a sugarat állítsa be a versenyszervezők által előírtra. A legtöbb versenyen a sugár 500 m, vagy 0,25 mile, azaz mérföld (400 méter). Állítsa be az indulási kapu szabályokat a megfelelő alakura (sok versenyen indulási vonalat, vagy indulási hengert használnak). Ha keresztezi az indulási vonalat, és újra akar indulni, használja a végsiklás képernyőt a feladat újraindításához és hagyja, hogy a WinPilot visszavezesse az indulási kapuhoz. Ha WinPilot Pro változatát használja, az indulás előtt (mikor még csak köröz) leállíthatja az emelkedés-maximalizálót, hogy tiszta rálátása legyen az indulási kapura. Minden versenyrepülésnél fontos, hogy ne keverje össze a versenyszervezők által megadott fordulópontokat a WinPilot belső adatbázisában (*.wa1) szereplő fordulópontokkal. Emlékezzon arra, hogy a repülési-terv szerkesztő képernyőn az adatbázis fordulópontok a „” fülön vannak, a felhasználói fordulópontok pedig a „” fülön.


18.4 Versenyrepülés: **Pilóta által kiválasztott feladat – „Szabadtáv”** („Pilot Selected Task”)

Minden fenti magyarázat érvényes itt is. Továbbá, ennél a feladat típusnál fontos lehet jártasságot szerezni egy feladat repülése közbeni gyors változtatásában. Sok pilóta ehhez a GoTo képernyőt találja jól használhatónak. Mikor egy fordulópontot kell beszúrnia de nincsen pontos elképzelése a pontos irányról, ahol repülnie kell, akkor tegye az ujját a térképre és mutasson a kívánt irányba. A WinPilot meg fogja jeleníteni abban az irányban lévő fordulópontokat. Győződjön meg arról, hogy a felhasználói listából  választ fordulópontokat, mivel a *.wal  adatbázisból vett repülőterek koordinátái különbözhetnek a szervezők által megadott koordinátáktól.

Ehhez a feladattípushoz hasznos lehet a feladat-tervező képernyőn a „Task Time” (azaz feladat idő) oszlopot engedélyezni, így „mivan-ha” mérlegelést alkalmazva különböző fordulópontokat választhat, és láthatja azok hatását a tervezett érkezési időre a célnál. Szintén hasznos lehet a Wpt.Move Up (fordulópont.felfelé mozdít) és Wpt.Move Down (fordulópont.lefelé mozdít) lehetőségeket használni, a rendelkezésre álló, tervezett fordulópontok kívánt sorrendbe rendezéséhez.

18.5 Versenyrepülés: **„Területi szabad táv” - Kijelölt terület feletti szabad táv** (AAT - Assigned AREA Task)

Először a területek kiosztását kell beállítani a „Menu.Flight Plan.WPT.Area” („Menü.Repülési-terv.FP...Terület”) menü használatával. A WinPilot minden egyes területhez hozzárendel

egy mozgatható fordulópontot . Nézze meg az időjárás-jelentést, és próbálja meghatározni, vagy a várható aznapi távsebességet, vagy az átlagos McCready beállítást. Ezután, menjen a végsiklás oldalra és nyomja meg a bal felső sarokban lévő (alap esetben „MC”) gombot, majd válasszon ki egy módszert, amit a WinPilot program a számított célba érkezési időhöz (ETA) fog használni. Például, ha van egy becsült átlag távsebessége, állítsa be az ETA sebességet manuálisan („Manual”), és adja meg a becsült sebességét. Ha inkább a becsült MCCready értékét szeretné megadni, az ETA sebességet állítsa át 'MC'-re.

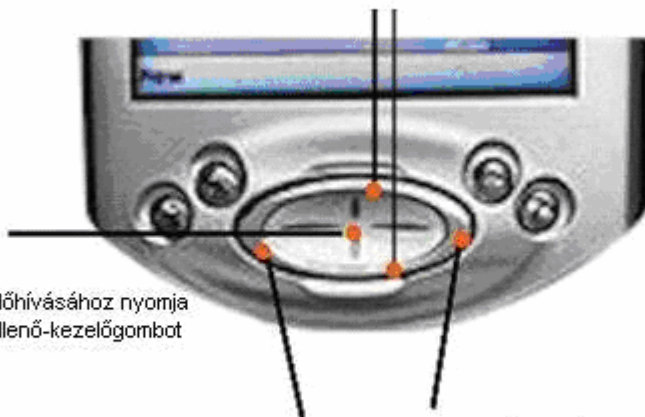
A WinPilot a becsült célba érkezési idő (ETA) számításához most ezt a becsült sebességet fogja használni. A végsiklás képernyőn az ATT feladat időtartamát is beállíthatja, a winPilot ekkor azt mutatja, hogy hány óra és perc van még hátra (szemben a mutatott becsült érkezési idővel)

Miután a sebességet és a feladat idejét beállította, akkor itt az ideje a mozgatható fordulópont helyét beállítani úgy, hogy a kívánt időre érkezzen. Ezt a végsiklás (nyilak) képernyő figyelése közben a mozgatható fordulópont érintésével és húzásával tudja megtenni. Például, rendezheti úgy is a pontokat, hogy a megérkezés ideje közvetlenül a versenyszervezők által meghatározott minimális feladat időtartam után legyen. Repülés közben módosíthatja a végsiklás képernyő általi becsléseket, hogy azok jobban tükrözzék a valóságot. Nagyon hosszú végsiklásnál hasznos lehet a becsült sebességet az aktuális föld feletti sebességhez igazítani. (ETA Speed. Ground).

Ne feledje, hogy a a Pocket PC-n található billenő-kezelőgomb szintén használható a mozgatható fordulópont mozgatására. A középső billenő-kezelőgomb megnyomása megváltoztatja a kapcsoló funkcióját a lépték váltásról a mozgatható fordulópont mozgatására. A billenő-kezelőgomb felfelé és lefelé billentése közelíti, vagy távolítja a mozgatható fordulópontot a terület kiindulási pontjától, a balra és jobbra billentése a mozgatható fordulópontot az órajárásával megegyező, vagy azzal ellentétes irányba mozgatja egy területen belül (lásd az alábbi képet).

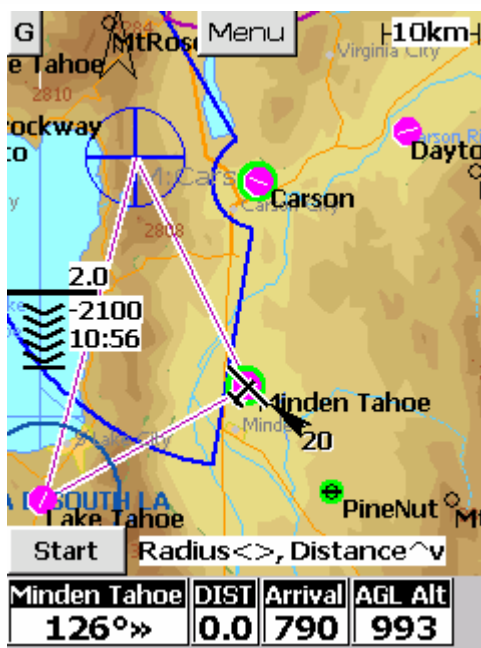
Mozgatható fordulópont (MTP) kezelése a billenő-kezelőgomb használatával

Nyomja meg a billenő-kezelőgombot felfelé, vagy lefelé, hogy közelítse, vagy távolítsa az MTP-t a kiindulási ponthoz



Az MTP kezelés előhívásához nyomja meg középen a billenő-kezelőgombot

Nyomja meg balra, vagy jobbra a billenő-kezelőgombot az MTP óramutató járásával megegyező, vagy ellentétes irányú mozdításához



Fenti kép: a billenő-kezelőgomb közepén történő megnyomása után a térkép a következő szöveget jeleníti meg: 'Radius <>, Distance ^v', ami azt jelenti, hogy a kezelőgomb most a következő mozgatható fordulópont pozícióját kontrolálja.

18.6 Helyi repülés („Local flight”)

Mikor repülés közben nincs feladat beállítva, a WinPilot a hazai repülőtérre mutatja a végsiklást. Minden egyéb repülőtér/leszállóhely siklasi távolságon belül zöld háttérrel, vagy felirattal jelenik meg. A végsiklás kiszámításához a biztonsági magasság a Menu.Settings2.Goal Height (Menü.Paraméterek2. Biztonsági magasság) menüpontban állítható be. Ez a biztonsági magasság minden leszállóhely magasságához hozzáadódik. Ebben az üzemmódban lehet „Repülőtér-szökkenés” módban repülni, ami azt jelenti, hogy csak akkor lép tovább, amikor egy másik repülőtér siklasi távolságon belülre kerül.

„ A ” Függelék

WinPilot fájlok formátumai

A.1. Poláris fájl

Itt egy példa poláris fájl (a sor elején egy * jelzi, hogy ez egy magyarázó sor):

```
*LS8 (15m) WinPilot POLAR file: MassDryGross[kg], MaxWaterBallast[liters],
Speed1[km/h], Sink1[m/s], Speed2, Sink2, Speed3, Sink3
```

```
360, 180, 100,-0.67,155,-1.45,185,-2.5
```

```
*Hungarian comment:
```

```
*Mindez magyarul:
```

```
*Vitorlázógép típusa és (feszítávja):
```

```
*LS8 (15m)
```

```
*WinPilot poláris fájl paramétereit:
```

```
*1., MassDryGross[kg] = legnagyobb megengedett száraztömeg [kg]
* (azaz a felszálló tömeg, vízballaszt nélkül)
*2., MaxWaterBallast[liters] = maximális vízballaszt [liter]
*3., Speed1 [km/h] = sebesség 1[km/h]
*4., Sink1 [m/s] = sebesség 1-hez tartozó merülés sebessége [m/s]
*5., Speed2 [km/h] = sebesség 2[km/h]
*6., Sink2 [m/s] = sebesség 2-höz tartozó merülés sebessége [m/s]
*7., Speed3 [km/h] = sebesség 3[km/h]
*8., Sink3 [m/s] = sebesség 3-hoz tartozó merülés sebessége [m/s]
```

A.2. felhasználói fordulópont fájl

A WinPilot felhasználói fordulópont fájlja (User Waypoints) egy adott hely számára a következő formátumban tartalmazhat bejegyzéseket:

```
Id, Latitude, Longitude, Elevation, Attribute, Name, Comment *ZNN
```

ahol:

Id = fordulópont azonosító (minden egyes fordulópontnak egyedi Id-val kell rendelkeznie)

Latitude (szélességi fok), Longitude (hosszúság fok): a következő formátumok egyikében:

(ss=seconds azaz másodper, dd = decimals azaz tizedes)

```
dd:mm:ss (például: 36:15:20N)
```

```
dd:mm.d (például: 36:15.3N)
```

```
dd:mm.dd (például: 36:15.33N)
```

```
dd:mm.ddd (például: 36:15.333N)
```

N (North, azaz északi), S (South, azaz déli), E (East, azaz keleti), vagy W (West, azaz nyugati) követi

Elevation (magasság)– egy szám, melyet egy „F” betű követhet, ha a magasság feet azaz lábban van (ha nincs betű, akkor azt feltételezi, hogy méterben van megadva a magasság):

```
,1623F, - magasság 1623 feet
```

```
,1623, - magasság 1623 méter
```

Attribute (megkülönböztető jel): a következő megkülönböztető jelek vannak támogatva:

A = Airport, azaz repülőtér

T = Turnpoint, azaz fordulópont

L = Non-Airport Landing Point, azaz leszállóhely

S = Start, azaz indulás, **F**=Finish, azaz befejezés (jelenleg nem használt)

M = Markpoint, azaz jelölőpont – egy navigációs pont érkezési henger rajzolása nélkül

H = Home azaz hazai (csak egyetlen egy fordulópontot kell „H” megkülönböztető jellel ellátni a WinPilot.dat fájlban, ez az alapértelmezett navigációs cél)

Name (név): a fordulópont neve, maximum 12 karakter hosszú

Comment (megjegyzés): kiegészítő leírás, mely legfeljebb 12 karakter hosszú, megjelenik a céljelző / (fordulópont nyíl) navigációs-doboz alján, és a felbukkanó fordulópont feliraton.

***ZNN** (elhagyható) – NN azt a léptéket jelöli, ahol egy adott fordulópontnak láthatóvá kellene válnia

például:

16,39:00.000N,119:45.200W,4718F,ATH,Minden ,12/30 122.8 *Z50

***VNN** (elhagyható) – : egy adott hely mágneses elhajlásának meghatározására (ha az Ön GPS készüléke nem szolgáltatja azt). Mindenesetre a közölt \$GPRMC adatsorok felülírják. A vonatkozó rész az adatsor végén, a megjegyzés után, helyezhető el: *Vnn (ahol az nn egy egész szám, keleti elhajlás, „E” esetén negatív). Például, egy adott vitorlázó hely 20 fokos keleti elhajlásának megadásához az egyik adatsor végén adja meg: *V-20, valahogy így:

16,39:00.000N,119:45.200W,4718F,ATH,MINDEN ,12/30 122.8 *V-20

A.3. Felhasználói légtér leíró fájl

***** OPEN AIR™ leírónyelv *****

- Változat: 1.00
- December 10, 1998
- Frissítve: Október 15, 1999
- Megjegyzéseket küldje jerry@winpilot.com részére

*
 * LÉGTÉR - leíró adatsor típusok:
 * =====

*AC Légtér osztály; ahol az osztály lehet:
 R restricted, azaz korlátozott
 Q danger, azaz veszélyes
 P prohibited, tiltott
 A A osztályú
 B B osztályú
 C C osztályú
 D D osztályú
 GP glider prohibited, azaz vitorlázógépnek tiltott
 CTR CTR, azaz repülőtéri irányító körzet
 W Wave Window, azaz hullám ablak
 AN karaktersorozat ; karaktersorozat = Légtér neve
 AH karaktersorozat ; karaktersorozat = Légtér felső határa
 AL karaktersorozat ; karaktersorozat = Légtér alsó határa
 AT koordináta ; koordináta = név felirat helyének a koordinátája a térképen (elhagyható)
 Megjegyzés: egy légtér szegmensnek több AT adatsora is lehet

TERÜLET leíró adatsor típusok:

TO {karaktersorozat}; nyitott (Open) sokszög területet határoz meg; karaktersorozat = név (elhagyható)
 TC {karaktersorozat}; zárt (Closed) sokszög területet határoz meg; karaktersorozat = név (elhagyható)

SP stílus, vastagság, vörös, zöld, kék ; válasszon ki egy tollat a rajzoláshoz

Toll stílusok az SP parancsban:

SOLID	0
DASH	1
NULL (átlátszó)	5

Példa: 1 pixel széles, körvonal, világosszürke tollat használva: SP 0,1,192,192,192

SB vörös, zöld, kék; válassza ki az ecset színét a rajzoláshoz

Példa: fehér szín kiválasztása egy zárt sokszög belsejéhez, használja: SB 255, 255, 255

Átlátszó belső használatához válassza: SB -1,-1,-1

Közös TERÜLET és LÉGTÉR adatsor típusok

V x=n ; változó értékadás.

Jelenleg az következő változók vannak támogatva:

D={+|-} irány beállítás: DA és DB adatsorok számára

'-' jelentése: óramutató járásával ellentétes irány; '+' az alapértelmezett; új légtér szegmens kezdetekor a D automatikusan visszaáll '+' értékre

X= koordináta : beállítja a közepét a következő adatsoroknak: DA, DB, és DC

Z= szám ; az elem nem lesz látható léptéknél > szám

T=1; átlátszó légtér szegmens (csak keret rajzolása)

DP koordináta ; sokszög (Polygon) pont hozzáadás

DA sugár, kiindulás szöge, zárás szöge; egy ív megadása, a szög fokban, a sugár nm-ben

DB koordináta 1, koordináta ; egy ív megadása, a koordináta1-től, a koordináta2-ig

DC sugár; egy kört (circle) rajzol (a közepét az előző V X adatsorból veszi, a sugár nm-ben értendő)

Példák céljából lásd www.winpilot.com légtér könyvtárt

A felhasználói leírás 5.17 változatában található főbb újdonságok:

1.11	Soros csatlakozás beállítása NavMan, EMTAC, és más Bluetooth GPS forrásokhoz, melyek közvetlenül a Pocket PC eszközhöz csatlakoznak.	9
4.2.4	Feladatok és Fordulópontok átvétele a „SeeYou” és „StrePla” programokból	23
7	Domborzat feletti végsiklás	30
14.19	„Language” („Nyelv”) (English, French, German, Hungarian, Italian, stb.)	59

Vége.